

M A X I M E C A I L L E S

P O R T F O L I O

2 0 2 3

M A X I M E C A I L L E S

P R O J E T S

J E U X V I D E O

P U L S A R

2021

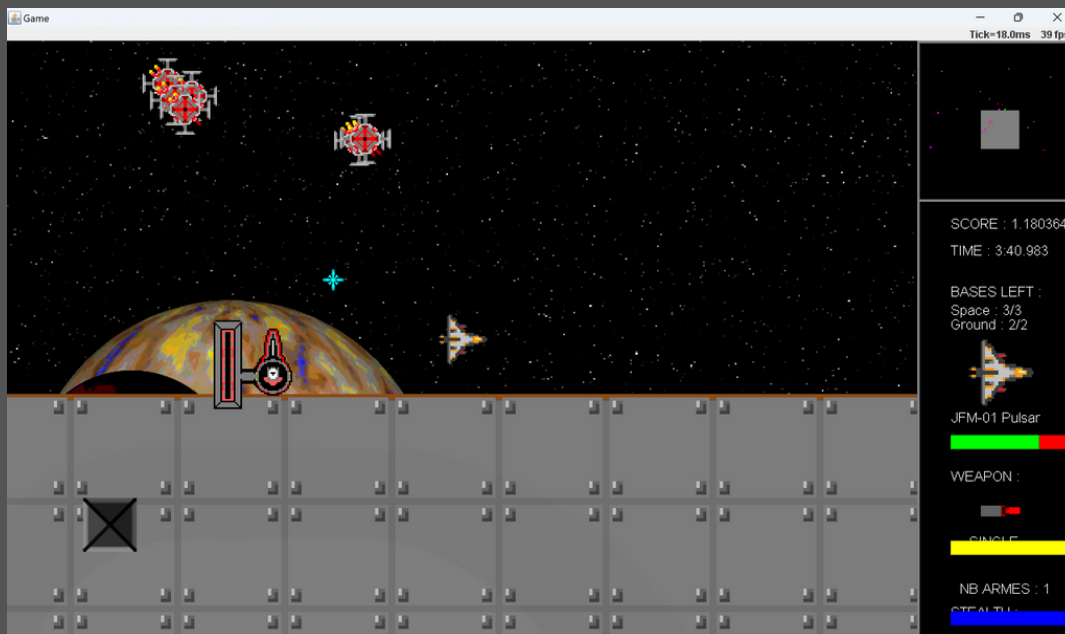
Projet de fin de première année d'ingénieur en équipe de 6.

Jeu réalisé en Java avec contraintes (modèles MCV, Moteur d'automates, 2 environnements de jeu)

Travail personnel : Moteur d'automates complet et contrôle du joueur

But du jeu : Détruire les bases ennemies volantes et sur la plateforme. Deux mondes de jeu, l'espace et la plateforme ayant une physique et un gameplay différent.

Télécharger le jeu : 

