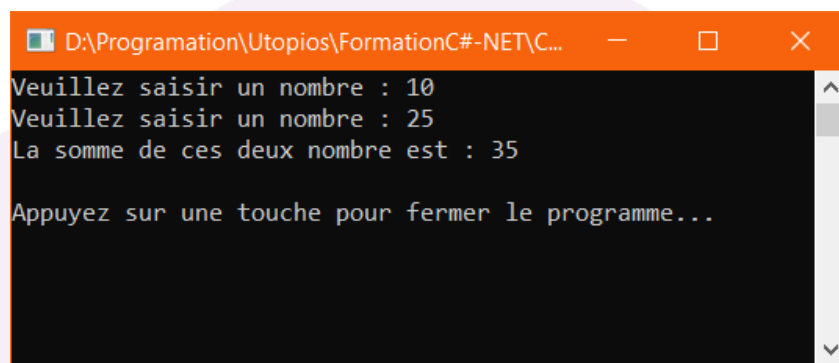


Exercice 5 – Variables Numériques

Objet : Comprendre les fonctionnalités de lecture, d’affichage et la manipulation des variables numériques

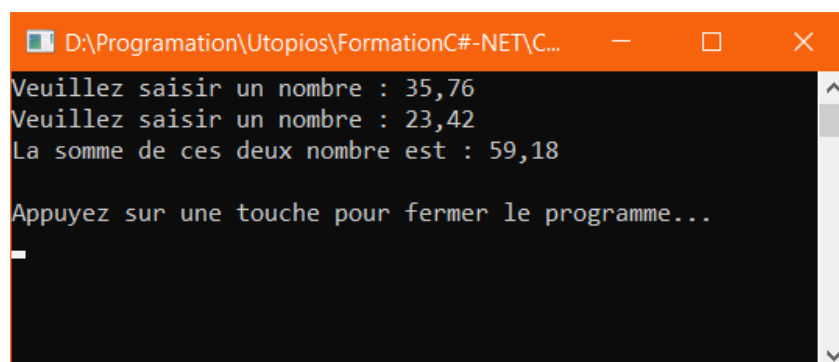
Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice5** » et réalisez le programme permettant d’obtenir le rendu de l’exemple ci-dessous



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\C...
Veillez saisir un nombre : 10
Veillez saisir un nombre : 25
La somme de ces deux nombre est : 35

Appuyez sur une touche pour fermer le programme...
```

- Le programme ne doit contenir que 8 instructions
- Les deux nombres sont issus d’une saisie de l’utilisateur et stockés dans des variables de type **Int** nommées **premierNombre** et **deuxiemeNombre**
- La somme de ces deux variables sera stockée dans une troisième variable nommée **resultat** du même type.
- Effectuer l’affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l’exemple ci-dessus.
- Enfin, modifiez le programme afin qu’il accepte des nombres à virgule comme indiqué ci-dessous.



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\C...
Veillez saisir un nombre : 35,76
Veillez saisir un nombre : 23,42
La somme de ces deux nombre est : 59,18

Appuyez sur une touche pour fermer le programme...
_
```