

UNIVERSITE DE TECHNOLOGIE DE
COMPIEGNE

RAPPORT DE STAGE TN09

Développement d'applications web et mobile.
Participation à la conception, au développement
et à la mise en conformité d'applications web et
mobile.

ENTREPRISE : AVANT-GOUT STUDIO

ADRESSE : 3 CHE DES CHATAIGNIERS,
SAINT-ETIENNE, 42580
FRANCE

SUIVEUR UT C : MLLE DOMITILE
LOURDEAUX

SUIVEUR ENTREPRISE : M.
ADRIEN PIFFARETTI

Remerciement

Fiche technique

SOMMAIRE



numéro page Présentation d'Avant-Goût Studio et de l'équipe d'accueil

numéro page Mission de l'assistant-ingénieur développeur d'application web et mobile

numéro page Réalisations durant le stage

numéro page Conclusion



01

PRÉSENTATION AVANT-GOÛT ET
DE L'ÉQUIPE D'ACCUEIL

Présentation d'Avant-Goût

Présentation du cadre général de l'entreprise

Avant-Goût Studio est une entreprise créée en 2003, le gérant est Adrien Piffaretti. Elle réalise des **solutions numériques** interactives pour **mobile** mais aussi pour le **web**. Voici une liste non exhaustive du genre d'applications qu'elle peut proposer : *visites interactives, réalité virtuelle, lecture augmentée, jeux vidéo*. Son but est la réalisation de projets interactifs innovants. Elle est située, depuis peu, au **Village By CA** à la cité du Design, à Saint-Etienne.

Son effectif varie en fonction de la taille des projets, et en fonction des différents projets en parallèle. Pendant la durée de mon stage, nous étions **8 en comptant les alternants**.



L'endroit était donc idéal pour mon stage, car il favorisait les échanges avec les autres start-up permettant de découvrir d'autres projets innovants.



● Le village by CA

C'est une pépinière de startups, avec des bureaux modernes en open-space, et tout le confort nécessaire, permettant la coopération entre start-ups. 22 villages existent actuellement. Leur but est de favoriser le développement d'entreprise avec des projets innovants afin d'avoir de grosses entreprises dans le futur.

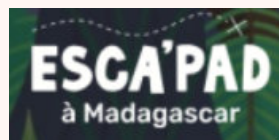


Réalisation de l'entreprise et concurrence

Avant-Goût Studio est une entreprise qui propose donc de nombreux projets innovants et pendant la durée de mon stage, l'entreprise était en pleine face de commercialisation d'un livre en réalité augmentée .

C'est grâce à ESCA'PAD à Madagascar le premier livre augmenté, qu'elle souhaite, par la suite, continuer avec plusieurs volets. Le principe est simple : une tablette avec une application installée dessus, le livre, des cartes, et il suffit simplement de tourner les pages du livre, de placer des cartes devant la tablette, et des interactions surviennent à l'écran.

C'est une technologie innovante encore jamais proposée sur le marché.



Esca'Pad à Madagascar est un album jeunesse immersif unique au monde, une aventure scientifique qui se lit, se regarde et se joue. Avec le livre augmenté « Esca'pad à Madagascar », les enfants de 6 à 9 ans découvrent la grande île, en suivant les aventures drôles, insolites et interactives des reporters Rosie et Joe.

Plus d'informations sur :
<https://www.escapadthebook.com/home/>