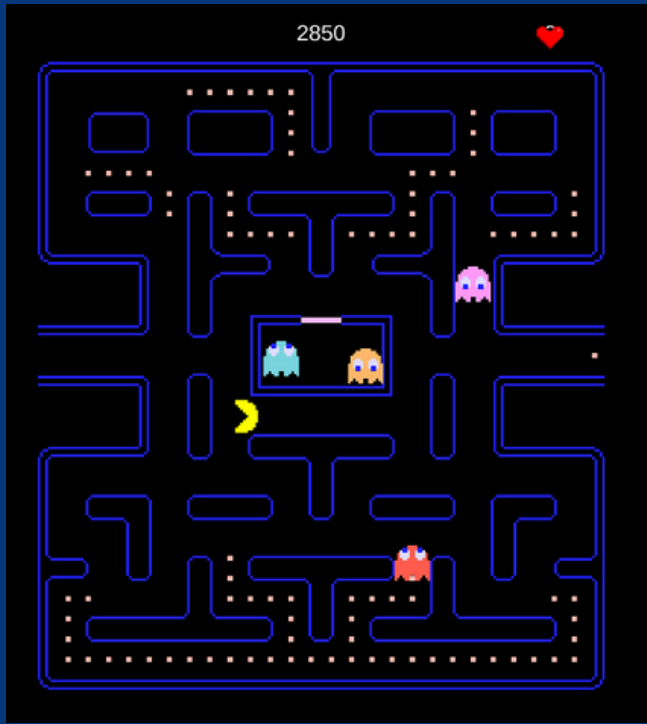


P A C M A N

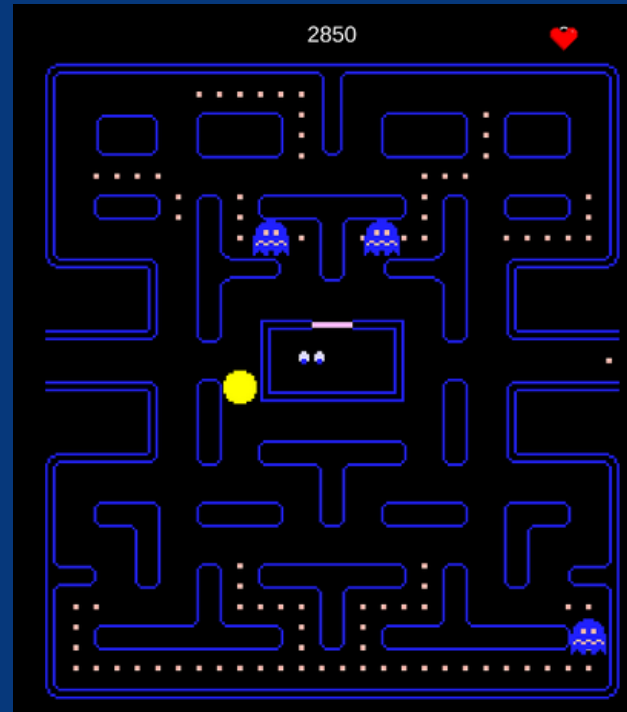
2022

Projet d'introduction à Unity réalisé seul.

Réalisation d'un jeu Pacman dans le but d'apprendre à utiliser le moteur Unity et découvrir le



language C#.



D E J A - V U

2022

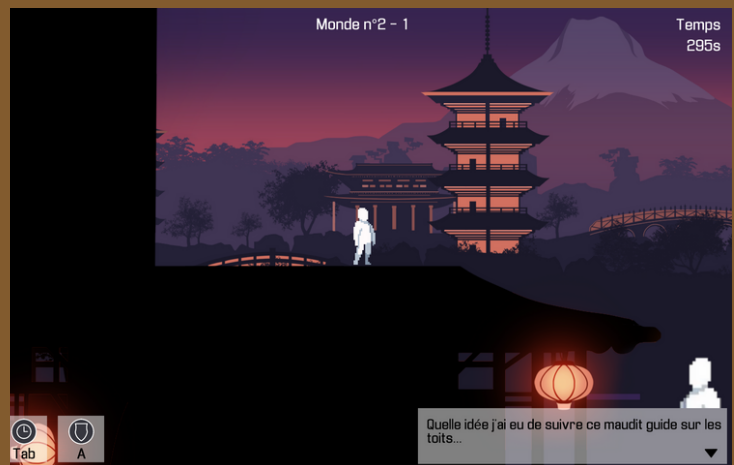
Prototype de jeu réalisé sous Unity en équipe de 5

Thème imposé : "You are your own enemy"

Le but du jeu est de finir chaque niveau avec le plus de temps restant possible. Attention, chaque capacité consomme du temps.

Travail réalisé : Déplacement et capacités du joueur

Télécharger le prototype :



