



# Dossier projet Android

Projet réalisé par Maxime Forain 3IGA

## Cadre du projet

---

Ce projet a été réalisé dans le cadre du cours de développement mobile, en parallèle du cours de technologie backend cloud incluant la réalisation de l'API servant à ce projet.

## Domaine d'application

---

Pour ce projet, le domaine d'application choisi concerne le développement mobile d'une interface utilisateur permettant de consulter des bars ainsi que leurs cartes.

La motivation de ce choix a été principalement la situation particulière qu'ont connue et connaissent encore aujourd'hui les bars à la suite du COVID-19. La possibilité de consulter la carte des boissons sur son portable et non sur un format papier est plus que d'actualité.

De plus, les utilisateurs de cette application bénéficieraient d'une expérience supplémentaire en pouvant noter les établissements, les ajouter aux favoris et les filtrer selon une recherche ou des filtres prédéfinis.

Dans le futur de cette application, il aurait été prévu de proposer les bars selon leur localisation et de les ajouter sur une carte géographique.

## Événement et situation du projet

---


Le projet initialement proposer à dû être, non sans frustration, bridé dû à l'abandon de mon camarade. Par conséquent les attentes en termes d'écrans et de fonctionnalités avaient été revues.

Voici ci-dessous ce qui avait été convenu :

- Gérer la connexion d'un utilisateur, login et création de compte s'il n'en a pas encore
- Liste des bars (accueil) avec la recherche + un filtre minimum
- Détail d'un bar, où l'utilisateur peut noter le bar, et accéder aux informations du restaurant (la partie carte n'est pas comprise dans le minimum.)
- La liste des favoris

## Fonctionnalités implémentées

---



MYBARS

Adresse mail

Mot de passe


CONNEXION

Pas encore de compte ? Inscrivez-vous !

### ECRAN 1 - Gestion de la connexion d'un utilisateur

Un écran de connexion a été implémenté permettant à l'utilisateur de pouvoir s'identifier ainsi que s'inscrire s'il ne possède pas encore de compte.

Cet écran a aussi été implémenté de manière à pouvoir le visionner en mode « landscape », autrement dit en format paysage. (exemple ci-dessous)



MYBARS

Adresse mail

Mot de passe

CONNEXION

Pas encore de compte ? Inscrivez-vous !

### ECRAN 2 - Création d'un compte utilisateur

Un écran pour la création d'un compte a aussi été implémenté. Un nouvel utilisateur peut ainsi s'inscrire s'il n'en possède pas encore.

Cet écran n'a pas de configuration précise pour le mode « landscape », cependant il s'adapte parfaitement.

MYBARS

### Créer mon profil

Nom d'utilisateur\*

Adresse mail\*

Numéro de téléphone\*

Choix du mot de passe :

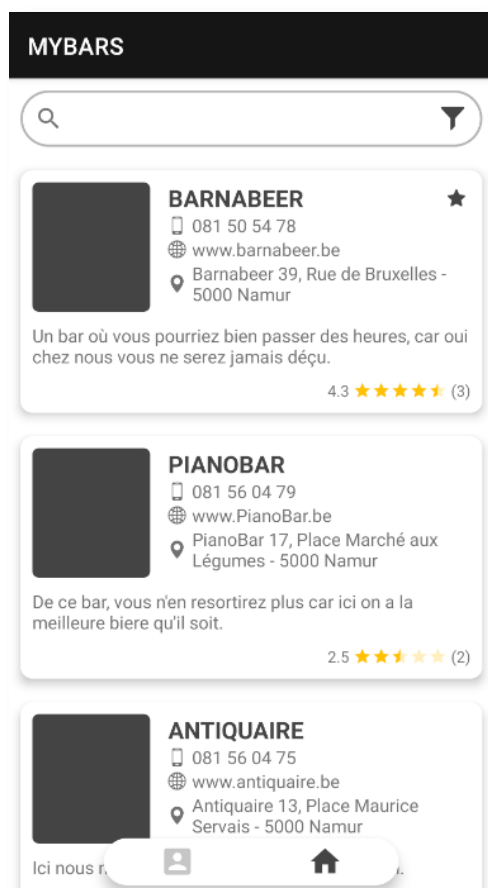
Mot de passe\*

Confirmer votre mot de passe\*

Votre genre :

