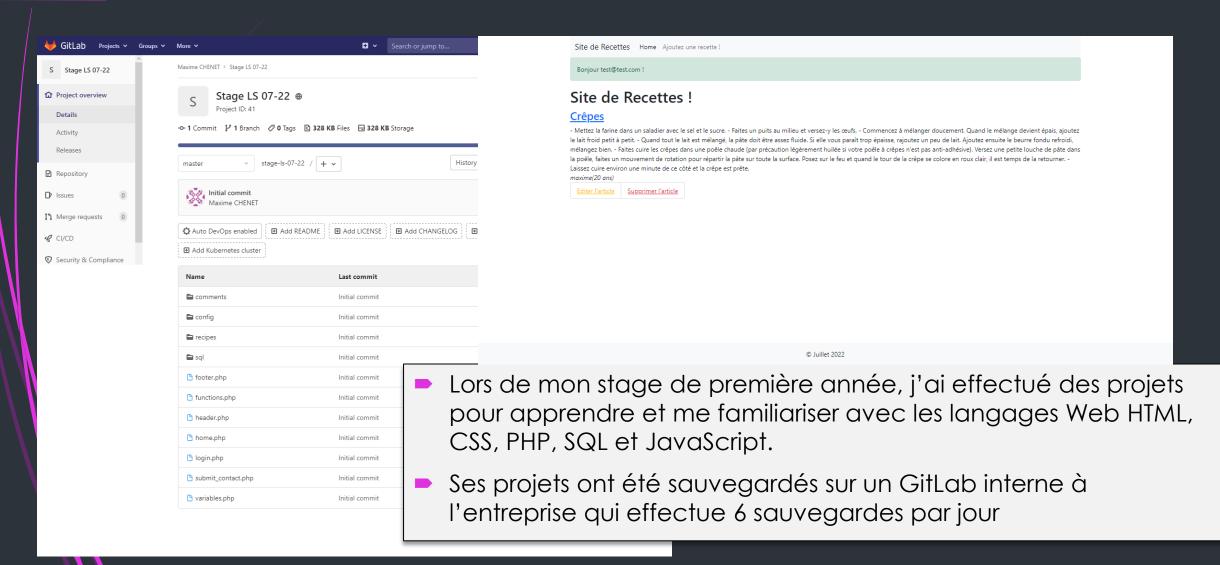
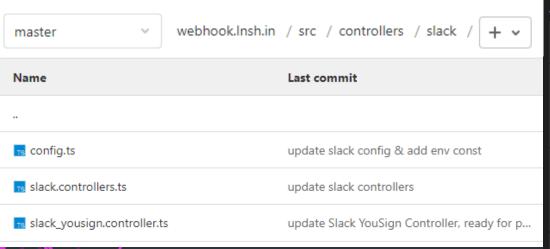
Site web de recette

WebHook





```
/* On récupère le nom de l'approbateur et le nom du signataire.
  En fonction de l'événement, si cette donnée n'existe pas,
  alors la variable sera ''.
  Dans tous les cas, la variable est utilisée seulement si l'événement
  est en rapport avec celle-ci */
const approver_name: string | null = `${req.body.data.approver.info.first_name} ${req.body.data.approver.info.last_name} ;
const signer_name: string | null = `${req.body.data.signer.info.first_name} ${req.body.data.signer.info.last_name};
try {
   switch (event) {
       //Si un approbateur a approuvé un document...
       case localConfig.youSignEvents.APPROVER APPROVED:
           data = `${approver_name} a approuvé ${doc_name}`;
           break:
       //Si un approbateur a rejeté un document...
       case localConfig.youSignEvents.APPROVER_REJECTED:
           data = `${approver_name} a rejeté ${doc_name}`;
       //Si un signataire a signé un document...
       case localConfig.youSignEvents.SIGNER_DONE:
            data = `${signer_name} a signé ${doc_name}`;
           break:
       case localConfig.youSignEvents.SIGNER_LINK_OPENED:
           data = `${signer_name} a ouvert ${doc_name}`;
           break;
                 ocument est entièrement signé...
                               Events.SIGNATURE_REQUEST_DONE:
                                a été signé par toutes les parties`;
```

- Cette année, j'ai également participé à un projet interne consistant à développer un WebHook pour les besoins de l'entreprise.
- Ce projet est également sauvegardé sur le GitLab interne