

# Maxime Delaporte



## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Septembre 2017	<b>Participation à la piscine du 101 (Lyon, France)</b>
Mai à Décembre 2016	Vendeur-Infographiste pour MyDesign <i>Retouches photo et impression d'images en utilisant les imprimantes à sublimation, à encre UV ou textiles ; Contact avec le client.</i>
Juin 2015 à Mai 2016	Game Designer et Graphiste sur mon propre jeu <i>Dinosaurus est un STR en 2D, se déroulant dans une préhistoire cartoon, développé sur Unity 3D.</i>
Juillet 2015	<b>Participation au French Tech Culture Mix à Avignon (France)</b>
Mai à Juillet 2015	<b>Stage chez IHMEK (Vienne, France)</b> Assistant Game designer et graphiste  <i>Création d'organigrammes et de situation de gameplay pour un jeu à destination du Samsung Gear appelé Sector K. Retouches graphiques et réalisation de puzzles pour un jeu commandé par le Château de Suze-La-Rousse.</i>
Mars à Avril 2014	<b>Stage au Musée d'Art et d'Archéologie de Valence (France)</b> Création d'un livret-jeu et de diorama <i>Conception et réalisation de puzzles, pop-ups et de ressources</i>



## FORMATION

2014/2015	<b>Diplôme Universitaire Game/Level Design à Gamagora (Lyon, France)</b> Rational Game Design, Organigrammes, Sound design, Création d'un jeu par groupe d'étudiants
2010/2014	<b>Certificat d'Études d'Arts Plastiques à l'ESAD Grenoble/ Valence (France)</b> Peintures, histoire de l'art, sculptures et vidéos
2010	<b>Baccalauréat Littéraire options Arts Plastiques (Avignon, France)</b>
2009	<b>Seconde place au concours Canson (Festival d'Angoulême, France)</b>



## CONTACT

Website:  
[maximedelaporte.github.io](http://maximedelaporte.github.io)

Mobile:  
(+33)606658558

Email:  
[delaporte.maxime@orange.fr](mailto:delaporte.maxime@orange.fr)



## LOGICIELS

Adobe Photoshop  
●●●●●●●●●●

Adobe Illustrator  
●●●●●●●●●●

Adobe InDesign  
●●●●●●●●●●

Adobe Premiere  
●●●●●●●●●●

Autodesk Maya  
●●●●●●●●●●

C#  
●●●●●●●●●●

Unreal Engine 4  
●●●●●●●●●●

Unity 3D  
●●●●●●●●●●



## EXPERTISE

Game concept  
●●●●●●●●●●

Animation 2D  
●●●●●●●●●●

Histoire de l'art  
●●●●●●●●●●

Character Design  
●●●●●●●●●●

Modeling  
●●●●●●●●●●

Video montage  
●●●●●●●●●●



## LANGUES

Français  
●●●●●●●●●●

Anglais  
●●●●●●●●●●

Italien  
●●●●●●●●●●