☐ Homme ☐ Femme

ANNULER CRÉER



### ECRAN 3 - Liste des bars (Accueil)

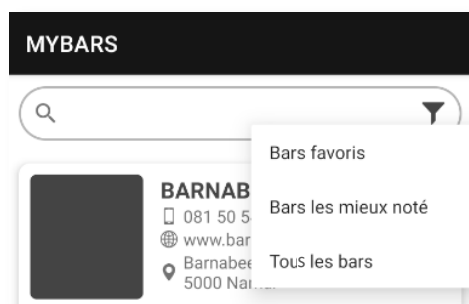
Cet écran constitue la page d'accueil pour l'utilisateur. La liste des bars y est présentée sous forme de carte contenant les informations sur le bar.

Informations reprises :

- Information générale
- Sa cote auprès des utilisateurs
- Une indication s'il fait partie des bars favoris pour l'utilisateur par une étoile grise-noire

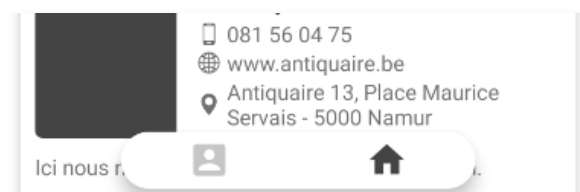
Cet écran n'a pas de configuration précise pour le mode « landscape », cependant il s'adapte parfaitement.

Une barre de recherche se trouve en haut de cet écran d'accueil, l'utilisateur peut y taper le nom du bar recherché ainsi que choisir un filtre en cliquant sur le petit icône « entonnoir » se trouvant sur le bord à l'extrémité droite de la zone de recherche.



Dans le cas où l'utilisateur choisit un filtre, un menu « pop-up » se déploie pour laisser place au choix du filtre.

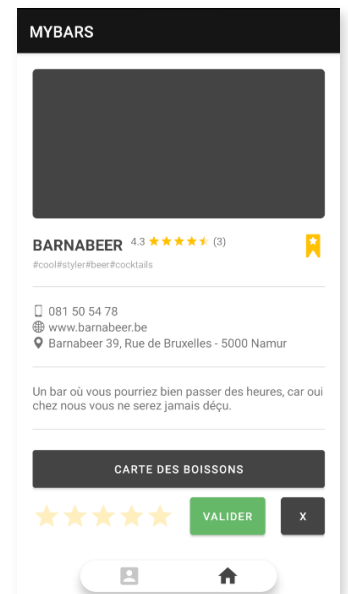
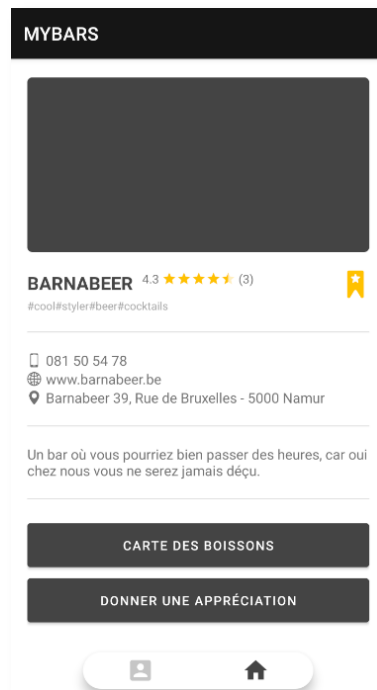
Un menu « flottant » est disponible sur chaque écran qui sera présenté à l'utilisateur. Il permet de naviguer entre l'accueil et le profil de celui-ci à tout moment.



