Sidescroller 2D

Deep puddle

Hemon Maxime GD1B

Intentions:

Réaliser un prototype de Sidescroller 2D dans le thème des abysses

Synopsis:

Vous incarnez une grenouille tomber de son nénuphar.

Explorer un environnement aquatique et défendez-vous face aux nombreux dangers.

Références:



Super Mario Bros. (1985) Nintendo.



Sonic the hedgehog - labyrinth zone act 1. (1991) Sega.



R-type (1987 sur arcade) Irem. (pour le côté Shoot'em-up)

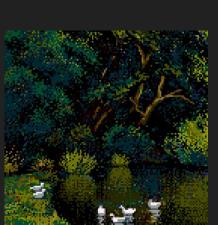
Moodboard:

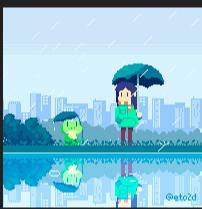












Gameplay:

Ramassez des:



pour obtenir 5



que vous pouvez tirer horizontalement.

Screenshot

