

Maxime

1-Construction de la voiture

J'ai continué d'assembler les différents éléments de la voiture. J'ai notamment fixé les différentiels au plateau et surtout, réalisé le système de direction et essayé celui-ci avec l'action d'un servomoteur et du code que j'avais fait à la première séance .

Vidéo du fonctionnement de la direction: <https://youtu.be/tCHEKcswq-l>

Cependant, on voit clairement que l'angle de braquage est très faible et le moteur a du mal à faire bouger le système de direction. Je pense que ce problème est dû au jeu qu'ont les pièces telles que le système de direction en lui-même ou les roues qui s'inclinent au lieu de pivoter.

Vidéo du jeu du système de direction: <https://youtu.be/m2mAMo9HPvs>

Vidéo du jeu des roues: <https://youtu.be/w4u5kTcNI7w>

Il faut donc que je résolve ce problème de jeu.

Pour ce faire, je vais, pour le système de direction, augmenter la largeur de l'axe sur lequel le système coulisse.

Pour les roues, je me suis un peu plus renseigné sur les pièces que j'avais achetées et je me suis rendu compte qu'il y avait des roulements à bille dans les fusées des trains avant et arrières, qui n'étaient pas indiqués sur le site sur lequel j'ai acheté les pièces. Ces roulements permettent aux roues de ne pas pivoter de haut en bas comme sur la vidéo et de mieux tourner. J'ai donc commandé une paire de ces roulements pour le train arrière mais ceux-ci n'étant pas de la même marque que les autres pièces, j'attendrai de les installer pour être sûr des dimensions et ainsi les commander pour le train avant.

