

Projet de Simulation 2019 - Modèles Théoriques

Maxime Gonthier - Benjamin Guillot

28 mai 2019

Table des matières

1 Introduction

2 Modèles n°1 - File M/M/N

- 2.1 description du modèle
- 2.1.1 représentation
- 2.2 Données et Formules
- 2.2.1 Temps moyen d'attente et 90 percentile

3 Modèle n°2 - File M/M/1

- 3.1 description du modèle
- 3.1.1 représentation
- 3.2 Données et Formules
- 3.2.1 Temps moyen d'attente et 90 percentile

4 Modèle n°3 - File M/M/N

- 4.1 description du modèle
- 4.1.1 représentation
- 4.2 Données et Formules

1 Introduction

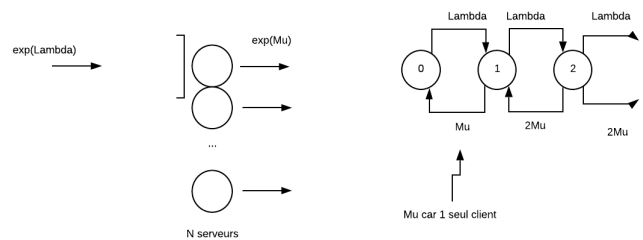
Ce Rapport à pour but de présenter les trois modèles théoriques étudié pour ce projet de Simulation.
Il sera composé de trois parties, chacune d'entre elles étant dédié à un modèle précis.

2 Modèles n°1 - File M/M/N

2.1 description du modèle

Le premier modèle est décrit de la façon suivante :
Le patron donne au client un ticket numéroté.
Dès qu'un ordinateur se libère, la personne en attente avec le plus petit numéro de ticket accède à l'ordinateur.

2.1.1 représentation



Modélisation graphique de la file M/M/N.
Dans l'état i il y a i clients dans la file.
L'espace d'état est défini par $E = \mathbb{N}$
Les transitions peuvent s'exprimer de la façon suivante :
 $\forall i \geq 0,$
 $i^\lambda \rightarrow i + 1$
 $i^\mu \rightarrow i - 1$

La condition de convergence pour ce modèle est :
 $\rho > 1$

2.2 Données et Formules

On a besoin pour ce modèles de définir certaines données :
 λ : probabilité d'arrivée de client.
 μ : le temps de service.
 ρ : l'intensité du trafic.
 N : le nombre de serveur, fixé à 10.

On calcule l'intensité du trafic de la façon suivante pour chaque λ :

$$\rho = \frac{\lambda}{N * \mu}$$

On a également besoin du nombre moyen de client théorique N_{moyen} :

$$N_{moyen} = E[n] = \frac{\rho * \varrho}{1 - \rho}$$

$$\text{ou } \varrho = \text{Proba}(\geq N) = \frac{(N * \rho)^N}{N! (1 - \rho)^{N_0}}.$$

Ici, ρ_0 représente la probabilité que la file soit vide et se calcule de la façon suivante :

$$\rho_0 = 1 + \left(\frac{(N * \rho)^N}{N! (1 - \rho)} + \sum_{n=1}^{N-1} \frac{(N * \rho)^N}{n!} \right)$$

2.2.1 Temps moyen d'attente et 90 percentile

Maintenant que l'on a toute ces données, on peut écrire une formule pour le temps moyen d'attente de ce modèle :

$$E[A] = \frac{E[n_q]}{\lambda} = \frac{\varrho}{N * \mu (1 - \rho)}$$

On peut donc écrire une formule pour calculer de 90 percentile du temps d'attente de ce modèle :

$$t_{90}[A] = \frac{E[A]}{\varrho} * \ln(10\varrho)$$

3 Modèle n°2 - File M/M/1

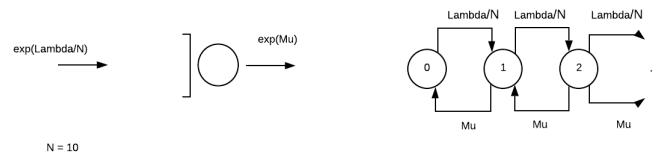
3.1 description du modèle

Le deuxième modèle est décrit de la façon suivante :

Le patron choisit au hasard, uniformément un ordinateur parmi les N puis il donne au client un ticket numéroté pour l'ordinateur choisi.

Dès que le client d'un ordinateur a fini, c'est le client qui a le plus petit numéro parmi ceux affecté à cet ordinateur qui prend la place.

3.1.1 représentation



Modélisation graphique de la file M/M/1.

Les transitions peuvent s'exprimer de la façon suivante :

	0	1	2
0	$-\lambda$	λ	0
1	μ	$-(\lambda + \mu)$	λ
2	0	μ	$-(\lambda + \mu)$

$\forall i \in \mathbf{N},$

$$Q_{i,i+1} = \lambda$$

$$Q_{i,i-1} = \mu$$

La condition de convergence pour ce modèle est :

$$\rho < 1$$

3.2 Données et Formules

Pour ce modèles, on utilise les même données que pour le modèles précédent soit :

λ : probabilité d'arrivée de client.

μ : le temps de service.

ρ : l'intensité du trafic.

Cependant on calcule ρ différemment :

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}$$

Le nombre moyen de client s'exprime ainsi :

$$N_{moyen} = \frac{\rho}{1-\rho}$$

3.2.1 Temps moyen d'attente et 90 percentile

Le temps d'attente moyen est :

$$E[A] = \rho * \frac{\frac{1}{\mu}}{1-\rho}$$

Le 90 percentile du temps d'attente s'exprime donc de la façon suivante :

$$\max(0, \frac{E[A]}{\rho} \ln(10 * \rho))$$

4 Modèle n°3 - File M/M/N

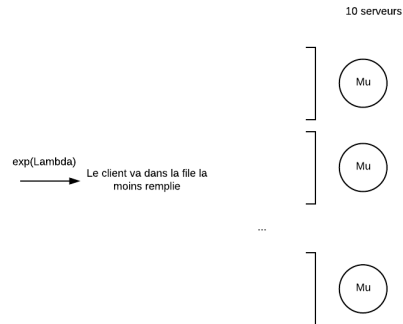
4.1 description du modèle

Le troisième modèle est décrit de la façon suivante :

Le patron choisit l'ordinateur avec le moins d'attente puis il donne au client un ticket numéroté pour l'ordinateur choisi.

Dès que le client d'un ordinateur a fini, c'est le client qui a le plus petit numéro parmi ceux affecté à cet ordinateur qui prend la place.

4.1.1 représentation



Modélisation graphique.

4.2 Données et Formules

Pour ce modèle, une fois que la file avec le moins de client en attente à été identifié, le comportement est similaire à une $M/M/1$. On ne peut cependant pas supposer de valeurs théoriques pour ce modèle puisqu'on ne peut pas savoir sur quelle file va se diriger le client. On a donc pas de valeurs théoriques pour ce modèle.