

Documentation AREA



Amel DJELLAL

Maxime FARRUGIA

Adrien DELESTRADE

Manon LEPLANQUOIS

{EPITECH}

Mars 2021

Sommaire

1. Description de l'AREA

1.1. Principe du projet

1.2. Technologies utilisées

2. Vues

2.1. Client web

2.1.1. Sign In

2.1.2. Sign Up

2.1.3. Home

2.1.4. Settings

2.2. Client mobile

2.2.1. Connect to server

2.2.2. Sign In

2.2.3. Sign Up

2.2.4. Home

2.2.5. Settings

3. Design

DESCRIPTION DU DOCUMENT

Titre	Documentation AREA
Objet	AREA
Auteur	Manon Leplanquois, Adrien Delestrade, Amel Djellal
Promotion	2023
Version du modèle	1.3
Date dernière MAJ	05/03/2021

TABLEAU DES RÉVISIONS

Date	Version	Auteur	Section(s)	Commentaires
24/02/21	1.0	Manon Leplanquois Amel Djellal	Page de garde Sommaire 1.1. Principe du projet 1.2. Technologies utilisées	Premier jet
27/02/21	1.1	Adrien Delestrade	2.1.1. Sign Up 2.1.2. Sign In 2.1.3. Home 2.1.4. Settings	Ajouts vues client web
02/03/21	1.2	Manon Leplanquois	2.1.4. Settings 3. Design	- Corrections : suppression du service youtube - Ajouts
05/03/21	1.3	Manon Leplanquois Amel Djellal	2.2 Client mobile	Ajouts

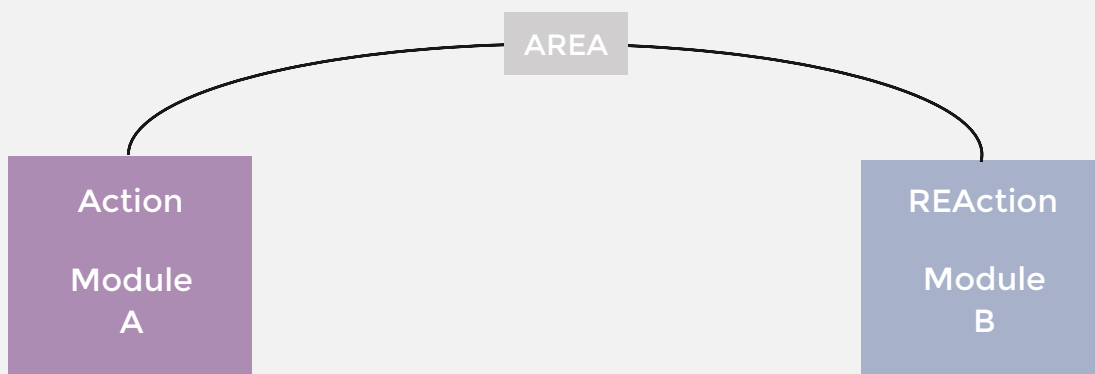
1. Description de l'AREA

1.1. Principe du projet

L'AREA est une application web qui permet des actions en ligne grâce à l'interconnectivité de différents services web (Cron , Outlook, Yammer, Teams, Trello ...). L'utilisateur peut se connecter ou s'inscrire sur différents sites, puis autoriser l'application à avoir accès aux différents services (ou modules). Il peut donc créer des connexions entre les services comme ceci :

- 1) Une action se produit sur un module A
- 2) Une réaction se produit sur un module B

➡ En combinant ces 2 modules Action / REAction on obtient un AREA.