## ECRANT 4 – Bar

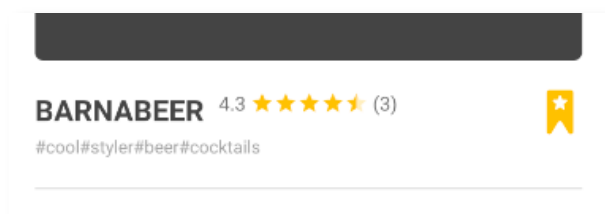
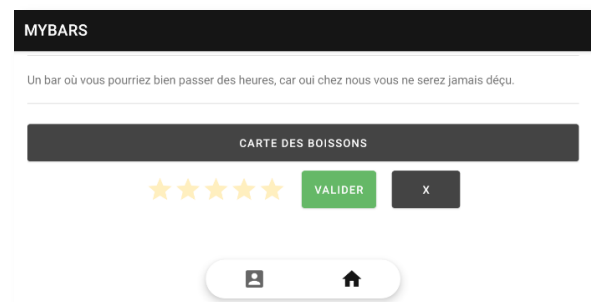
Cet écran représente le bar sélectionné dans la liste par l'utilisateur.

Celui-ci peut alors consulter les informations du bar, ainsi qu'effectuer certaines actions décrites ci-dessous.



Cet écran a aussi été implémenté en « landscape » principalement pour adapter la zone d'évaluation du bar.

(L'utilisateur peut bien entendu déplacer l'écran du haut vers le bas.)



L'utilisateur peut s'il le souhaite ajouter le bar en favoris en cliquant sur l'icône se trouvant à l'extrémité droite représentée par un signet muni d'une étoile.

Dans cet exemple, l'icône est jaune ce qui indique que le bar est en favoris dans le cas contraire, elle serait de couleur gris.

L'utilisateur peut s'il le souhaite accéder à la carte des boissons (non implémentée).



L'utilisateur peut s'il le souhaite donner une évaluation aux bars.



## ECRANT 5 – Profil utilisateur

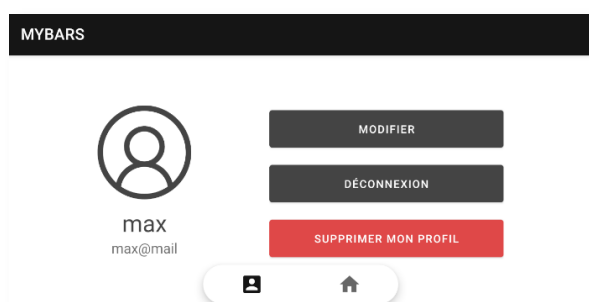
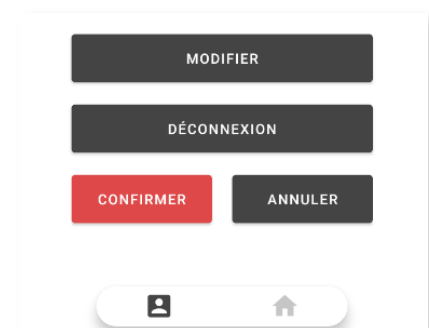
L'utilisateur peut accéder à cet écran grâce au menu « flottant » visible sur tous les autres écrans.

Cet écran lui permet de voir quelques informations sur lui ainsi qu'effectuer certaines actions sur son compte.

Action réalisable :

- Il peut modifier son profil
- Se déconnecter de son profil
- Supprimer son profil

Dans le cas d'une demande de suppression, une confirmation est demandée à l'utilisateur.



Une version « landscape » a été réalisée également pour cet écran

## ECRANT 6 – Modification du profil utilisateur

Sur cet écran rendu accessible via le profil, l'utilisateur peut mettre à jour ses données personnelles.

**MYBARS**

**Modifier mon profil**

Nom d'utilisateur\*

max

Adresse mail\*

max@mail.com

Numéro de téléphone\*

478506825

Modification du mot de passe :

Mot de passe

👁

Confirmer votre mot de passe\*

👁

Votre genre :

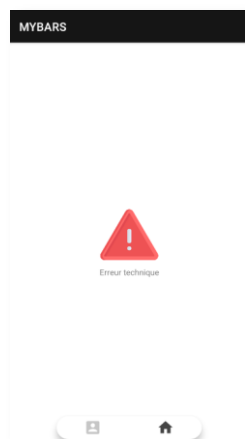
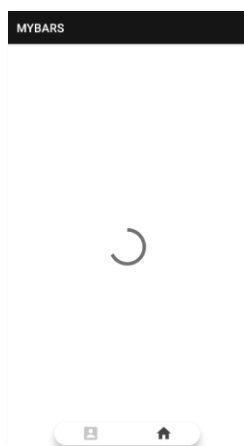
☒ Homme ☐ Femme

ANNULER

VALIDER

👤

🏠



## Erreurs et avertissements

Les erreurs ou avertissements sont présentés comme ici à gauche.

