

Maxime

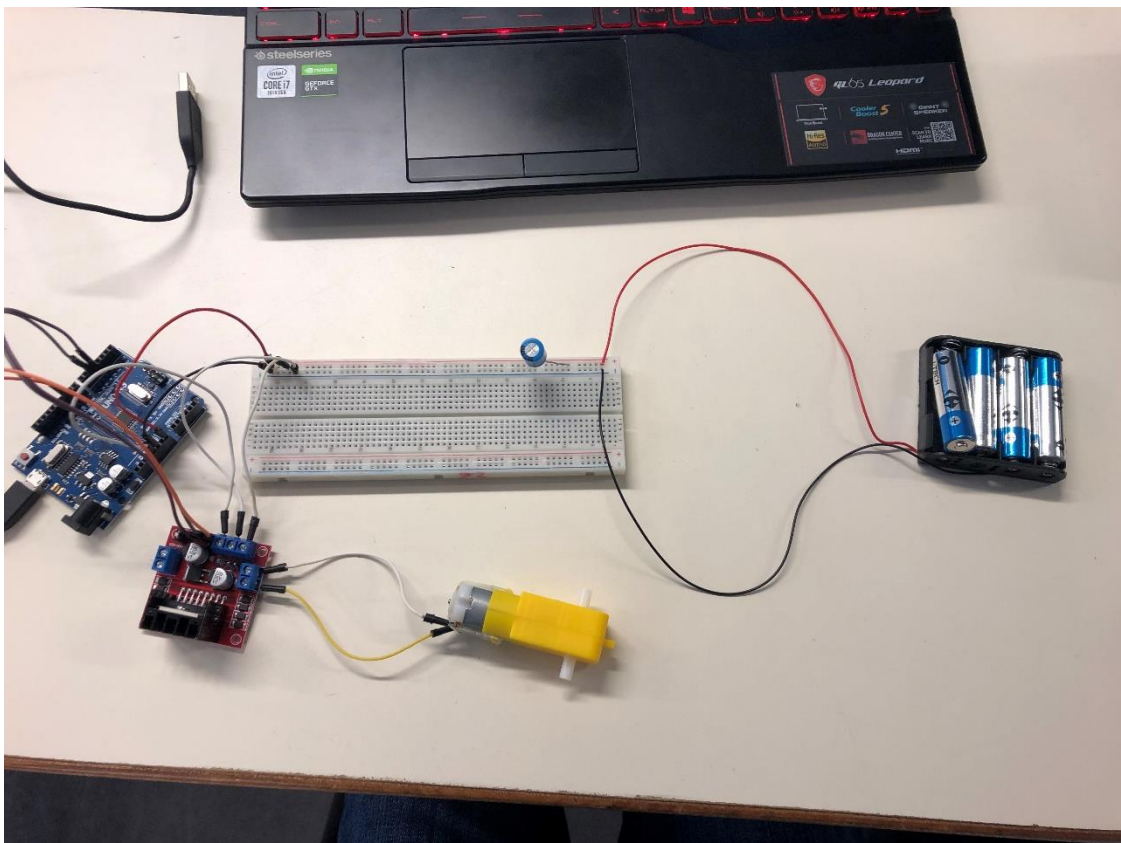
1-Moteur

J'ai effectué deux codes (disponibles dans la rubrique « Code » du GitHub) permettant de contrôler les deux moteurs cc de la voiture.

Le code qui contrôle le moteur des roues permet de faire tourner le moteur dans les deux sens, donc marche avant et marche arrière selon la valeur en entrée valManette (qui est une constante pour l'instant mais qui sera par la suite une valeur envoyée par la manette selon l'inclinaison du joystick vers l'avant ou vers l'arrière)

Le code qui contrôle le moteur des suspensions utilise un minuteur qui permet d'actionner le moteur uniquement pendant une durée précise afin de monter ou descendre le système de suspensions pendant la même durée. Il suffira juste de déterminer la durée pendant laquelle le moteur doit tourner pour monter ou descendre les suspensions à la hauteur voulue lorsque le système de suspension sera fait.

Voici une photo du montage auquel il faudra ajouter un deuxième moteur :



2-Pièces de la voiture

J'ai reçu toutes les pièces nécessaires afin de concevoir la structure de la voiture. Il faut donc que j'assemble tout le train avant et arrière afin de déterminer les dimensions du projet et les comparer avec les dimensions de la voiture sur laquelle on se base. Ainsi, je pourrai réaliser le plateau sur lequel tous les éléments de la voiture seront montés.