

PROFIL

Ingénieur informatique, spécialisé dans le développement d'applications mobiles Android. Communiquant, avec un bon relationnel, je reste à l'affût des dernières évolutions dans le monde de l'IT pour améliorer mes connaissances et augmenter mon bagage technique.

EXPERIENCES

Développement d'applications Android natives

Novembre 2018 - Juillet 2019

Webedia

- Equipe Apps & Games.
- Développement de l'application Android Pixwoo en vue de l'E3 2019
- Projet 100 % Kotlin
- Architecture MVVM
- Moshi
- RxAndroid
- Retrofit
- Firebase Messaging
- Google Analytics (Firebase)

Développement d'application Android natif pour la Maif

Avril 2018 - Novembre 2018

Sopra Steria Niort - En prestation chez le client

- Développement de l'application mobile Android du client (Java & Kotlin).
- Aide au design des parcours et écrans.
- RxAndroid
- Retrofit
- Veilles technologiques (Assistant vocal, Android JetPack, etc.)
- Présentation des travaux lors de démonstrations

Webinar Android Kotlin

Avril 2018

Sopra Steria Niort

- Conception et réalisation de tutoriels vidéos sur le développement d'applications mobiles Android en Kotlin à destination de l'organisme de formation interne de Sopra Steria (Sopra Steria Academy).

Développement d'application mobile hybride et Android natif pour la Macif

Juin 2017 - Mars 2018

Sopra Steria Niort - En prestation chez le client

- Refonte de l'application mobile du client.
- Développement mobile hybride.
- Développement mobile natif Android (Kotlin).
- Veilles technologique Android et présentations de veilles.
- Reconnaissance vocale et Text To Speech en Android natif (Kotlin).

Développement d'application mobile hybride

Septembre 2016 - Avril 2017

Alternance M2 - Sopra Steria Niort

- Recherche de l'idée d'application à créer en fonction du thème imposé: l'économie collaborative.
- Réalisation du prototype: mise en forme de l'idée sous forme d'application mobile hybride.
- Présentation du prototype en interne.
- Démonstrations du prototype face au client (MAIF) dans le but d'une mise en production.
- Création de l'application de démonstration pour une réponse à un appel d'offre de la Socram BANQUE.

Mise en place d'une Mobile Factory

Mai 2016 - Août 2016

Stage M1 - Sopra Steria Niort

- Etat de l'art sur les technologies mobiles existantes.
- Mise à l'épreuve des solutions retenues.
- Rédaction de la documentation sur l'organisation de projets mobiles.
- Participation au développement de l'application mobile de l'intranet Sopra Steria.

Développement Web / BDD

Février 2016 - Mai 2016

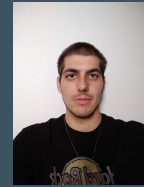
Koxinel Prod

- Refonte de la base de données du client.
- Migration des données de l'ancienne base de données vers la nouvelle.
- Conception du site pour la visualisation et la manipulation des données.
- Intégration du site sur leur serveur personnel.

Développement web

Mai 2015 - Août 2015

Stage L3 - CDOS de la Vienne



Maxime FERRIER

Développeur mobile Android

✉ maxime.ferrier@gmx.com

☎ 07 72 32 04 70

in maximeferrier1

📅 11/04/1992

FORMATION

Kotlin Developer Masterclass - Build Android & Kotlin Apps

Certificat

Udemy

Septembre 2017

Master Génie Physiologie, Biotechnologies et Informatique

Option Imagerie du Vivant - Mention Bien

Université de Poitiers (86)

2016 - 2017

Licence Génie BioInformatique

Université de Poitiers

2014 - 2015

DUT Génie Biologie

Option BioInformatique

IUT Département de Biologie Clermont 1, Antenne d'Aurillac (15)

2011 - 2014

LANGUES

Français (Langue maternelle)

Anglais (TOEIC : 780)

LOISIRS

Sport : Rugby (18 ans en compétition), Judo (5 ans), Basket (1 an), Randonnée en montagne (occasionnellement)

Associatif : Entraîneur de rugby de 2 équipes de -15 ans (1 an), Trésorier de la FEBA 2012-2013, Co-organisateur du groupe de Meetup Développement mobile Niort, Membre de Legal Hackers Toulouse.

- Développement du logiciel BasiCompta.

BioInformatique

Mars 2014 – Juin 2014

Stage DUT - Pôle RhôneAlpin de BioInformatique; Instut de Biologie et Chimie des Protéines

- Intégration aux bases de données de connaissances des virus des hépatites B et C d'outils bioinformatiques d'annotations et d'analyses de séquences.

BioInformatique

Septembre 2013 – Mars 2014

INRA de Versailles

- Création d'un pipeline pour la classification automatisée des données d'annotation fonctionnelle des génomes appartenant aux écosystèmes fromagers.
- Travaux cités dans la revue scientifique [PLOS one](#).



PROJETS

Speaker - Evènement sponsorisé par [AltiJ](#). Préparation et présentation de travaux autour du tracking sur le net. [Evènement Meetup](#).

Speaker - Inauguration des nouveaux locaux de [Niort Numéric](#). En association avec [un expert iOS](#) et un [datascientist](#). Préparation et présentation des travaux autour de la création et du ré-entraînement de modèles de machine learning avec Tensorflow et leurs implémentations dans des applications mobiles natives Android (Kotlin) et iOS (Swift). [Evènement Meetup](#). [Redifusion de l'évènement](#).

Speaker - Evènement sponsorisé par la CCI des Deux-Sèvres. En association avec [un expert iOS](#). Préparation et présentation de travaux autour des nouveautés Android 9 issues de la Google I/O 2018, et rapprochement des évolutions similaires avec iOS 12. [Evènement Meetup](#). [Citation](#).

Speaker - Préparation et présentation de travaux autour du ré-entraînement de modèles de machine learning avec Tensorflow et leurs implémentations dans des applications mobiles natives Android (Kotlin). [Evènement Meetup](#). [Projet](#).

Borne d'arcade - Création d'une borne d'arcade, avec un Raspberry Pi B. [Photo](#).

JukeBox - Création d'un mini-JukeBox avec un Raspberry Pi 2 et une interface tactile en Python.

Domotique - Soudures et pose de capteurs sur des Raspberry Pi 0, enregistrement des données dans une BDD locale, création d'une interface REST en PHP, création de l'application mobile (Android Kotlin) pour lire les valeurs. [Screenshot](#).

Cadre photo commémoratif - Création d'un cadre photo commémoratif avec un Raspberry Pi 3, avec l'hébergement d'une page web pour déposer les nouvelles photos à afficher sur le cadre.

Serveur Cloud - Création d'un serveur Cloud avec un Raspberry Pi B+ et un disque dur externe avec le logiciel OwnCloud et le manager de DNS No-IP



COMPÉTENCES

Android Studio	<div><div></div></div>
Android natif Java	<div><div></div></div>
Android natif Kotlin	<div><div></div></div>
Cordova	<div><div></div></div>
Présentations	<div><div></div></div>