Table des matières :

[**1 Test 2**](#_Toc92872866)

[**1.1 Test 2**](#_Toc92872867)

[**1.1.1 Test 2**](#_Toc92872868)

# Le mvc, qu’est-ce que c’est ?

Le modèle-vue-contrôleur (MVC) et un motif d’architecture logicielle destiné aux interface graphique et utilisé pour les applications web. Il est composé de trois modules différents : Le modèle, la vue, et le contrôleur.

Le modèle contient les données à afficher, la vue contient la présentation de l’interface graphique et le contrôleur contient la logique concernant les actions effectuées par l’utilisateur.

## Le Modèle

Le modèle gère les données de votre site. Son rôle est d'aller récupérer les informations brutes dans la base de données, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur. On y trouve donc entre autres les requêtes SQL.

## La vue

La vue se concentre sur l'affichage. Elle ne fait presque aucun calcul et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher. On y trouve essentiellement du code HTML mais aussi quelques boucles et conditions PHP très simples, pour afficher par exemple une liste de messages.

## Le contrôleur

Le contrôleur gère la logique du code qui prend des décisions. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre le modèle et la vue, le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue. Le contrôleur contient exclusivement du PHP. C'est notamment lui qui détermine si le visiteur a le droit de voir la page ou non.

# Les dépendances

Le modèle est indépendant de la vue et du contrôleur, il ne se sert ni de l’un ni de l’autre mais il peut leur envoyer des messages.

La vue lit les données du modèle puis reçoit les messages en sa provenance. La vue est associée à un modèle et un modèle est indépendant, par conséquent un modèle peut être utilisé par plusieurs vues. Chaque vue est dépendante du modèle, elle l’interroge pour en afficher sa représentation. La gestion des entrées/sorties de l’interface utilisateur sont différents. La gestion des entrées est déléguée au contrôleur alors que la gestion des sorties est à la charge de la vue.

Le contrôleur dépend de la vue et du modèle, la vue comporte des éléments visuels que l'utilisateur peut actionner. Le contrôleur répond aux actions effectuées sur la vue et modifie les données du modèle.