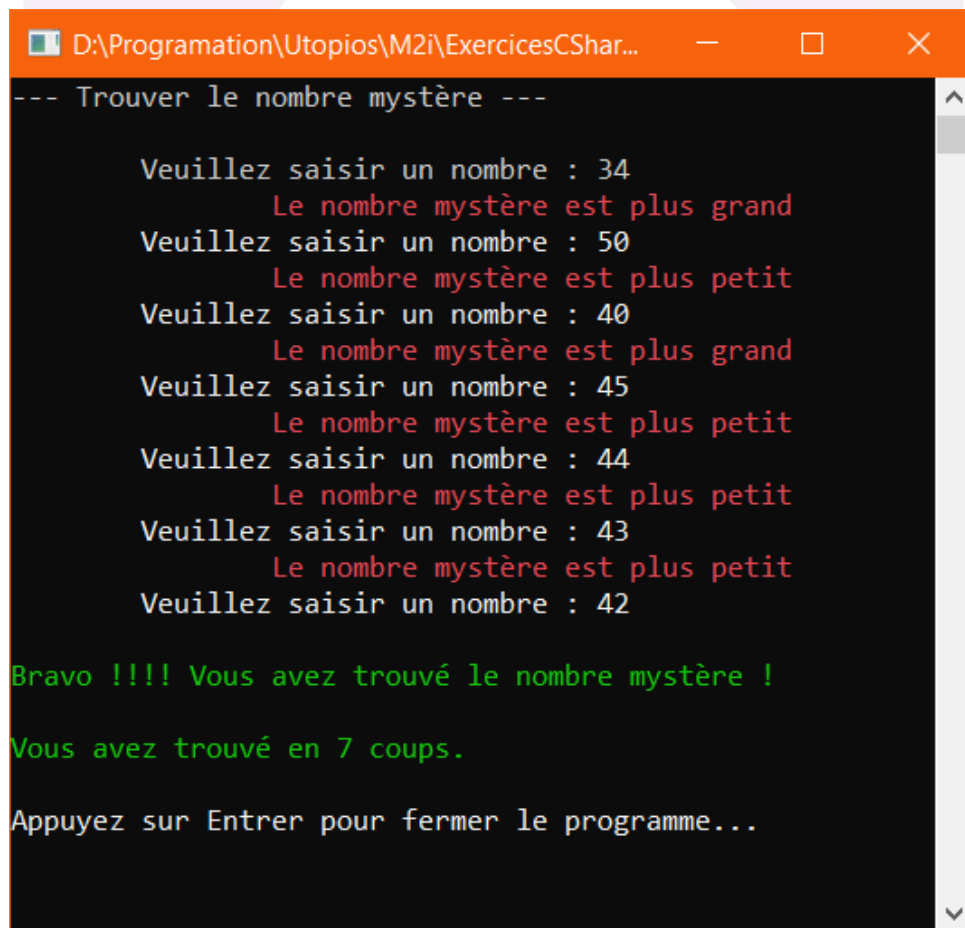


Exercice 28 – Le nombre Mystère

Objet : Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles **While** avec des variables **int** et **bool**.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice28** » et faire un programme permettant de trouver un nombre généré aléatoirement entre 1 et 50.

- Indiquez à l'utilisateur que le nombre mystère est soit plus grand ou plus petit que la saisie tant que la bonne réponse n'est pas trouvée.
- Pour déclarer un nombre aléatoire : `Random aleatoire = new Random();`
- Pour générer un nombre aléatoire après déclaration : `int nbMystere = aleatoire.Next(1, 51);`
- Comptez le nombre de coups et l'afficher une fois la partie terminée.



```
--- Trouver le nombre mystère ---

    Veuillez saisir un nombre : 34
        Le nombre mystère est plus grand
    Veuillez saisir un nombre : 50
        Le nombre mystère est plus petit
    Veuillez saisir un nombre : 40
        Le nombre mystère est plus grand
    Veuillez saisir un nombre : 45
        Le nombre mystère est plus petit
    Veuillez saisir un nombre : 44
        Le nombre mystère est plus petit
    Veuillez saisir un nombre : 43
        Le nombre mystère est plus petit
    Veuillez saisir un nombre : 42

Bravo !!!! Vous avez trouvé le nombre mystère !

Vous avez trouvé en 7 coups.

Appuyez sur Entrer pour fermer le programme...
```

- Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessus.