

- Compétences du référentiel couvertes par ton projet

II- Résumé du projet

III- Cahier des charges

a/ Contexte (acteurs, stratégie, enjeux, domaine d'activité)

b/ Objectifs

c/ Expression des besoins

d/ étude de marché

e/ Personas

f/ Contraintes (Coût, délai, autres)

g/ Description de L'existant

h/ Charte graphique

i/ Responsabilités (Qui fait quoi ?)

IV- Spécifications Fonctionnelles

Etude UML

Etude Merise ou UML pour le modèle de données

Wireframes et Maquettes

V- Spécifications Techniques (Choix des technos et justifications, faille de sécurité)***

VI- Réalisations:

Comment a t-on réaliser l'application:

bullet point avec chrono du plan de réalisation (trello, etc...)

VII- La Fonctionnalité Principale (Jeu d'essai et extraits de code)

VIII - Recherche anglophone

a/ situation ayant nécessité cette recherche

b/ extrait de la doc en anglais

c/ Traduction

IX- Axes d'améliorations

X- Conclusion(Difficultés, apports personnels)

*** spécifications techniques

- **Les codes et langages de développement** (ces données sont essentielles, échangez avec les développeurs et la direction technique pour les obtenir au plus tôt)
 - Est-ce qu'il y a une solution de CMS à utiliser ?
 - Quelles sont les librairies JavaScript à utiliser ?
- **Les conventions de développement** – certaines directions techniques imposent des normes de développement :
 - Structuration des feuilles de style CSS,
 - En-têtes http à utiliser,

- "Minification" des scripts JS – c'est un dispositif qui permet de gagner du poids dans les fichiers JS et donc du de gagner du temps de chargement de la page - etc.
- **Les version d'OS des devices et les versions des navigateurs cibles**
 - Les OS des devices sont surtout problématiques quand l'on parle de devices mobiles. Les anciennes versions apportent plus de contraintes car leurs navigateurs ne sont pas très performants sur mobile. Les choses ont beaucoup changé et les OS actuels sont plus adaptés aux mobiles.
 - Les navigateurs desktop sont en revanche toujours un gros problème, surtout si votre client appartient à une très grande entreprise. Les versions des navigateurs installées y sont parfois très anciennes et cela apporte des limitations dans les possibilités de code. Renseignez-vous toujours sur les navigateurs utilisés par les utilisateurs cibles, mais aussi par vos clients (posez des questions sur le/les navigateurs utilisés par la personne qui va valider le site et ceux de sa hiérarchie, j'ai déjà eu de mauvaises surprises...).

EXEMPLE: Spécification d'un template de votre projet

Ainsi vos lecteurs auront en un seul coup d'œil les informations sur la façon dont le template se comporte et les informations concernant les données à afficher. Précisez pour chaque template, dans chaque bloc de contenu :

- Si c'est une donnée qui doit être obligatoirement présente ;
- Ce qui se passe si la donnée n'est pas présente (un vide, ou le contenu qui se réorganise) ;
- S'il y a des contraintes de taille (nombre de caractères), de poids ou de format de fichier ;
- Quelle est l'origine des contenus (CMS, BDD tierce etc.) ;
- Pour un formulaire,
 - La liste des vérifications à effectuer champ par champ,
 - Quand effectuer ces vérifications (temps réel ou au clic sur le bouton de soumission du formulaire).

Pour une meilleure lisibilité, favorisez les tableaux. Voici un exemple :

Je veux illustrer un bloc composé d'un titre et d'une liste de documents PDF téléchargeables.

Le wireframe du bloc serait ainsi :

Documentation

- Titre du document 1
- Titre du document 2
- Titre du document 3

Contenu		Caractéristiques	Commentaires	
Titre		Texte alphanumérique max 150 caractères	Obligatoire, géré via le CMS	
Lien	Intitulé	Alphanumérique	Obligatoire, géré via le CMS	Sous bloc répétable indéfiniment
	URL	Lien cible	Obligatoire si l'intitulé est renseigné, géré via le CMS	
	Titre	Texte affiché dans la balise <code><title></code> du lien	Obligatoire si l'intitulé est renseigné, géré via le CMS	