

[Job Board](#) / **Stage en développement logiciel - Frontend (Été 2022)**[Apply Now](#)

Stage en développement logiciel - Frontend (Été 2022)

MONTRÉAL, QUÉBEC, CANADA

Know someone who
would be a perfect fit?
Let them know!

Description

Qui nous sommes

On est une start-up techno qui développe une infrastructure de recherche pour le système de santé digital de demain. Les entreprises de toutes tailles utilisent notre suite d'outils pour faciliter la navigation de leurs utilisateurs au sein du système de santé au Canada. Dans le but de continuer à faire évoluer notre offre de service, Clinia recherche un nouveau membre all-star intéressé à rejoindre son équipe de développement!

Ce qu'on recherche

Un FIT.

On cherche quelqu'un qui se lève le matin en ayant envie d'être meilleur que la veille et pour qui un 7/10 n'est pas «ok». On cherche aussi quelqu'un qui a envie de faire partie d'une équipe et pour qui la collaboration est un must.

Sinon, on cherche un stagiaire curieux et qui pose les bonnes questions. Quelqu'un capable de définir de nouvelles solutions et de les mettre en œuvre, en plus de comprendre comment les solutions techniques contribuent à la réalisation d'une vision plus large. Avoir envie d'interagir avec de nombreuses personnes différentes pour atteindre un objectif, c'est un *must*.

Si tu te reconnais, joins-toi à notre équipe!

 [Share on Facebook](#) [Share on Twitter](#)

En tant que développeur frontend chez Clinia, tu seras porté à :

- Communiquer et collaborer régulièrement avec l'équipe de design et l'équipe produit.
- Participer à l'évolution de la suite de produits Clinia ainsi qu'à l'évolution des intégrations avec ses partenaires.
- Bâtir des composants frontend et des abstractions utiles et réutilisables.
- Intégrer des appels réseau (*API calls*) dans une interface graphique afin d'interagir avec des systèmes backend.
- Rechercher et résoudre les problèmes de performance.

Tu travailleras en étroite collaboration avec l'équipe produit et design, ce qui devrait nécessiter que tu aies :

- Un esprit design bien développé afin de pouvoir transformer des requis design en interfaces fonctionnelles;
- Une compréhension des bonnes pratiques de programmation de bases afin de pouvoir naviguer à travers une base de code efficacement.

Expérience et contexte

- Expérience en Javascript, Typescript, Node.js;
- Expérience avec des "CSS pre-processor", CSS en JS;
- Expérience avec *Git*;
- Familiarité avec React.js (familiarité avec Next.js un atout)
- Familiarité avec le concept de *remote data-fetching* (saga, graphql, json:api, rest).

Si tu as d'autres *skills* que tu crois seraient un plus à l'équipe, on est très curieux de t'entendre.

Ce que nous avons à t'offrir

- Salaire compétitif.
- Des équipements performants (macbook pro) et un poste adapté à tes besoins.
- Des horaires flexibles : libre de travailler aux heures où tu es le plus productif (on fait la grasse matinée nous

ois).

English (Canada)

- Un environnement de travail hybride (*remote/on site*) selon tes besoins.
- Des activités d'équipe, du team building et des 5@7.

On offre aussi l'opportunité :

- D'apprendre à utiliser des technologies *cutting edge* des projets d'envergure.
- De travailler sur une suite de produits de qualité, utilisée par des milliers d'utilisateurs tous les mois.
- De te joindre une équipe de jeunes professionnels compétents, ambitieux et qui ont un véritable esprit d'équipe.

Notre approche est simple :

Nous sommes une jeune équipe dynamique qui prône l'implication et l'égalité de chacun dans la prise de décision - on ne dit pas ça pour être cool, on y croit vraiment. Nous cherchons donc une personne qui saura mettre son expertise à profit pour nous aider à bâtir un solide futur pour demain.

On ne s'attend pas à ce que tu sois un expert en tout, mais si tu es curieux, apprend vite et que tu souhaites travailler avec une pile de technologies puissantes et adaptées aux problèmes que tu essaies de résoudre, tu es la bonne personne pour te joindre à notre équipe!

Compensation

\$21.00 - \$25.00