

# MAXIME LAROCHE

Montréal, Québec

(514) 348 - 0345 ♦ Maxime-1.Laroche@polymtl.ca ♦ maximelaroche.github.io/portfolio

## ÉDUCATION

---

### Baccalauréat en génie logiciel

2020 - 2023

Polytechnique Montréal.

GPA : 3,34

### Baccalauréat en génie électrique

2018 - 2019

Polytechnique Montréal.

Bourse d'excellence à l'admission.

Changé d'orientation en cours d'étude.

## PROJETS

---

### Jeux scrabble en linge

2021

- Collaboration dans une équipe de 6 pour faire un jeu de scrabble en ligne
- Développement agile
- Angular pour le client, SocketIo pour la synchronisation, MongoDB pour la persistance des données et express (NodeJS) pour le serveur
- Utilisation de Prettier et ESLint pour maintenir une bonne qualité de code
- <http://maximelaroche.gitlab.io/log2990-201/#/>

### Serveur TCP de Fichier

2021

- Conception d'une application serveur client de style «Google Drive» avec Java.
- Permet de faire des sauvegardes automatiques des appareils sur le réseau local, ainsi que de partager des fichiers entre les appareils du réseau.

### Voiture autonome

2021

- Utilisation d'un microprocesseur ATmega324PA pour qu'une petite voiture puisse naviguer dans son environnement.
- La voiture analyse son environnement grâce à des capteurs ultrason et peut ainsi éviter des obstacles et changer de chemin.
- Projet réalisé avec Git et C++.
- Gestion de l'équipe pour assurer une bonne collaboration et le respect des échéances.

## EXPÉRIENCE

---

### Ingénierie de service

2020

*Bombardier*

- Conception de logiciels de collection et analyse de données pour optimiser l'organisation du travail au sein de la compagnie.
- Projet fait en conception itérative.
- Apprentissage d'un langage sur le tas.
- Conception d'équipement de diagnostic d'avions.

### Assistant-chercheur en géométrie nodale

2018

*Collège Ahuntsic, Montréal*

- Conception et exécution d'expériences pour confirmer ou infirmer les théories élaborées par le chercheur.
- Effectuer des comptes rendus au chercheur des résultats obtenus.
- Conception de matériel à l'aide d'une imprimante 3D.

## CONNAISSANCES GÉNÉRALES

---

### Language de programmation

C, C++, Python, Java, Typescript

### Outils généraux

MS Office, Latex, SQL, Angular, Node.JS, HTML5, git

### Langues

Français et Anglais