




Gérer des sauvegardes



Gérer des sauvegardes

- ➡ Site web de recette
 - ➡ WebHook
- 

Gérer des sauvegardes

The screenshot shows the GitLab web interface for a project named 'Stage LS 07-22'. The left sidebar contains navigation links: Project overview, Details, Activity, Releases, Repository, Issues (0), Merge requests (0), CI/CD, and Security & Compliance. The main content area shows the project details, including the commit history, branches, and files. The 'Initial commit' by Maxime CHENET is highlighted. Below this, there are buttons for 'Add README', 'Add LICENSE', 'Add CHANGELOG', and 'Add Kubernetes cluster'. A table lists the files in the repository, all of which were part of the initial commit.

Name	Last commit
comments	Initial commit
config	Initial commit
recipes	Initial commit
sql	Initial commit
footer.php	Initial commit
functions.php	Initial commit
header.php	Initial commit
home.php	Initial commit
login.php	Initial commit
submit_contact.php	Initial commit
variables.php	Initial commit

The screenshot shows a website titled 'Site de Recettes'. It has a navigation bar with 'Home' and 'Ajoutez une recette !'. Below the navigation bar, there is a green banner with the text 'Bonjour test@test.com !'. The main content area features the title 'Site de Recettes !' followed by a link to 'Crêpes'. Below the link, there is a paragraph of text describing the recipe for crêpes. At the bottom of the page, there is a footer with the text '© Juillet 2022'.

Site de Recettes !

[Crêpes](#)

- Mettez la farine dans un saladier avec le sel et le sucre. - Faites un puits au milieu et versez-y les œufs. - Commencez à mélanger doucement. Quand le mélange devient épais, ajoutez le lait froid petit à petit. - Quand tout le lait est mélangé, la pâte doit être assez fluide. Si elle vous paraît trop épaisse, rajoutez un peu de lait. Ajoutez ensuite le beurre fondu refroidi, mélangez bien. - Faites cuire les crêpes dans une poêle chaude (par précaution légèrement huilée si votre poêle à crêpes n'est pas anti-adhésive). Versez une petite louche de pâte dans la poêle, faites un mouvement de rotation pour répartir la pâte sur toute la surface. Posez sur le feu et quand le tour de la crêpe se colore en roux clair, il est temps de la retourner. - Laissez cuire environ une minute de ce côté et la crêpe est prête.

[maxime\(20 ans\)](#)

[Editer l'article](#) [Supprimer l'article](#)

© Juillet 2022

- Lors de mon stage de première année, j'ai effectué des projets pour apprendre et me familiariser avec les langages Web HTML, CSS, PHP, SQL et JavaScript.
- Ses projets ont été sauvegardés sur un GitLab interne à l'entreprise qui effectue 6 sauvegardes par jour

Gérer des sauvegardes

master	webhook.lnsh.in / src / controllers / slack / +
Name	Last commit
..	
config.ts	update slack config & add env const
slack.controllers.ts	update slack controllers
slack_yousign.controller.ts	update Slack YouSign Controller, ready for p...

- Cette année, j'ai également participé à un projet interne consistant à développer un WebHook pour les besoins de l'entreprise.
- Ce projet est également sauvegardé sur le GitLab interne

```
/* On récupère le nom de l'approbateur et le nom du signataire.
En fonction de l'événement, si cette donnée n'existe pas,
alors la variable sera ''.
Dans tous les cas, la variable est utilisée seulement si l'événement
est en rapport avec celle-ci */
const approver_name: string | null = `${req.body.data.approver.info.first_name} ${req.body.data.approver.info.last_name}`;
const signer_name: string | null = `${req.body.data.signer.info.first_name} ${req.body.data.signer.info.last_name}`;

try {
  switch (event) {
    //Si un approbateur a approuvé un document...
    case localConfig.youSignEvents.APPROVER_APPROVED:
      data = `${approver_name} a approuvé ${doc_name}`;
      break;

    //Si un approbateur a rejeté un document...
    case localConfig.youSignEvents.APPROVER_REJECTED:
      data = `${approver_name} a rejeté ${doc_name}`;
      break;

    //Si un signataire a signé un document...
    case localConfig.youSignEvents.SIGNER_DONE:
      data = `${signer_name} a signé ${doc_name}`;
      break;

    //Si un signataire a ouvert un document...
    case localConfig.youSignEvents.SIGNER_LINK_OPENED:
      data = `${signer_name} a ouvert ${doc_name}`;
      break;

    //Si un document est entièrement signé...
    case localConfig.youSignEvents.SIGNATURE_REQUEST_DONE:
      data = `${doc_name} a été signé par toutes les parties`;
      break;
  }
}
```