1.2. Technologies utilisées

Pour ce projet nous avons choisi d'utiliser :

Serveur	NodeJS
Client Web	React
Client Mobile	React Native

2. Vues

2.1. Client Web

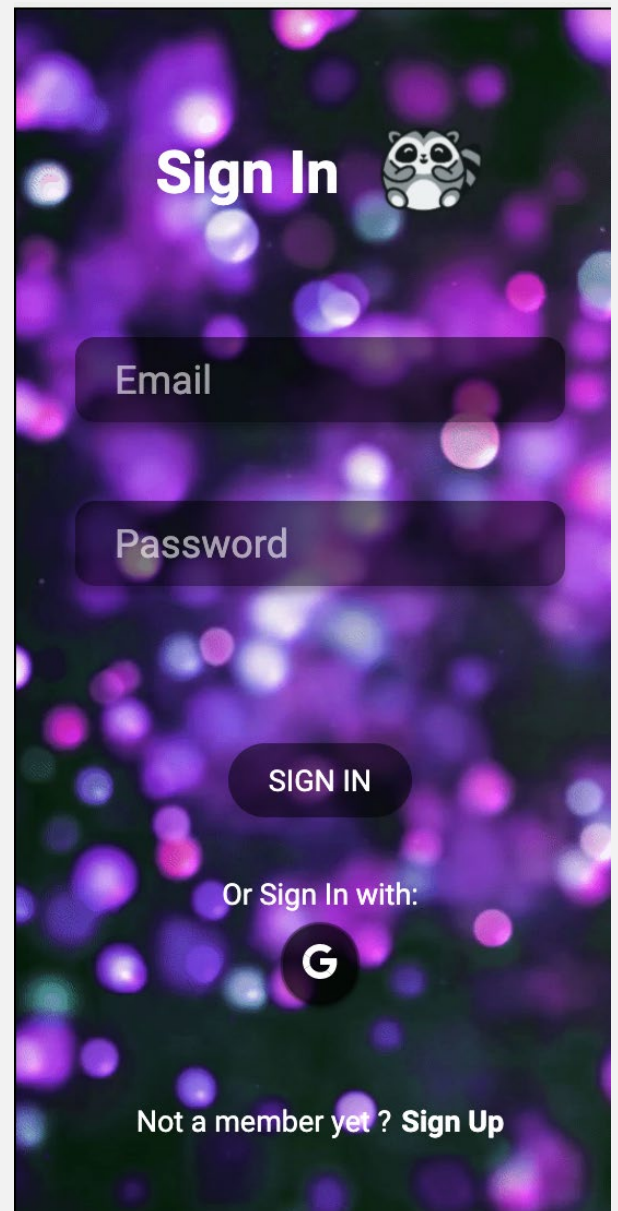
2.1.1. Sign In

C'est la première vue que l'utilisateur voit.

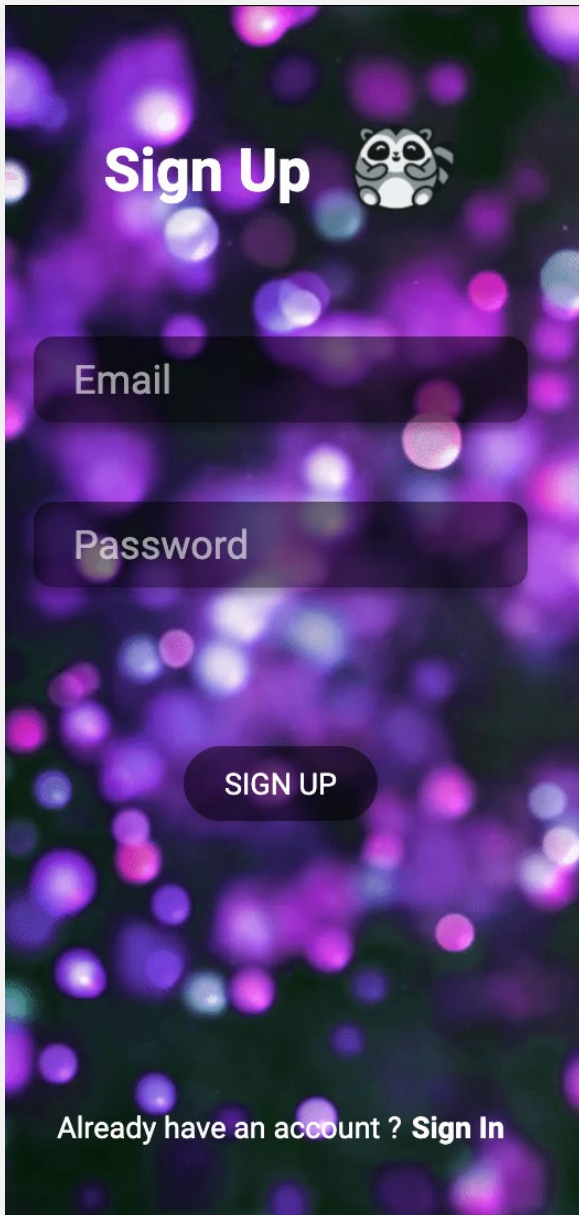
S'il possède déjà un compte il renseigne son adresse mail et son mot de passe.

