PROJET

UE Méthodes de ranking et recommandations Sujet 5 : Simulation d'un Google Bombing

Maxime Gonthier - Laureline Martin $15 \ {\rm avril} \ 2019$

Table des matières

1	Tests initiaux et hypothèses			2
	1.1	1.1 Explication du code		2
	1.2		ats des tests initiaux	2
		1.2.1	Pagerank sur Stanford.txt (sans modification):	2
		1.2.2	Pagerank sur Stanford.txt (ajout de 10 sommets seuls):	2
		1.2.3	Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un anneau à 10	
			sommets):	3
		1.2.4	Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un graphe complet	
			à 10 sommets) :	3
		1.2.5	Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un arbre binaire à	
			10 sommets):	3
	1.3 Analyses des tests initiaux		ses des tests initiaux	4
		1.3.1	Analyse des modifications de pertinences par l'ajout	
			de 10 sommets seuls :	4
		1.3.2	Analyse des modifications de pertinences par l'ajout	
			d'un anneau à 10 sommets :	4
		1.3.3	Analyse des modifications de pertinences par l'ajout	
			d'un graphe complet à 10 sommets :	4
		1.3.4	Analyse des modifications de pertinences par l'ajout	
			d'un arbre binaire à 10 sommets :	5
	1.4	Conclusion des tests initiaux et hypothèses		
2	Tests avec des graphes générés aléatoirement			5
	2.1	Г		5
	2.2	Résult	ats des tests	6
		2.2.1	Cible à pertincence faible	6
		2.2.2	ı	6
		2.2.3	Cible à pertincence forte	6
	2.3		se sur une cible à pertinence faible	6
	2.4	v i		6
	2.5	v 1		6
	2.6	Conclusion sur l'impact de chaque structure 6		
	2.7	Conclusion sur l'impact en fonction de la pertinence de la cible 6		
3	Conclusion			6

On considère ici le graphe du web Stanford.txt. Ce graphe est modifié par l'ajout de sommets et d'arcs afin d'augmenter la valeur d'un sommet ciblé.

On considère que :

- Les sommets représentent les pages du web.
- Les arcs représentent les liens dirigeant vers d'autres pages.
- Les valeurs des sommets représentent les pertinences calculés par l'algorithme pagerank.
- Le sommet cible représente la page dont on souhaite augmenter la pertinence.

1 Tests initiaux et hypothèses

1.1 Explication du code

1.2 Résultats des tests initiaux

1.2.1 Pagerank sur Stanford.txt (sans modification):

281903 pages 2312497 liens 132 itérations 27.627466 secondes

On choisi d'attaquer ces différentes pages à pertinences différentes :

Pertinence forte : Page 280545 - 9.96199e-05 Pertinence moyenne : Page 281466 - 7.53954e-06 Pertinence faible : Page 281574 - 6.05222e-07

1.2.2 Pagerank sur Stanford.txt (ajout de 10 sommets seuls) :

 $\begin{array}{c} 281913 \text{ pages} \\ 2312507 \text{ liens} \\ 132 \text{ itérations} \\ 27.075775 \text{ secondes} \text{ / } 27.082188 \text{ secondes} \text{ / } 28.454464 \text{ secondes} \end{array}$

Cible à pertinence forte : 1.07873e-04 Cible à pertinence moyenne : 1.26718e-05 Cible à pertinence faible : 5.73756e-06

1.2.3 Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un anneau à 10 sommets):

 $\begin{array}{c} 281913 \text{ pages} \\ 2312508 \text{ liens} \\ 132 \text{ iterations} \\ 29.058716 \text{ secondes} \ / \ 27.939356 \text{ secondes} \ / \ 30.209354 \text{ secondes} \end{array}$

Cible à pertinence forte : 1.02068e-04 Cible à pertinence moyenne : 9.06326e-06 Cible à pertinence faible : 2.12916e-06

1.2.4 Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un graphe complet à 10 sommets) :

 $281913~{\rm pages}$ $2312588~{\rm liens}$ $132~{\rm itérations}$ $32.530811~{\rm secondes}$ / $30.358072~{\rm secondes}$ / $28.396551~{\rm secondes}$

Cible à pertinence forte : 1.00141e-04 Cible à pertinence moyenne : 7.86544e-06 Cible à pertinence faible : 9.31393e-07

1.2.5 Pagerank sur Stanford.txt (ajout d'un arbre binaire à 10 sommets) :

 $281913 \ {\rm pages} \\ 2312507 \ {\rm liens} \\ 132 \ {\rm itérations} \\ 30.578079 \ {\rm secondes} \ / \ 31.169865 \ {\rm secondes} \ / \ 28.670444 \ {\rm secondes} \\$

Cible à pertinence forte : 1.05753e-04 Cible à pertinence moyenne : 1.13539e-05 Cible à pertinence faible : 4.41974e-06

1.3 Analyses des tests initiaux

A chaque test, nous ajoutons 10 sommets au graphe (sous différentes strucutes). 10 sommets correspondent à une augmentation du graphe de 0,0035%.