### 1. Kotlin



Le projet a été entièrement développé en Kotlin ce qui permet un code plus lisible et facilement maintenable. Mais aussi de rendre le code multi-plateforme, préparant l'application à une potentielle version iOS.


### 2. Internalisation (local)



## Traduction

Internalisation de l'application du moins concernant les libellés locaux. Cela pour préparer une éventuelle version de la base de données prévoyant la traduction du reste des données venant du cloud (information du bar, menu, etc....)

MYBARS




MYBARS

CONNEXION

Pas encore de compte ? Inscrivez-vous !



MYBARS



MYBARS

LOG IN

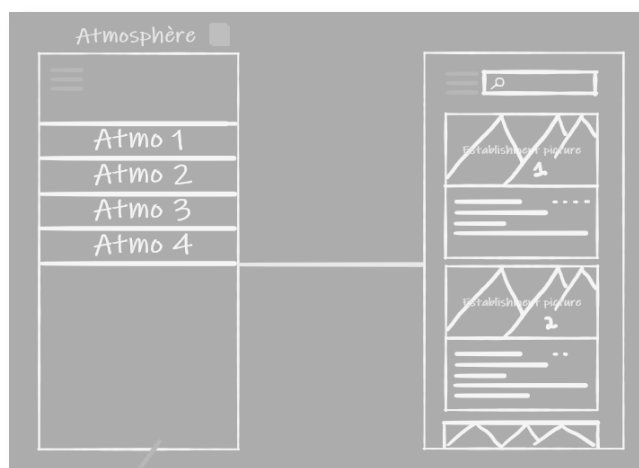
No account yet? Register!

## Fonctionnalités non implémentées

---

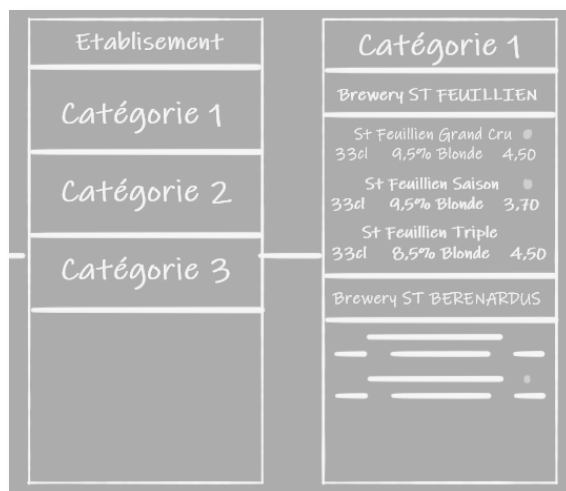
Si l'on reprend le projet initial sans l'adaptation pour sa réalisation seul, le projet a bien évidemment quelques fonctionnalités qui n'ont pas été implémentées.

Liste des fonctionnalités non implémentées :



**1. Fonctionnalité de tris par atmosphère**  
En effet, cette fonctionnalité n'a pas été implémentée au niveau de l'API à la suite de son adaptation pour les raisons citées précédemment et donc n'a pas été rendue disponible sur l'application mobile.