Il peut aussi s'il le souhaite, se connecter via Google.

Enfin, si l'utilisateur ne possède pas de compte existant et qu'il souhaite en créer un, il peut cliquer sur « Sign Up », au bas de la vue.



2.1.2. Sign Up



Sign Up 🐼

Email

Password

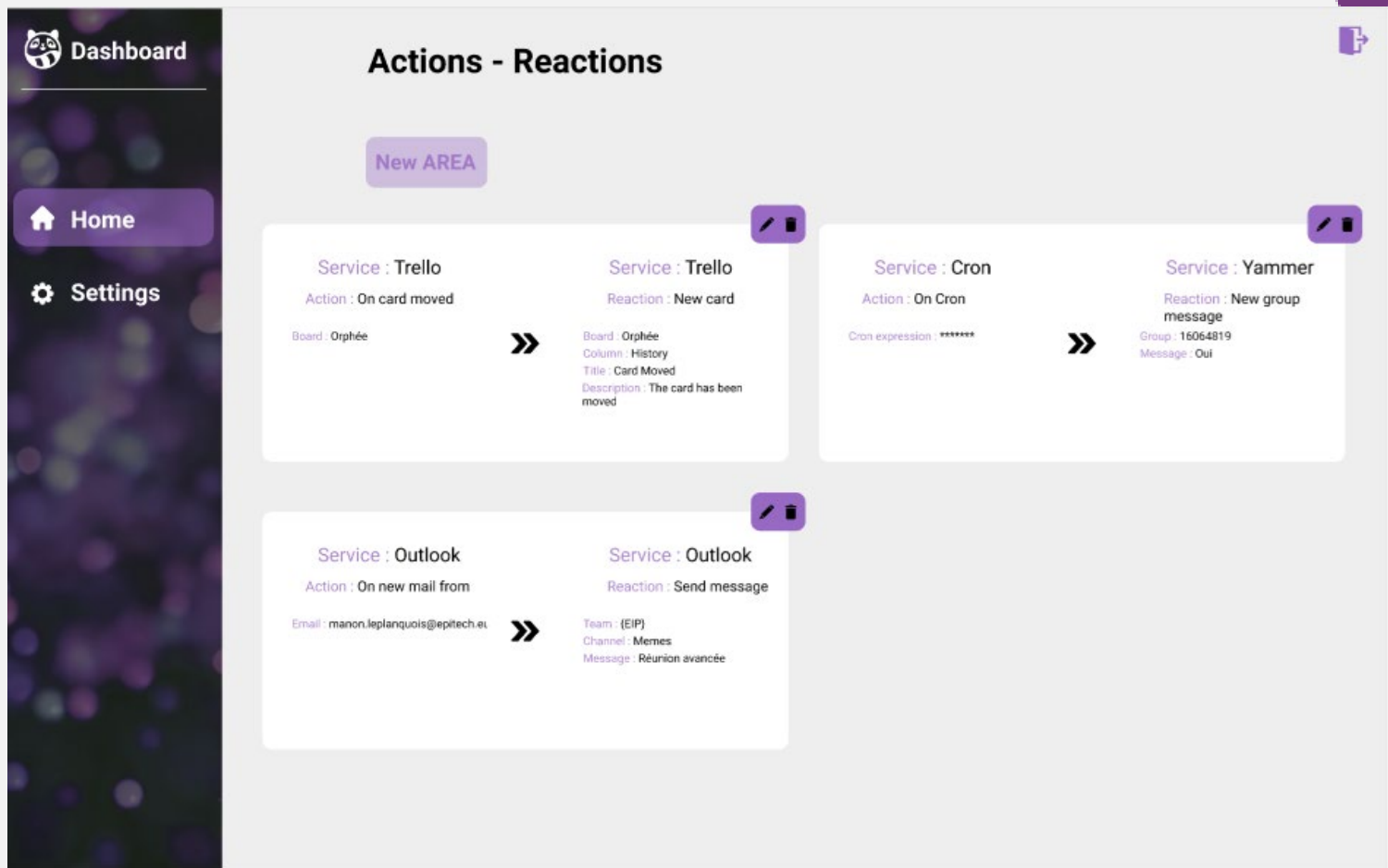
SIGN UP

Already have an account ? **Sign In**

Tout simplement la page où l'utilisateur va pouvoir créer un compte.

Pour cela il va devoir renseigner son e-mail et un mot de passe, il pourra ensuite se connecter à l'AREA.

