



MAXIME CAILLES

Etudiant international en Informatique pour le jeu vidéo.

A propos

Etudiant **international** en double diplôme d'**ingénieur informatique et maîtrise informatique pour le jeu vidéo**, je suis maintenant à la recherche d'un **stage** de **6 mois** pour conclure mes études.

Contact

Adresse : 40 Rue de l'annonciation, 74210 Faverges-Seythenex, France

Telephone : 06 31 53 54 20

Email : caillesmaxime@gmail.com

Linkedin :
www.linkedin.com/in/maxime-cailles

Portfolio : <https://maximecailles.github.io>

HISTORIQUE PROFESSIONNEL

Administrateur Système

Laboratoire ISTERRE, Grenoble, Mai - Aout 2022

- Administration et maintenance du cluster de calcul.
- Déploiement d'un système de sauvegarde.
- Support informatique.

Hôte d'accueil

Camping La Nublière, Doussard, étés 2019/20/21

- Accueil de clients de toute nationalité.
- Renseignement des clients.
- Organisation, administration.

FORMATION

Université du Québec à Chicoutimi

Maîtrise Informatique pour le jeu vidéo, 2022-2023

- Double diplôme réalisé au Canada lors de ma 5ème année.
- Cours de conception, design, et de programmation dédié aux jeux vidéo.
- Apprentissage par projets en équipe.

Ecole Polytechnique Universitaire de Grenoble

Ingénieur Informatique, 2020-2023

- Classe préparatoire intégrée en Licence Maths-Informatique à l'UGA
- Parcours d'ingénieur informatique généraliste
- Spécialisation en Architecture Système et Réseaux

COMPÉTENCES

Langues

Anglais - niveau C1, Languaskill Business 2022

Espagnol - niveau B1

Soft Skills

Attitude positive, Adaptabilité, Avenant, Efficace et à l'aise avec le travail d'équipe et lors des échanges oraux ou écrits.

Developpement

Langages : C, C#, C++, Java, Python, Ocaml, Coq

Logiciels et Outils : Git, Perforce, Unity, Unreal, Trello, Notion

PROJETS

Studio Ventilo

Projet de **création d'un studio de jeu vidéo**, projet lauréat du concours Pépite OZER. Formation à la **gestion d'entreprise** et de projet.

Studio Rv & Co

Association de **cinéma et de production vidéo amateur**, **scénariste** d'une série et d'un moyen métrage, **chroniqueur** pour talk show diffusé sur la plateforme Twitch.

TacTeam

Jeu de type tactical prototypé lors de mon année au Canada et que je continue encore aujourd'hui. Projet que j'ai "dirigé" en temps que **scrum master** lors de sa création et dans lequel j'ai pris du plaisir à chaque étape (game design, chara design, programmation). **Plus d'information dans mon portfolio.**