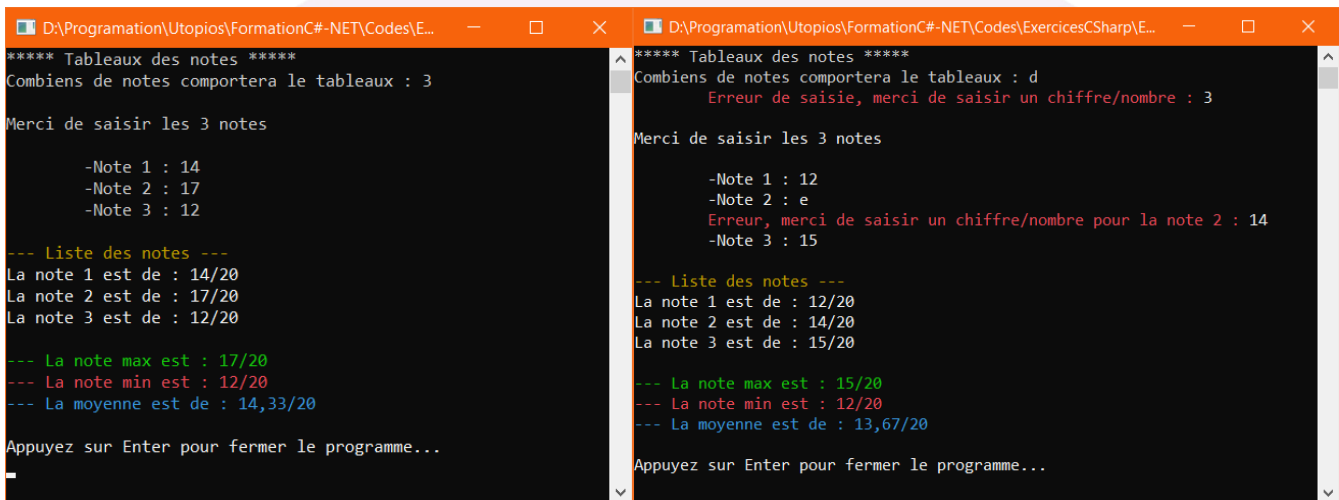


Exercice 36 – Tableau de notes

Objet : Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles **while** avec des variables **double** et **int** et des **tableaux**.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice36** » et faire un programme permettant stocker une liste de notes :

- Les notes sont stockées dans un tableau
- Au démarrage de l'application, le nombre de notes sera demandé à l'utilisateur



```
**** Tableaux des notes ****
Combiens de notes comportera le tableaux : 3

Merci de saisir les 3 notes

-Note 1 : 14
-Note 2 : 17
-Note 3 : 12

--- Liste des notes ---
La note 1 est de : 14/20
La note 2 est de : 17/20
La note 3 est de : 12/20

--- La note max est : 17/20
--- La note min est : 12/20
--- La moyenne est de : 14,33/20

Appuyez sur Enter pour fermer le programme...

**** Tableaux des notes ****
Combiens de notes comportera le tableaux : d
      Erreur de saisie, merci de saisir un chiffre/nombre : 3

Merci de saisir les 3 notes

-Note 1 : 12
-Note 2 : e
      Erreur, merci de saisir un chiffre/nombre pour la note 2 : 14
-Note 3 : 15

--- Liste des notes ---
La note 1 est de : 12/20
La note 2 est de : 14/20
La note 3 est de : 15/20

--- La note max est : 15/20
--- La note min est : 12/20
--- La moyenne est de : 13,67/20

Appuyez sur Enter pour fermer le programme...
```

- Vous devez concevoir une interface utilisateur récupérant les erreurs de saisies de l'utilisateur pour le nombre de note comme les notes elles-mêmes.
- Une fois les notes saisies, procédez à l'énumération du tableau de notes.
- Enfin, affichez la note max et la note min du tableau avec les méthodes de la classe LinQ : `monTableau.max()` et `monTableau.min()` et terminez par l'affichage de la moyenne.
- Effectuer l'affichage des résultats dans la console comme indiqué dans les exemples ci-dessus.