2.1.3. Home : Accueil

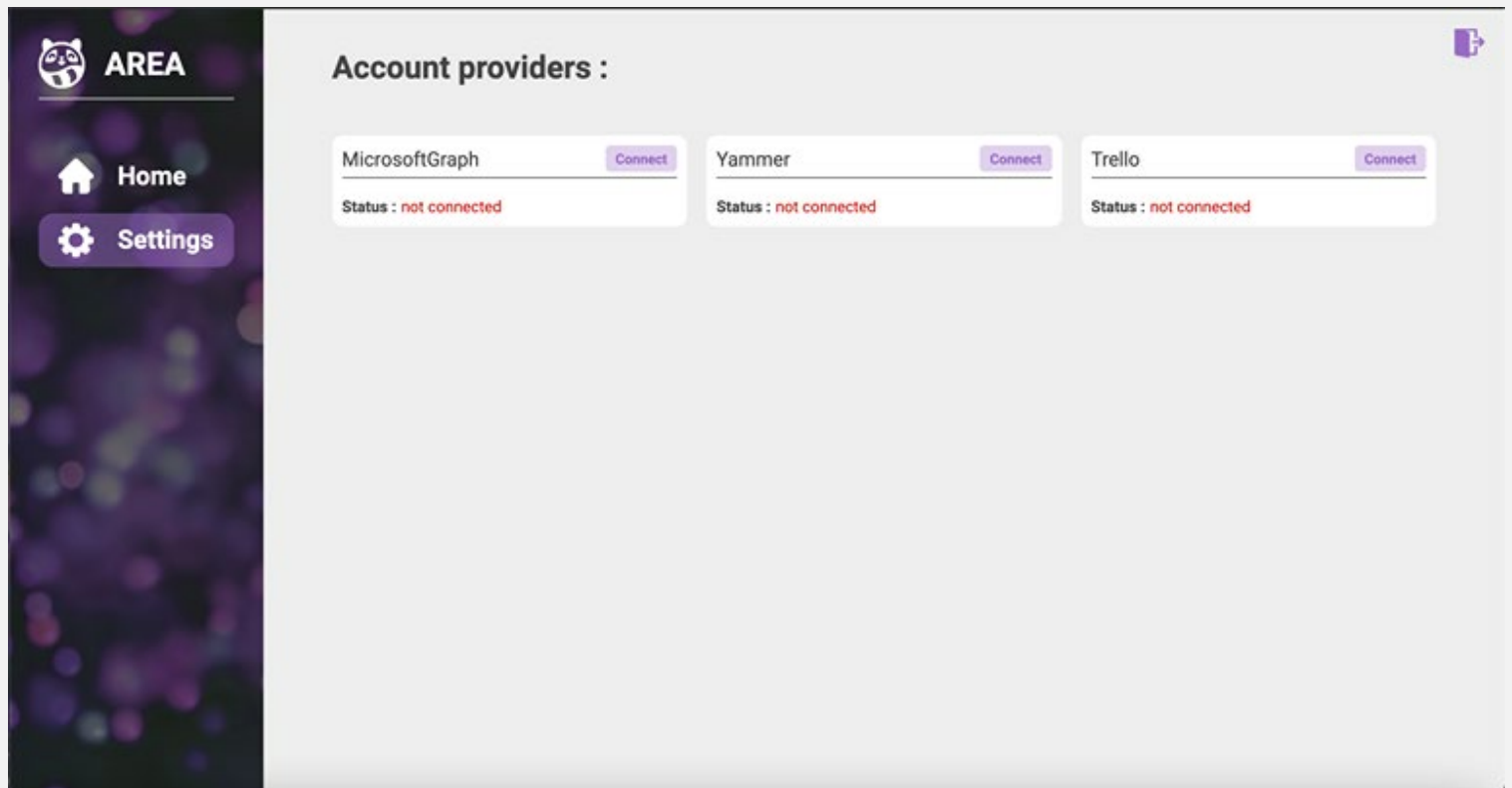


Sur la page d'accueil, l'utilisateur peut voir ce qui est disponible sur l'application. En effet, les modules disponibles, c'est-à-dire ceux ne nécessitant pas de connexion ou ceux des services déjà connectés, peuvent être créés, en cliquant sur le bouton « New AREA ». Par exemple pour Trello, le module ne sera pas disponible si l'utilisateur n'a pas autorisé l'application AREA à accéder aux informations de son compte Trello.

À partir de cette page, l'utilisateur peut accéder à la page « Settings » (ou paramètres), où il peut gérer sa connexion aux différents services.

