Exercice 3 – Variables String Concaténées

<u>Objet</u>: Comprendre les fonctionnalités de lecture, d'affichage et de concaténation de la Console C# avec des variables type string

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la solution « *ExercicesCSharp* » nommé « *Exercice3* » et réalisez le programme permettant d'obtenir le rendu de l'exemple ci-dessous



- Le programme ne doit contenir que 7 instructions
- Le nom et le prénom sont issus d'une saisie de l'utilisateur et stockés dans des variables de type string
- Réalisez un affichage permettant d'afficher « Bonjour » suivi du prénom et du nom saisis par l'utilisateur en utilisant la concaténation.