Exercice 18 – Quelle catégorie pour mon enfant...?

<u>Objet</u>: Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles **Switch** avec des variables **int** et opérateur de comparaison.

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la solution « *ExercicesCSharp* » nommé « *Exercice18* » et refaire avec un Switch case le programme permettant de vérifier en fonction de l'âge d'un enfant, la catégorie de licence sportive à laquelle il appartient selon les règles suivantes :

Catégorie	Age de l'enfant
Baby	3 à 6 ans
Poussin	7 à 8 ans
Pupille	9 à 10 ans
Minime	11 à 12 ans
Cadet	A partir de 13 ans

```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\Codes... — X

--- Dans quelle catégorie mon enfant est-il...? ---

Entrez l'âge de votre enfant : 13

Votre enfant est dans la catégorie "Cadet" !

Appuyez sur une touche pour fermer le programme...
```

• Il faudra déclarer une variable à l'intérieur du switch permettant d'effectuer la comparaison.