Il peut également se déconnecter et retourner à la page de connexion en cliquant sur la porte en haut à droite.

2.1.4. Settings : Paramètres



Sur la page des paramètres, l'utilisateur peut voir tous les services nécessitant une connexion (« Cron » ne requérant aucune connexion de la part de l'utilisateur, ce service n'est donc pas présenté ici). « MicrosoftGraph » quant à lui sert à accéder aux services Microsoft tels que « Outlook », ou encore « Teams ».

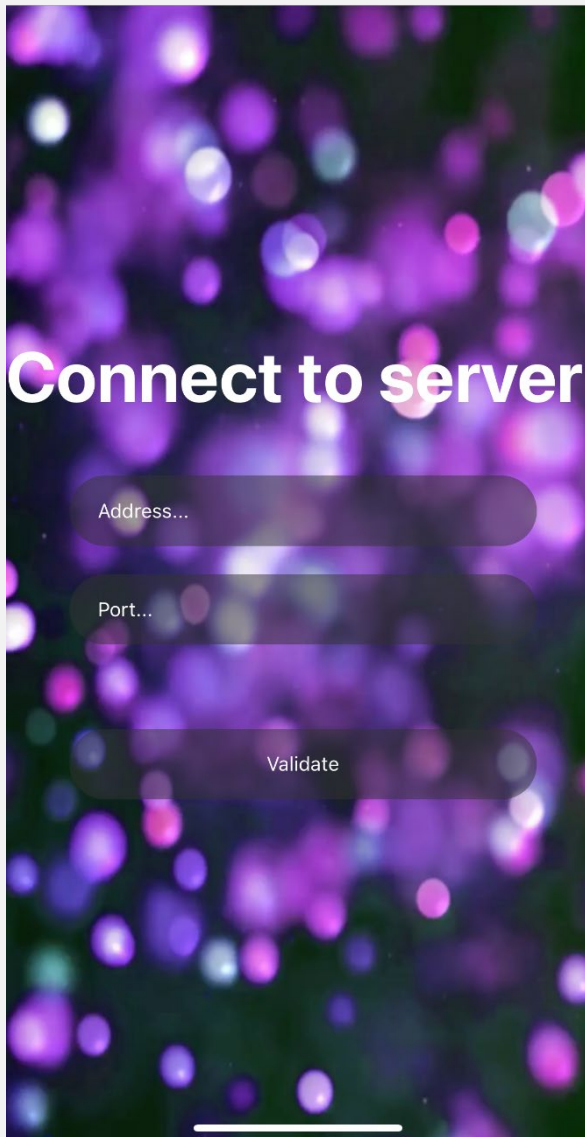
Pour se connecter à un service, l'utilisateur appuie tout simplement sur le bouton « Connect ».

