



PORTFOLIO

Maxime CAILLES

Bienvenue sur mon portfolio !

Passionné par la création de jeux, je suis un Game dev et Game Designer en herbe. Venez voir quelques une de mes créations.

TAC TEAM

Prototype – RPG Tactique – 2022



Trailer

Projet Unity 3D en équipe de 5.

Scrum Master de l'équipe

Design des features de gameplay

Design des personnage et de leurs capacités

Ecriture des documents de Design

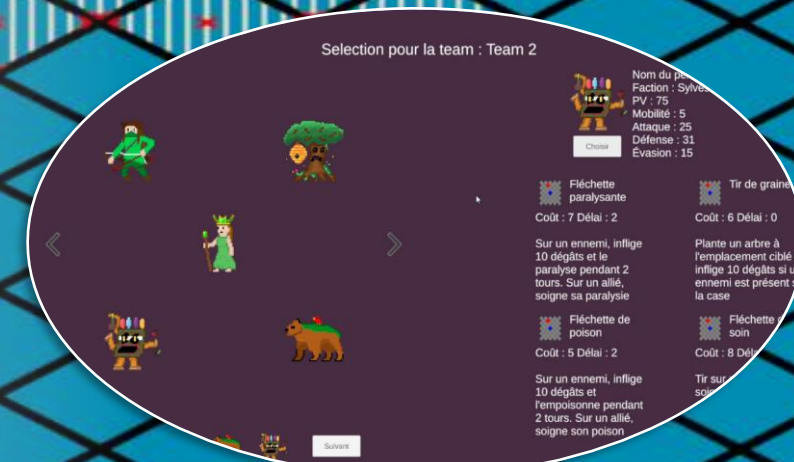
Programmation :

- Camera RTS
- Génération du terrain
- Déplacement des personnages

Tests

01 : 20

TAC
TEAM



PROJECT RESORT

Prototype – Aventure – 2023



Trailer

Projet de découverte d'Unreal Engine 5

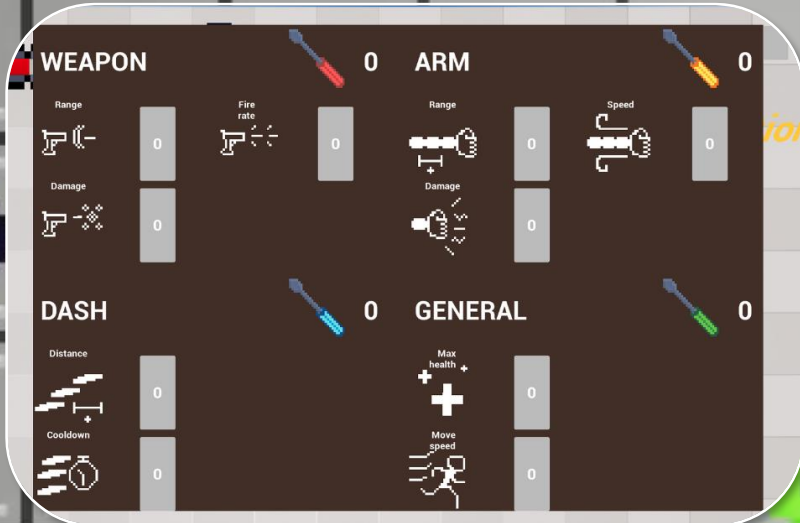
Scrum Master d'une équipe de 5 personnes

Game Design et rédaction des documents

Programmation :

- Capacités du personnage
- Système de stats et améliorations
- Système de dialogue
- Création des menus et UI

Tests



Persona Lite

En création – Roguelite / Tour par tour

Projet perso sur Unity 3D

Design des mécaniques principales
(si Persona était un roguelite)

Implémentation d'un système de combat
tour par tour

Design et code en cours :

- Personnages et création équipe
- Exploration du "Donjon" permettant l'avancement dans le jeu
- UI

Projet commencé mi-mars 2024



LORD OF THE ANTS

Projet de Game Design – 2023

Création d'un jeu de société à partir d'un autre

Création et écriture des règles

Design des éléments de jeu

World Building

Organisation des playtests



LORD OF THE ANTS

