




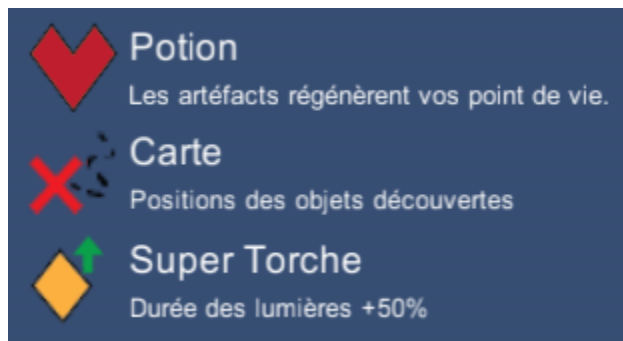
Maxime Giguère – L'Île Maudite – Assemblage de jeu – 17/05/2016

## Description du jeu – Informations supplémentaires

### Carte du monde et points d'intérêt



- Le but du jeu est de trouver et d'activer les  artéfacts en interagissant avec eux. La partie se termine quand tous les artéfacts sont activés ou quand vos points de vie atteignent 0.
- Utilisez les  torches pour obtenir de la lumière pendant une courte période. Cette lumière permet de ne pas perdre de points de vie quand vous vous éloignez des artéfacts. Vos points de vie diminueront graduellement si vous vous promenez dans le noir.
- Les  coffres contiennent des objets supplémentaires pour vous aider dans votre quête :



- Des squelettes apparaissent aléatoirement sur la carte. Ils vous détecteront si vous vous approchez d'eux et vous pourchasseront jusqu'à ce que vous les semiez. Si l'un d'entre eux vous touche, vous perdrez des points de vie rapidement.

### Contrôles additionnels

- En plus des touches mentionnées sur le menu du jeu, des commandes utilisées pour les tests et le débogage peuvent être rendues disponibles en appuyant sur la touche T :
- Appuyer sur X active tous les bénéfices des objets contenus dans les coffres;
- Appuyer sur C téléporte le joueur près d'un artéfact;
- Appuyer sur V rajoute une énorme quantité de points de vie;
- Appuyer sur B supprime toutes les données de score présentes sur l'ordinateur.