À partir de cette page, l'utilisateur peut accéder à la page « Home », pour voir les AREA existantes, ou en créer de nouvelles.

Il peut également se déconnecter en cliquant sur la porte en haut à droite.

2.2. Client Mobile

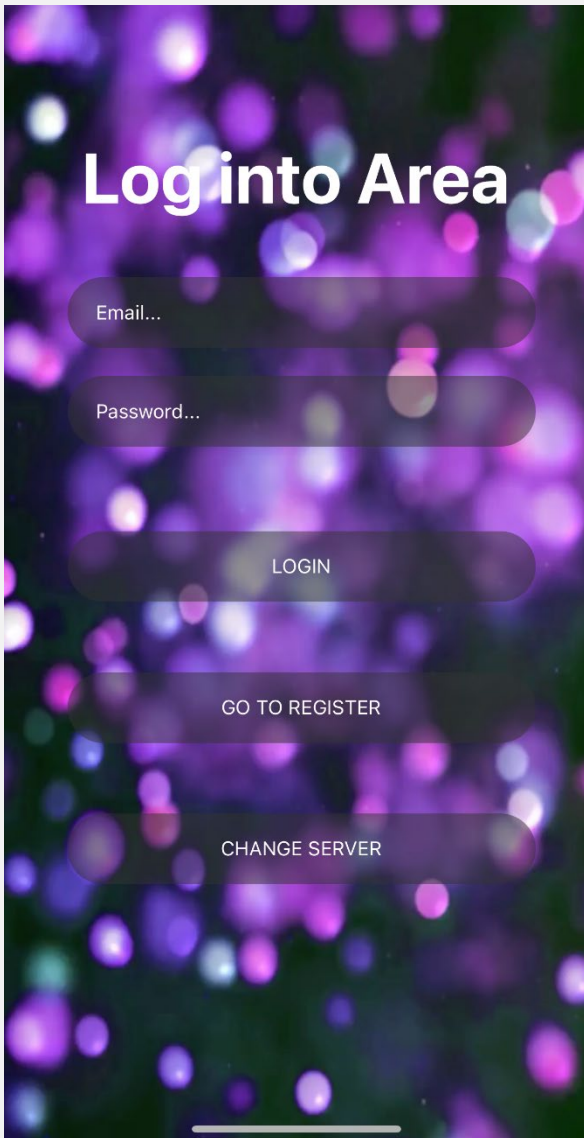
2.2.1. Connect to server



C'est la première vue que l'utilisateur voit.

L'utilisateur doit rentrer l'adresse du serveur, et son port.

2.2.2. Sign In



Log into Area

Email...

Password...

LOGIN

GO TO REGISTER

CHANGE SERVER

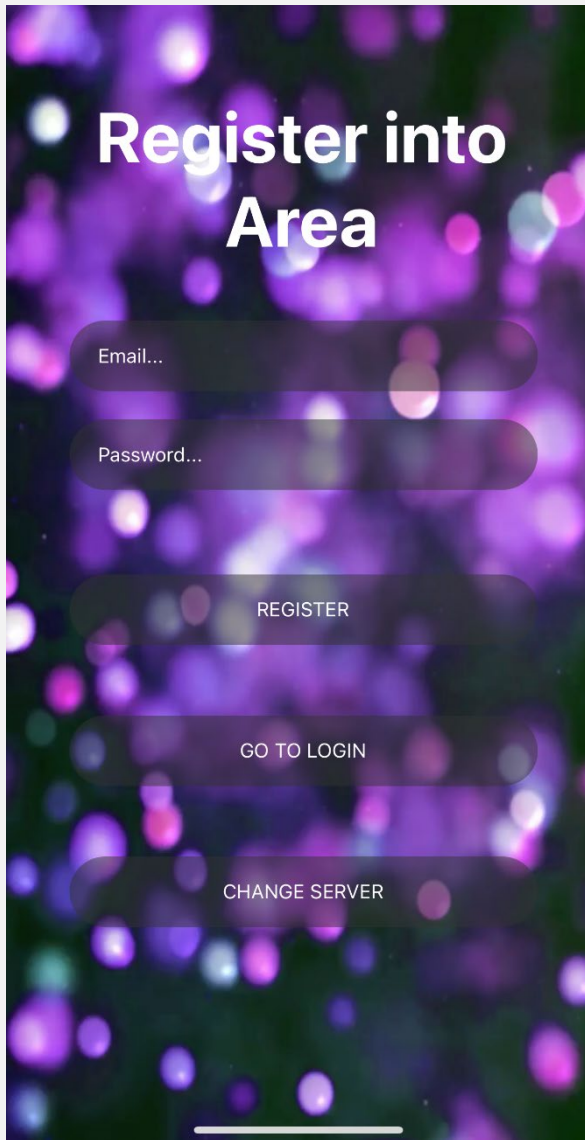
Après avoir renseigné le serveur et son port, l'utilisateur peut se connecter.

