Géomatique territoriale C.M.-T.D. LICENCE 2 – SEMESTRE 4 GEOMAT

Exercices JavaScript – Débutant

Maxime Forriez 1,a

¹ Sorbonne université, 2, rue Francis de Croisset, 75 018 Paris ^amaxime.forriez@sorbonne-universite.fr

13/02/2025

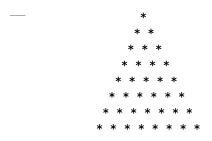
1 Manipulation des variables

- Créer trois variables pour enregistrer un nom, un prénom et un âge
- Créer une saisie, l'enregistrer et afficher les valeurs sur la console

2 Manipulation des conditions

- Créer une condition vérifiant si la personne est majeure (18 ans)
- Créer une condition vérifiant si l'âge de la personne est correct (entre 0 et 130 ans)
- Afficher les résultats sur la console avec des variables booléennes

3 Manipulation des boucles



- Faire un compteur de 0 à 9 qui n'a pas le droit d'afficher la valeur 5 sur la console
- Faire un compteur de 0 à 9 qui s'arrête après l'afficher de la valeur 5 sur la console

4 Manipulation des tableaux

- Faire un tableau contenant la liste des prénoms suivants : AMINA, ANDREAS, ANGELE, ANNE-LISE, AXELLE, BLANCHE, DASSE, DORIAN, ELIA-HELENE, ELOISE, EMEL, GABRIEL, GABRIELA, GASPARD, HELIE, HERVELINE, KAMIL, LAURA, LELILEI, LENKA, LETICIA, LIILAN, LISA, LOUNA, LUCILLE, LYLIA, MA, MAEL, MAHER, MANON, MARIAM, MARIAME, MARIO, MELINA, MERLIN, MIKA, MIORA, NATHAN, NAWEL, NDEYE, NINA, REMI, ROMANE, SAFAE, SALAH, SANAE, SOFIA, TALITA, THIBAULT, TOMMY, TRINITY, VERA, VIKTOR, VIRGILE, YASMINE, YOUSRA et ZITA
- Parcourir les prénoms et afficher la liste des prénoms...
 - ... avec une boucle while
 - ... avec une boucle for
 - ... avec une boucle for... of...
- Afficher sur la console le numéro de chaque élément et le prénom associé

5 Manipulation des fonctions

- Faire une fonction additionnant deux nombres saisis par l'utilisateur
- Faire une fonction concaténant le prénom et le nom de l'utilisateur obtenus par saisie

6 Manipulation des objets

- Faire un objet contenant :
 - des latitudes
 - des longitudes
 - des toponymes

à partir d'une fonction, puis d'une « classe »

— Mettre en place des getter et des setter, et les tester avec un affichage sur la console

7 Manipulation des objets natifs

- Tester l'objet Array
- Tester l'objet String
- Tester l'objet Math
- Tester l'objet Date
- -- etc.