

Géomatique territoriale
C.M.-T.D.
LICENCE 2 – SEMESTRE 4
GEOMAT
Exercices JavaScript – Intermédiaire

Maxime Forriez^{1,a}

¹ Sorbonne université, 2, rue Francis de Croisset, 75 018 Paris

^amaxime.forriez@sorbonne-universite.fr

13/03/2025

Depuis la séance n° 3, vous connaissez les bases du langage **JavaScript**. La séance du jour vous demandera moins d'effort, si vous avez un peu potasser les exercices de la séance précédente, ainsi que la notion de fonction. La correction est disponible dans la séance n° 3.

À partir du fichier `index.html` dans le dossier **Exercices-JS** de cette séance, créer dans le fichier `index.js` un code pour afficher les éléments sélectionnés ou saisis dans le console **Firefox**.

Pour y parvenir, utiliser les méthodes du D.O.M. et du B.O.M., la gestion des événements et les fonctions.

La séance n° 6 sur le **GitHub** contient toutes les balises des formulaires existantes, mais ici vous n'utiliserez que les principales. L'objectif est que vous puissiez créer des options pour vos **OpenLayers**, et récupérer les informations saisies pour afficher vos couches, gérer vos données attributaires, *etc.*, c'est-à-dire pouvoir créer une **interface interactive rudimentaire**.

N.B. Comme pour la séance n° 3, la documentation est extrêmement complète. Il faut juste la parcourir pour avoir une vision d'ensemble de ce que peut faire le langage.