S'il possède déjà un compte il renseigne son adresse mail et son mot de passe.

Enfin, si l'utilisateur ne possède pas de compte existant et qu'il souhaite en créer un, il peut cliquer sur « Go to register », au bas de la vue.

Il peut enfin changer de serveur en cliquant sur « change serveur ».

2.2.3. Sign Up

A mobile app screen titled "Register into Area" with a purple bokeh background. It features two input fields for "Email..." and "Password...", followed by three buttons: "REGISTER", "GO TO LOGIN", and "CHANGE SERVER".

Register into
Area

Email...

Password...

REGISTER

GO TO LOGIN

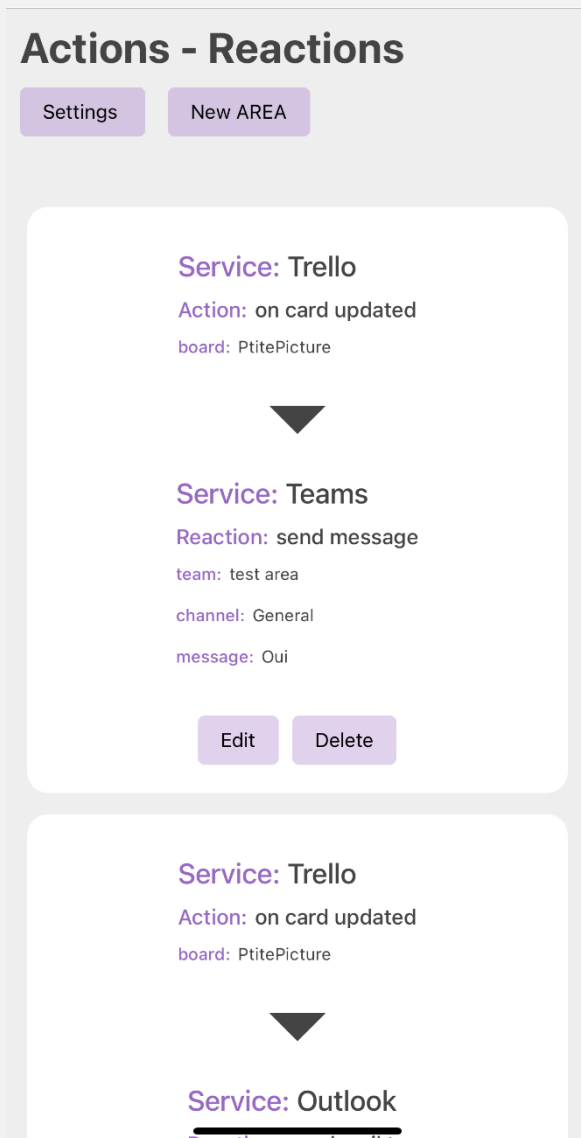
CHANGE SERVER

Tout simplement la page où l'utilisateur va pouvoir créer un compte.

Pour cela il va devoir renseigner son e-mail et un mot de passe, il pourra ensuite se connecter à l'AREA.

A partir de cette page, il peut également changé de serveur en cliquant sur le bouton « change serveur ».

