



Veille technologique : La Réalité Virtuelle

BTS SIO SLAM

MAXIME CHENET
IPSSI MLV

Qu'est-ce que la réalité virtuelle

La réalité virtuelle est le terme utilisé pour décrire un environnement en trois dimensions, généré par ordinateur qui peut être exploré et en interaction avec une personne. Cette personne devient une partie de ce monde virtuel où elle est immergée et où elle est en mesure d'exécuter une série d'actions.

Entre 1950-1970 :

- Dans les années 1950, une expérience de théâtre est mise au point par l'inventeur Morton Heilig qui permet d'englober tous les sens d'une manière efficace.
- En 1962, il construit un prototype de son appareil surnommé le Sensorama et tourne cinq courts métrages qu'il compte présenter au spectateur de manière à engager plusieurs de ses sens : la vue, l'ouïe, l'odorat et le toucher.
- En 1966, Thomas A. Furness III introduit la technologie de la réalité virtuelle au sein de l'Armée de l'Air, qui se voit désormais dotée d'un simulateur de vol.

Entre 1970 et 1990 :

- En 1970, le premier casque de réalité virtuelle est créé à l'Université de l'Utah par Daniel Vickers. Avec deux écrans, le casque donne à l'utilisateur la possibilité d'observer le monde virtuel dans lequel il est plongé en tournant la tête.
- En 1982, le DataGlove fait son apparition. Ce dispositif mesure le déplacement de la main et des doigts et le communique à l'ordinateur.

De 1990 à aujourd'hui :

- Dans les années 1990, Sega lance le Sega VR. Un casque qui réagissait aux mouvements de la tête de l'utilisateur. Virtuality est aussi lancé dans les salles d'arcade, avec un casque et des gants exosquelette. Ce produit est devenu le premier système en réalité virtuelle proposant un divertissement multijoueur en réseau produit en masse, coûtant jusqu'à 73 000 \$ par système multi-pod Virtuality.
- En 2007, Google lance Google Street View, une technologie disponible dans Google Maps et Google Earth, permettant le parcours virtuel de routes dans le monde, photographiées au préalable.
- En 2016, différents casques de réalité virtuelle sont commercialisés. Les plus connus sont l'Oculus Rift, le HTC Vive et le Playstation VR.