

PROFIL

Ingénieur informatique, spécialisé dans le développement d'applications mobiles Android. Communiquant, avec un bon relationnel, je reste à l'affût des dernières évolutions dans le monde de l'IT pour améliorer mes connaissances et augmenter mon bagage technique.

EXPERIENCES

Développement d'application Android natif pour la Maif Avril 2018 - Actuellement

Sopra Steria Niort - En prestation chez le client

- Développement de l'application mobile Android du client (Java & Kotlin).
- Aide au design des parcours et écrans.
- RxAndroid
- Veilles technologiques (Assistant vocal, Android JetPack)

Webinar Android Kotlin Avril 2018

Sopra Steria Niort

- Conception et réalisation de tutoriels vidéos sur le développement d'applications mobiles Android en Kotlin à destination de l'organisme de formation interne de Sopra Steria (Sopra Steria Academy).

Développement d'application mobile hybride et Android natif pour la Macif Juin 2017 - Mars 2018

Sopra Steria Niort - En prestation chez le client

- Refonte de l'application mobile du client.
- Développement mobile hybride.
- Développement mobile natif Android (Kotlin).
- Veilles technologique Android et présentations de veilles.
- Reconnaissance vocale et Text To Speech en Android natif (Kotlin).

Développement d'application mobile hybride Septembre 2016 - Avril 2017

Alternance M2 - Sopra Steria Niort

- Recherche de l'idée d'application à créer en fonction du thème imposé: l'économie collaborative.
- Réalisation du prototype: mise en forme de l'idée sous forme d'application mobile hybride.
- Présentation du prototype en interne.
- Démonstrations du prototype face au client (MAIF) dans le but d'une mise en production.
- Création de l'application de démonstration pour une réponse à un appel d'offre de la Socram BANQUE.

Mise en place d'une Mobile Factory Mai 2016 - Août 2016

Stage M1 - Sopra Steria Niort

- Etat de l'art sur les technologies mobiles existantes.
- Mise à l'épreuve des solutions retenues.
- Rédaction de la documentation sur l'organisation de projets mobiles.
- Participation au développement de l'application mobile de l'intranet Sopra Steria.

Développement Web / BDD Février 2016 - Mai 2016

Koxinel Prod

- Refonte de la base de données du client.
- Migration des données de l'ancienne base de données vers la nouvelle.
- Conception du site pour la visualisation et la manipulation des données.
- Intégration du site sur leur serveur personnel.

Développement web Mai 2015 - Août 2015

Stage L3 - CDOS de la Vienne

- Développement du logiciel BasiCompta.

BioInformatique Mars 2014 - Juin 2014

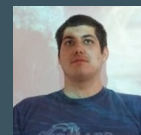
Stage DUT - Pôle RhôneAlpin de BioInformatique; Instut de Biologie et Chimie des Protéines

- Intégration aux bases de données de connaissances des virus des hépatites B et C d'outils bioinformatiques d'annotations et d'analyses de séquences.

BioInformatique Septembre 2013 - Mars 2014

INRA de Versailles

- Création d'un pipeline pour la classification automatisée des données d'annotation fonctionnelle des génomes appartenant aux écosystèmes fromagers.
- Travaux cités dans la revue scientifique [PLOS one](#).



Maxime FERRIER

Ingénieur d'études -
Développeur mobile Android



✉ maxime.ferrier@gmx.com

☎ 07 72 32 04 70

in maximeferrier1

📅 11/04/1992

FORMATION

Kotlin Developer Masterclass -
Build Android & Kotlin Apps

Certificat
Udemy
Septembre 2017

Master Génie Physiologie,
Biotechnologies et
Informatique

Option Imagerie du Vivant -
Mention Bien
Université de Poitiers (86)
2016 - 2017

Licence Génie BioInformatique
Université de Poitiers
2014 - 2015

DUT Génie Biologie
Option BioInformatique
IUT Département de Biologie
Clermont 1, Antenne d'Aurillac
(15)
2011 - 2014

LANGUES

Français (Langue maternelle)

Anglais (TOEIC : 780)

LOISIRS

Sport : Rugby (18 ans en compétition), Judo (5 ans), Basket (1 an), Randonnée en montagne (occasionnellement)

Associatif : Entraîneur de rugby de 2 équipes de -15 ans (1 an), Trésorier de la [FEBA](#) 2012-2013, Appartenance au groupe de Meetup [Développement mobile Niort](#)



PROJETS

Speacker - Préparation et présentation de travaux autour du ré-entraînement de modèles de machine learning avec Tensorflow et leurs implémentations dans des applications mobiles natives Android (Kotlin). [Projet](#).

Borne d'arcade - Création d'une borne d'arcade, avec un Raspberry Pi B. [Photo](#).

JukeBox - Création d'un mini-JukeBox avec un Raspberry Pi 2 et une interface tactile en Python.

Domotique - Soudures et pose de capteurs sur des Raspberry Pi 0, enregistrement des données dans une BDD locale, création d'une interface REST en PHP, création de l'application mobile (Android Kotlin) pour lire les valeurs. [Screenshot](#).

Cadre photo commémoratif - Création d'un cadre photo commémoratif avec un Raspberry Pi 3, avec l'hébergement d'une page web pour déposer les nouvelles photos à afficher sur le cadre.

Serveur Cloud - Création d'un serveur Cloud avec un Raspberry Pi B+ et un disque dur externe avec le logiciel OwnCloud et le manager de DNS No-IP



COMPÉTENCES