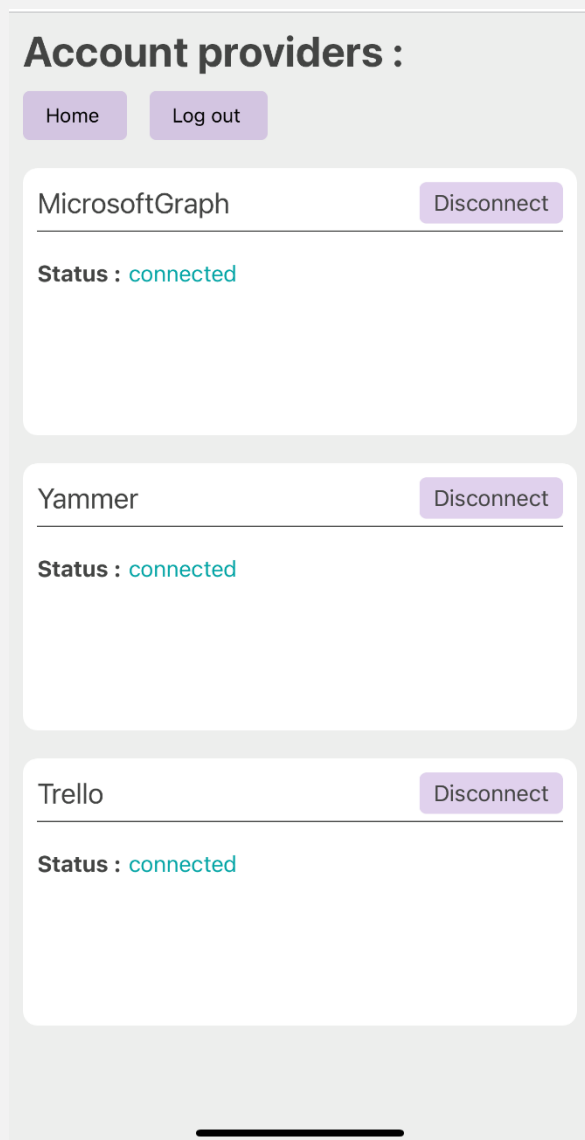
2.2.4. Home



Sur la page d'accueil, l'utilisateur peut voir ce qui est disponible sur l'application. En effet, les modules disponibles, c'est-à-dire ceux ne nécessitant pas de connexion ou ceux des services déjà connectés, peuvent être créés, en cliquant sur le bouton « New AREA ». Par exemple pour Trello, le module ne sera pas disponible si l'utilisateur n'a pas autorisé l'application AREA à accéder aux informations de son compte Trello.

À partir de cette page, l'utilisateur peut accéder à la page « Settings » (ou paramètres), où il peut gérer sa connexion aux différents services.

2.2.5. Settings



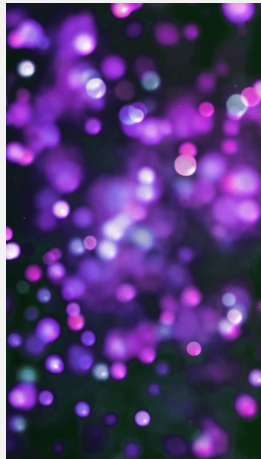
Sur la page des paramètres, l'utilisateur peut voir tous les services nécessitant une connexion (« Cron » ne requérant aucune connexion de la part de l'utilisateur, ce service n'est donc pas présenté ici). « MicrosoftGraph » quant à lui sert à accéder aux services Microsoft tels que « Outlook », ou encore « Teams ».

Pour se connecter à un service, l'utilisateur appuie tout simplement sur le bouton « Connect ».



3. Design

Pour réaliser cette application, nous avons utilisé les éléments suivants :

- ✚ Pour le fond des pages « Sign In » et « Sign Up », nous avons utilisé cette image :



- ✚ Pour les couleurs :

	# 9869C4
	#EEEEEE
	#FFFFFF
	#333333

- ✚ Pour le menu sur la gauche des pages « Home » et « Settings », une ombre a été ajoutée.

- ✚ Enfin, nous avons utilisé un logo :



Pages « Sign In »
et « Sign Up »



Pages « Home » et
« Settings » (fausse
couleur : en blanc sur
l'application)