1.3.1 Analyse des modifications de pertinences par l'ajout de 10 sommets seuls :

Cible à pertinence forte :

- Ajout d'une pertinence de 8,2531e-06
- Augmentation de la pertinence de 8.2846e-10 %.

Cible à pertinence moyenne :

- Ajout d'une pertinence de 5,13226e-06
- Augmentation de la pertinence de 6.801713e-11 %.

Cible à pertinence faible :

- Ajout d'une pertinence de 5.132338 e-06
- Augmentation de la pertinence de 8.48009 e-12 %.

1.3.2 Analyse des modifications de pertinences par l'ajout d'un anneau à 10 sommets :

Cible à pertinence forte :

- Ajout d'une pertinence de 2.4481 e-06
- Augmentation de la pertinence de 2.45744 e-10 %.

Cible à pertinence moyenne :

- Ajout d'une pertinence de 1.523 e-06
- Augmentation de la pertinence de 2.02097 e-11%.

Cible à pertinence faible :

- Ajout d'une pertinence de 1.5239 e-06
- Augmentation de la pertinence de 2.51798 e-12 %.

1.3.3 Analyse des modifications de pertinences par l'ajout d'un graphe complet à 10 sommets :

Cible à pertinence forte :

- Ajout d'une pertinence de 1.7901 e-06
- Augmentation de la pertinence de 2 e-10 %.

Cible à pertinence moyenne :

- Ajout d'une pertinence de 3.259 e-07
- Augmentation de la pertinence de 4.32254 e-12 %.

Cible à pertinence faible :

- Ajout d'une pertinence de 3.262 e-07
- Augmentation de la pertinence de 5.38928 e-13 %.

1.3.4 Analyse des modifications de pertinences par l'ajout d'un arbre binaire à 10 sommets :

Cible à pertinence forte :

- Ajout d'une pertinence de 6.1331 e-06
- Augmentation de la pertinence de 6 e-10 %.

Cible à pertinence moyenne :

- Ajout d'une pertinence de 3.8144 e-06
- Augmentation de la pertinence de 5.05914 e-11 %.

Cible à pertinence faible :

- Ajout d'une pertinence de 3.8145 e-06
- Augmentation de la pertinence de 630268 e-12 %.

1.4 Conclusion des tests initiaux et hypothèses

On observe que la structure à 10 sommets seuls augmente le plus la pertinance des pages cibles.

On remarque également que pour chaque structure, l'augmentation de la pertinence pour les pages cibles de pertinence moyenne et faible sont extrêmement proche (différence à 10-9).

2 Tests avec des graphes générés aléatoirement

Nous allons désormais insérer des graphes générés aléatoirement. L'objectif de cette démarche est de déterminer quel structure est la plus efficace globalement. C'est a dire quelle structure influe le plus sur la pertinence quelle que soit la situation. De plus les resultats nous aiderons aussi a determiner l'impact qu'a une certaine structure sur la cible de manière plus générale que dans les cas prédéfinis de la partie précedente. Le nombre de sommet des graphes ajoutées est fixé a 50. La cible est également fixé ainsi que la structure des graphes ajoutées. On va par exemple insérez 5 graphes complet de nombre de sommet respectivement : 25, 10, 5, 6 et 4. Tous reliées au sommet cible. Dans un premier temps nous allons expliquer le code derrière cette démarche puis nous analyserons les résultats.

2.1 Explication du code

Tous est dans le fichier ajoutsommetsattanquants.c. Les fonctions utilisées sont ajoutanneaualeatoire, ajoutcompletaleatoire et ajoutarbrealeatoire. Ces fonctions reprennent en partie le code des trois fonctions presque eponyme décrite précedemment. Regardons ce qui a changé.

```
while (nbsommetrestant > 0) {
    nbajout = rand()%(50-nouveausommets);
```

```
if (nbajout <= 3) { nbajout = 3; }
nbsommetrestant -= nbajout;</pre>
```

nbajout représente le nombre de sommet que l'on va ajouter dans la première structure créer. Il choisis donc un nombre aléatoire entre 0 et 50 car le nombre de sommet total est limité a 50. Si le nombre choisis est inférieur a 3 on le fixe a 3 car créer des anneau ou des graphes complets de tailles inférieure a 3 reviens juste a créer des sommets seuls. nbajout est enlevé au nombre de sommet restant a ajouter. Puis on lance la construction de la structure comme vu précedemment avec nbajout représentant le nombre de sommets. A la fin de cette itération nbajout reprends un nombre aléatoire qui cette fois prend une valeur entre 0 et 50 moins le nombre de sommets ajouté precedement représenté par nouveausommets.

2.2 Résultats des tests

- 2.2.1 Cible à pertincence faible
- 2.2.2 Cible à pertincence moyenne
- 2.2.3 Cible à pertincence forte
- 2.3 Analyse sur une cible à pertinence faible
- 2.4 Analyse sur une cible à pertinence moyenne
- 2.5 Analyse sur une cible à pertinence forte
- 2.6 Conclusion sur l'impact de chaque structure
- 2.7 Conclusion sur l'impact en fonction de la pertinence de la cible
- 3 Conclusion