T A C T E A M

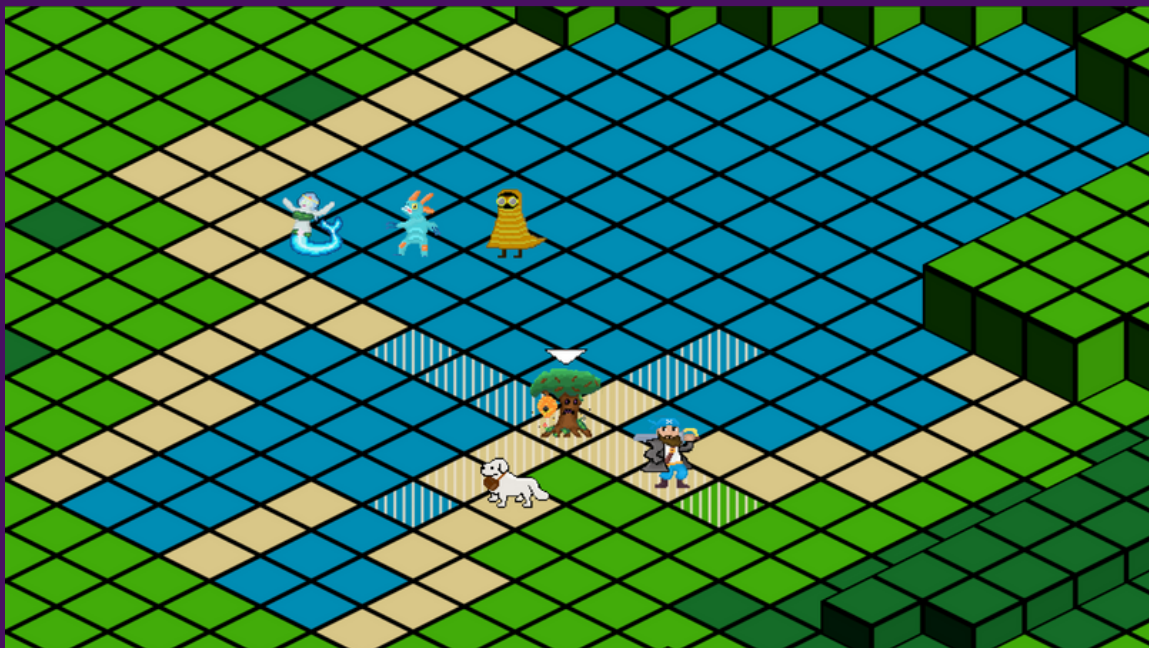
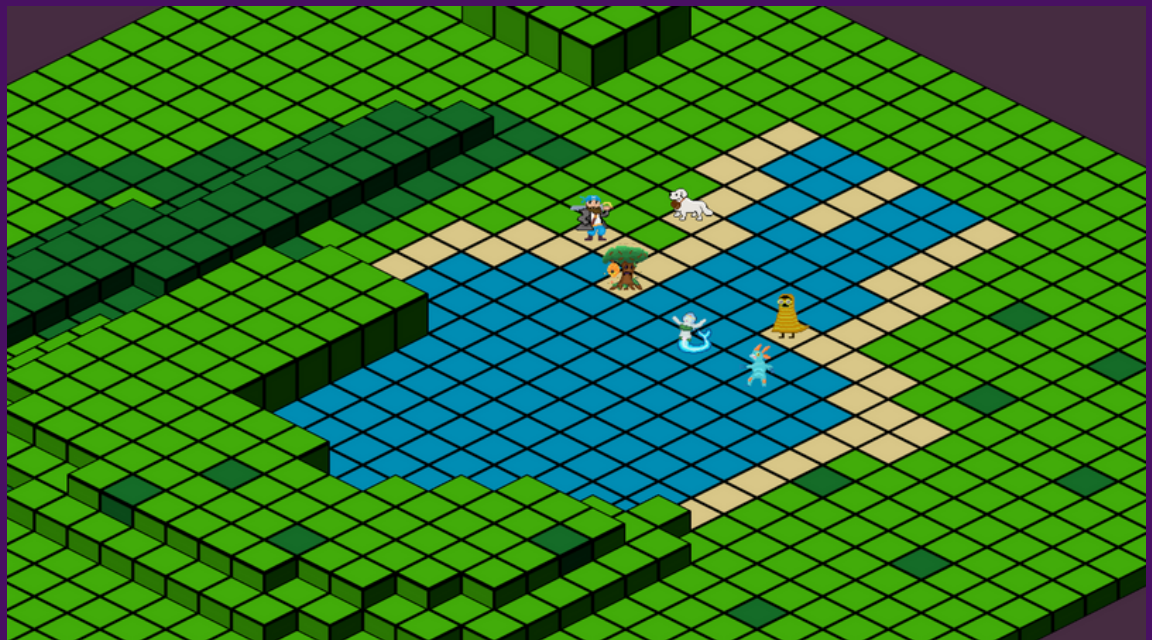
2023

Projet en équipe de 5 développé sur Unity via méthode Agile.

En cours de développement.

Jeu de type Tactical au tour par tour. Chaque joueur possède 3 personnages, chacun peut se déplacer et utiliser des capacités qui lui sont propre.

