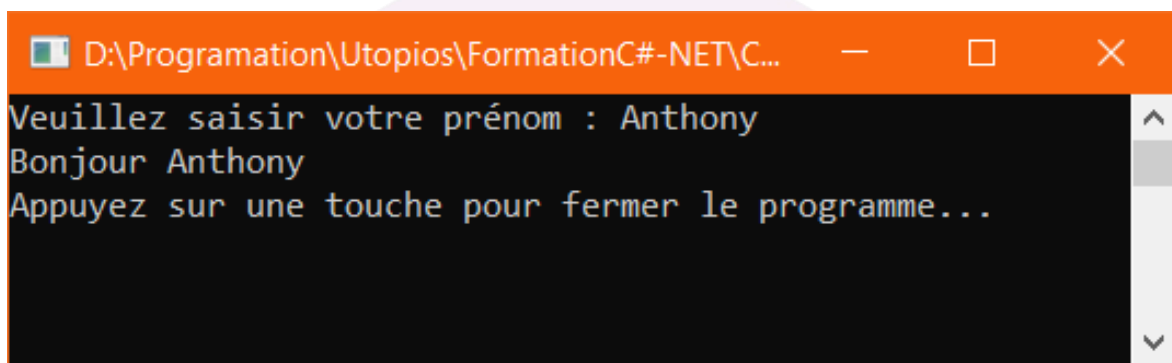


## Exercice 2 – Variable String

Objet : Comprendre les fonctionnalités de lecture et d’affichage de la Console C# avec une variable type string

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice2** » et réalisez le programme permettant d’obtenir le rendu de l’exemple ci-dessous



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\C...
Veuillez saisir votre prénom : Anthony
Bonjour Anthony
Appuyez sur une touche pour fermer le programme...
```

- Le programme ne doit contenir que 6 instructions
- Le prénom est issu d’une saisie de l’utilisateur et stocké dans une variable de type string
- Réalisez un affichage permettant d’afficher « Bonjour » suivi du prénom saisi par l’utilisateur sans utiliser la concaténation.