

Maxime Denoncourt

Programmeur analyste

9017 rue Jamay,
St-Léonard, Montréal, QC
H1R 2L2

514-802-1861

denmax96@gmail.com

Objectif

Diplômé récemment en tant que Programmeur Analyste et passionné de programmation, je suis à la recherche d'un stage/emploi pour mettre en pratique mes compétences au sein d'une équipe dynamique dans un environnement stimulant et propice au développement comme le vôtre.

Formations

AEC Programmeur Analyste

Collège CDI - Campus
St-Léonard, Montréal, Qué.

janvier 2022 – actuellement

DEC-BAC Animation 3D et synthèse d'images

Cégep Bois-De-Boulogne,
Montréal, Qué.

2013 – 2016

DES en Études générales

Collège Beaubois,
Montréal, Qué.

2008 - 2013

Expérience

Conception de site web (Travailleur autonome)

Montréal, Qué.

2019 - 2023

- Analyse des besoins, conception de pages web et création de logos.
- Formation aux clients sur les produits livrés.
- Soutien technique.

Travailleur contractuel

VIP Valet - Montréal, Qué

janvier 2022 - août 2022

- Surveillance de stationnement et service de voiturier.

Représentant des ventes et service clients

Société des alcools du Québec - Montréal, Qué

août 2017 - août 2022

- Conseiller aux ventes.

Représentant des ventes

Bureau en gros - Montréal, Qué.

juin 2014 - septembre 2017

- Associé aux ventes et soutien informatique.
- Assistant formateur aux nouveaux employés.

Compétences

Langages de Programmation :

- Maîtrise d'Android Studio, Visual Studio développement d'applications.
- Programmation orientée objet (POO) : C#, Java, et Kotlin.

Bases de Données :

- Expérience avec MySQL, T-SQL, Microsoft SQL Server, et MongoDB.

Développement Web :

- Connaissances approfondies en HTML, CSS, et JavaScript.
- Expérience dans le développement avec PHP.

Développement serveur :

- Compétences en développement serveur : C#, Java, Kotlin, et PHP.

Applications mobiles :

- Développement d'applications mobiles : Java et Kotlin.

Interfaces Utilisateur (UI/UX) :

- Conception d'interfaces : C#, Java, Kotlin, HTML, CSS, JavaScript, et PHP.
- Expérience en JavaFX et architecture MVC.

DevOps :

- Pratique de DevOps : C#, Java, et Kotlin.

Cloud Computing :

- Expérience sur une période de deux ans en Cloud Computing.

Langues :

- Maîtrise du Français (Avancé) et de l'Anglais (Avancé).

Modélisation 3D :

- Utilisation de logiciels tels que Maya, 3ds Max, Blender, Mudbox, et ZBrush.

Développement de Jeux :

- Expérience : l'Unreal Engine 4.

Création Visuelle et Post-Production :

- Compétences : Photoshop, Premiere, Fusion 360, et AfterEffects.

Service Client :

- 10 ans d'expérience en service clientèles

Projets

Conception web : <https://www.immo-val.ca/>

Conception web : <https://www.carsforsalemtl.ca/>

Conception web : <https://www.heconstructioninc.com/>

Projet individuel 3D- [Maya Temple 3D Rendering](#)

Projet réalisé sur Unreal Engine 4 - [Fallout Bunker](#)

Portfolio et Coordonnées

LinkedIn : www.linkedin.com/in/maxime-denoncourt-215718114

Indeed : <https://profile.indeed.com/p/maximed-ib1pw86>

Programmeur analyste : <https://agreeable-plant-093d18210.4.azurestaticapps.net/>

Animation 3D & synthèse d'image : <https://maximedenoncourt.wixsite.com/portfolio>