

Modèle de copie : Le développement d'une solution digitale



BDAWDSDEXAII3A

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom : Maxime

Nom : Caparros

Nom du projet : dev-une-solution-digitale

Lien Github du projet : <https://github.com/MaximeCaparros/dev-une-solution-digitale.git>

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : <https://projetcryptostudi.herokuapp.com/>

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Tout d'abord j'ai commencé à étudier l'API de coinmarket afin de ressortir les différentes informations nécessaires pour l'application. Ensuite j'ai regardé les informations que l'on devait stocker dans l'application pour mieux structurer ma base de données. Ensuite j'ai regardé la maquette et commencer à développer avec Symfony. J'ai d'abord utilisé l'API pour réceptionner les données et ensuite j'ai commencé à développer le Template de base. J'ai créé ensuite un deuxième Template, disponible en appuyant sur le plus en haut à droite, afin d'utiliser les données pour afficher les différentes monnaies et leurs tendances. Puis j'ai initialisé la base de données avec les données de Transactions et j'ai affiché tout cela dans la page de transaction avec un bouton vendre sur chaque transaction achetée. Or n'ayant pas encore créer la partie ou l'on achète les cryptomonnaies j'ai de suite créer un icone de crayon qui dirige sur un formulaire d'achat de cryptomonnaies factrice qui réceptionne les données dans la table transaction de la base de données. J'ai donc fait ensuite le formulaire ventes qui lui met à jour les données dans la table Transactions. Pour finir j'ai affiché les bénéfices faits par les transactions non vendu et en cliquant dessus nous avons accès a un graphique qui affiches les bénéfices faits tous les jours. Pour la mise en page j'ai utilisé Bootstrap afin de rendre l'application responsive.

2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé mes cours, des forums internet et les documentations techniques sur PHP, Symfony et Bootstrap. Pour mon ide j'ai utilisé PHP Storm.

3. Contexte

Développer une application web responsive ayant pour but d'avoir accès à son portefeuille de cryptomonnaie et d'avoir accès a ces bénéfices actuels.

4. Informations complémentaires (*facultatif*)