

DÉVELOPPEUR ANDROID



A PROPOS

Développeur Android natif, passionné d'IT, j'aime par-dessus tout créer des solutions pour résoudre des problèmes.

COORDONNÉES

31000 Toulouse, France maxime.ferrier@ikmail.com maximeferrier.github.io



EXPERIENCES

Carrefour • Avr 2022 - Actuel

Développeur Android natif

Youboox • Nov 2019 - Mar 2022

(Nouvellement Nextory France) Développeur Android natif

Eyelights SAS • Jui 2019 - Oct 2019Développeur Android natif

WORKS

Développement de l'application principale de Carrefour en **Kotlin** avec architecture **MVI**.

Implémentation de nouvelles features et cadrage de l'équipe sur la transition vers Jetpack Compose.

Refonte de l'application **native** de Youboox (ebooks et livres audio) en **Kotlin** avec une architecture **MVI**.

Maintenance de l'application à jour avec les recommandations de Google (Coroutines, Jetpack Compose, Paging3, etc.). Suggestions de fonctionnalités, POCS sur Lottie pour rendre l'application plus dynamique.

Développement de l'application Android Eyelights for cars. Un affichage tête haute connecté avec des interactions mains libres.

Application en **Kotlin** avec une architecture **MVP**, utilisant **RxAndroid**, **BLE**, une caméra sans fil et implémentation d'Amazon **Alexa**.

Webedia • Nov 2018 - Jui 2019

Développeur Android natif

MAIF • Avr 2018 - Nov 2018

Développeur Android natif Sopra Steria Niort - En prestation de service

MACIF • Juin 2017 - Mar 2018

Développeur mobileSopra Steria Niort - En prestation de service

Création de mockup pour rendre l'application plus lisible, POCS avec des puces **NFC**.

Développement de l'application native Android Pixwoo pour l'événement E3 2019 au sein de l'équipe Apps & Games.

Application en Kotlin avec une architecture MVVM utilisant RxAndroid, Firebase Messaging, Moshi, Retrofit.

Développement de la principale application Android native de la MAIF.

Application en **Java** & Kotlin, avec une architecture **MVC** utilisant **RxAndroid**.

Formation de l'équipe Android au langage Kotlin dans le contexte d'Android. Démonstration de travaux sur Android JetPack et Android **Wear**.

Aide à la conception d'écrans.

Développement de l'application principale hybride MACIF avec **Cordova**.

Application en Javascript avec les librairies **jQuery** et **Underscore**, structurée par **Backbones**.

Formation de la future équipe Android au framework Android et au langage Kotlin.



DIPLÔMES

Android Associate Developer - 2019

Google Developer Certification

Kotlin Android Development - 2018

Udemy

Université de Poitiers (France) • 2015-2017

Master – Physiologie, Biotechnologies et Informatique

LOISIRS

Sport (rugby, CrossFit, randonnées en montagne)

It (fabrication d'une borne d'arcade, meetups, IOT)

Jeux vidéos (Travail d'équipe, compétitif)