Travail réalisé : Création du terrain automatique, Camera style RTS, Pathfinding



M A X I M E C A I L L E S



P R O J E T S
I N F O R M A T I Q U E S



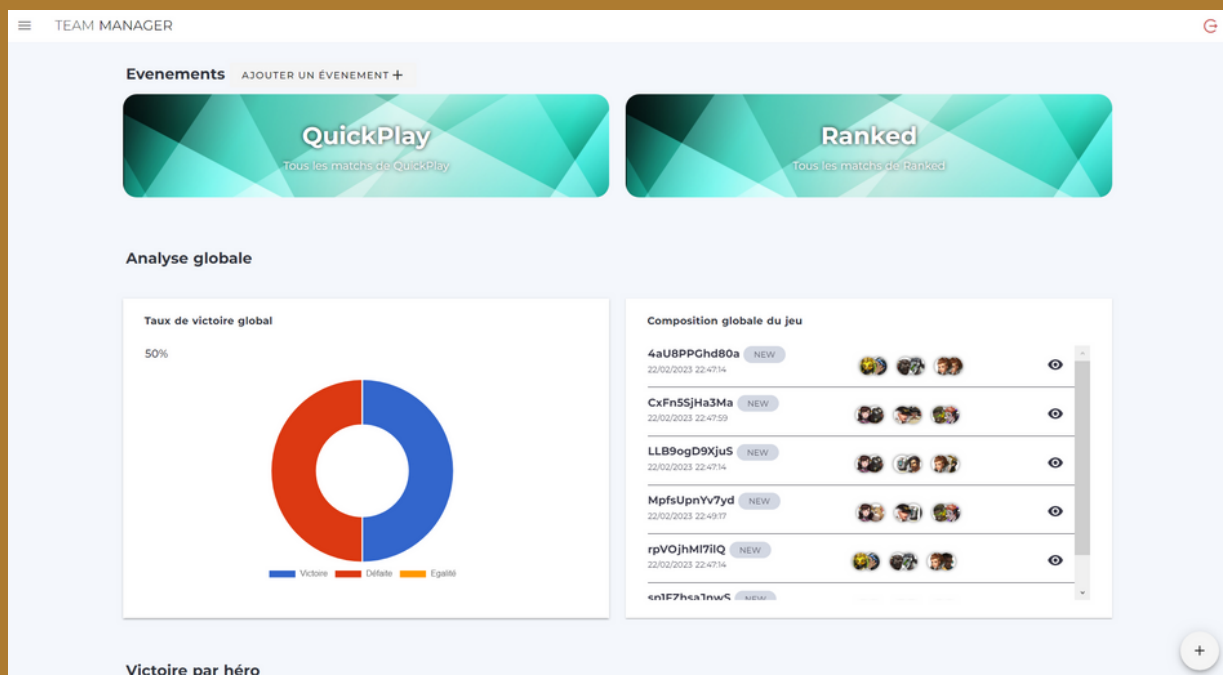
O V E R S T A T S

2022 - Projet de fin de deuxième année d'ingénieur

Site Web permettant aux coachs d'équipes sur le jeu Overwatch de centraliser les données de parties et de ressortir des statistiques sur les joueurs, personnages, cartes, modes de jeu,...

Lien du site : <https://overstats.fr>

Travail personnel : Requêtes à la BDD en MySQL et traitement des données via Javascript.



The screenshot shows the 'Ajouter un match' form. It has a back arrow and the title 'Ajouter un match'. The form is divided into three sections: 1. 'ÉVÉNEMENT ASSOCIÉ' with radio buttons for 'QuickPlay' (selected) and 'Ranked'. 2. 'TYPE DE CARTE' with radio buttons for 'KOTH', 'Escorte', 'Hybride', and '2CP' (selected). 3. 'DÉROULEMENT DE LA PARTIE', which is a table with columns for 'Map', 'Composition', and 'Score'. The table has two rows: 'Anubis - Attaque' with a score of '2 - 0' and a red 'X' icon, and 'Anubis - Defense' with a score of '0 - 0' and a red 'X' icon. Below the table is a button 'Ajouter un côté +'. At the bottom right, there's a summary row showing '2 - 0' and 'Victoire' in green.

M A X I M E C A I L L E S

P R O J E T S

E X T E R N E S

S T U D I O

R V & C O

Association de cinéma amateur, production de courts métrage et de web-séries.

Scénariste pour l'association depuis 2021.

Lien du site web de l'association :



L E S C H R O N I Q U E S

R V & C O

Podcast retransmis via la plateforme Twitch.

Réalisation de chroniques sur la littérature et le monde du doublage.

Lien de la chaine twitch :

LES
CHRONIQUES



L A C A V A L E R I E

O V E R W A T C H / I L L U S I O N



Actifs dans les communautés.

Organisateur de tournois sur le jeu Overwatch pour la communauté La Cavalerie Overwatch.

Joueur attiré chez Illusion, participation à des tournois (Coupe de France, Evènementiels,...)