

DÉVELOPPEUR ANDROID



A PROPOS

Développeur Android natif, passionné d'IT, j'aime par-dessus tout créer des solutions pour résoudre des problèmes.

COORDONNÉES

31300 Toulouse, France maxime.ferrier@ikmail.com maximeferrier.github.io



EXPERIENCES

Youboox • Nov 2019 - Mar 2022

(Nouvellement Nextory France) Développeur Android natif

WORKS

Refonte de l'application **native** de Youboox (ebooks et livres audio) en **Kotlin** avec une architecture **MVI**.

Maintenance de l'application à jour avec les recommandations de Google (Coroutines, Jetpack Compose, Paging3, etc.). Suggestions de fonctionnalités, POCS sur Lottie pour rendre l'application plus dynamique.

Eyelights SAS • Jui 2019 - Oct 2019 Développeur Android natif

Développement de l'application Android Eyelights for cars. Un affichage tête haute connecté avec des interactions mains libres.

Application en **Kotlin** avec une architecture **MVP**, utilisant **RxAndroid**, **BLE**, une caméra sans fil et implémentation d'Amazon **Alexa**.

Création de mockup pour rendre l'application plus lisible, POCS avec des puces **NFC**.

Webedia • Nov 2018 - Jui 2019

Développeur Android natif

MAIF • Avr 2018 - Nov 2018

Développeur Android natif Sopra Steria Niort - En prestation de service

MACIF • Juin 2017 - Mar 2018

Développeur mobile

Sopra Steria Niort - En prestation de service

Développement de l'application native Android Pixwoo pour l'événement E3 2019 au sein de l'équipe Apps & Games.

Application en Kotlin avec une architecture MVVM utilisant RxAndroid, Firebase Messaging, Moshi, Retrofit.

Développement de la principale application Android native de la MAIF.

Application en **Java** & Kotlin, avec une

Application en **Java** & Kotlin, avec une architecture **MVC** utilisant **RxAndroid**.

Formation de l'équipe Android au langage Kotlin dans le contexte d'Android. Démonstration de travaux sur Android JetPack et Android **Wear**.

Aide à la conception d'écrans.

Développement de l'application principale hybride MACIF avec **Cordova**.

Application en Javascript avec les librairies **jQuery** et **Underscore**, structurée par **Backbones**.

Formation de la future équipe Android au framework Android et au langage Kotlin.



DIPLÔMES

Android Associate Developer - 2019

Google Developer Certification

Kotlin Android Development - 2018

Udemy

Université de Poitiers (France) • 2015-2017

Master – Physiologie, Biotechnologies et Informatique

LOISIRS

Sport (rugby, CrossFit, randonnées en montagne)

It (fabrication d'une borne d'arcade, meetups, IOT)

Jeux vidéos (Travail d'équipe, compétitif)