**2. Fonctionnalité d'affichage de la carte du bar**  
Pas implémenté à la suite de l'adaptation du projet.



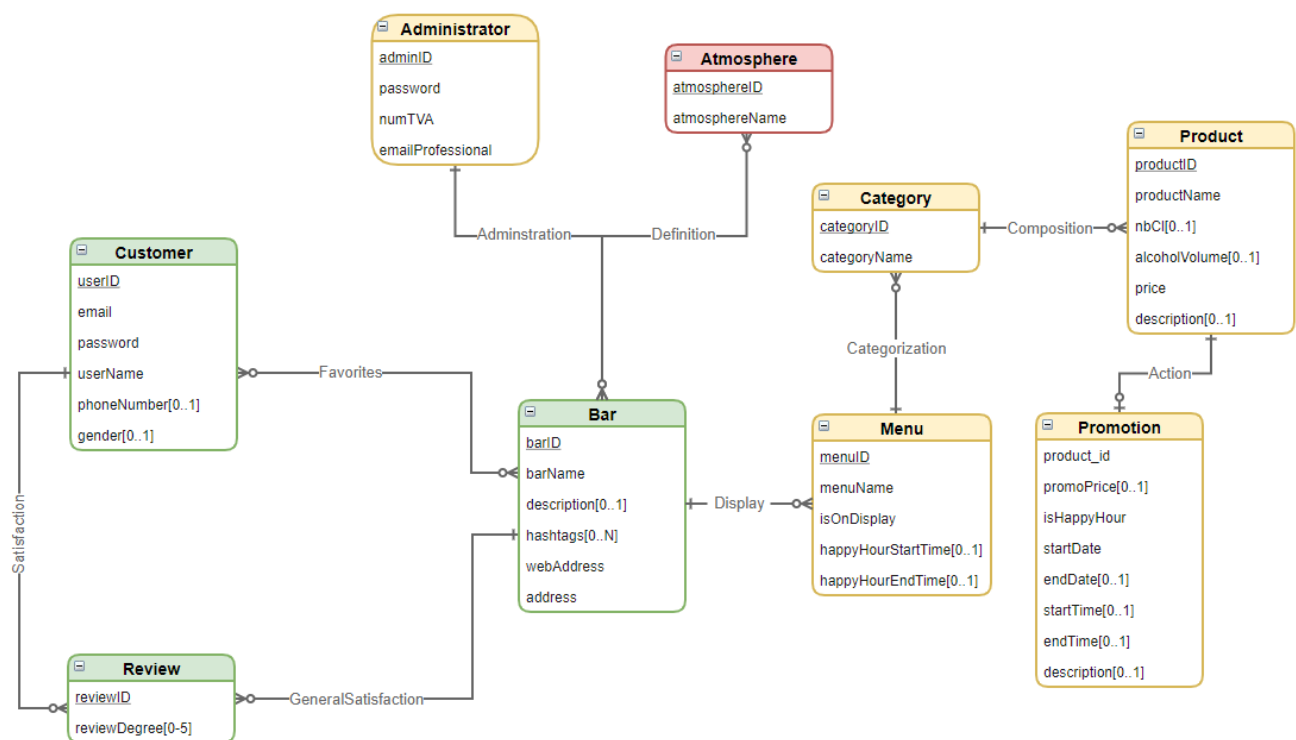
### 3. Les images

L'import et l'export d'image n'ont pas été prévus dans L'API ce qui signifie qu'aucune image n'est disponible sur l'application. Cependant une zone a été ajoutée aux endroits où elles devaient se trouver.

Si l'on prend compte l'adaptation du projet, toutes les fonctionnalités demandées ont été implémentées.



## Schéma ERD



### Entité Bar

Elle contient l'identifiant du bar ainsi que les attributs décrivant ces informations.

### Liens Favoris

Il signifie le lien favori entre un customer et un bar. Un customer peut avoir plusieurs bars favoris et un bar peut avoir plusieurs customer le favorisant.

### Entité Review

Elle est composée d'un identifiant unique auto incrémentée et du degré évaluant le bar. Un bar peut avoir plusieurs évaluations et un customer peut évaluer plusieurs bars.

### Entité Customer

Elle contient l'identifiant du customer (auto incrémenté) ainsi que plusieurs attributs décrivant ces informations personnelles.

### Entité Administration

(non utilisé dans ce projet)

### Entité Atmosphère

(non utilisé dans ce projet et non implémenté dans l'API)

### Entité Menu, Categorie, Product, Promotion

(non utilisé dans le projet adapté)