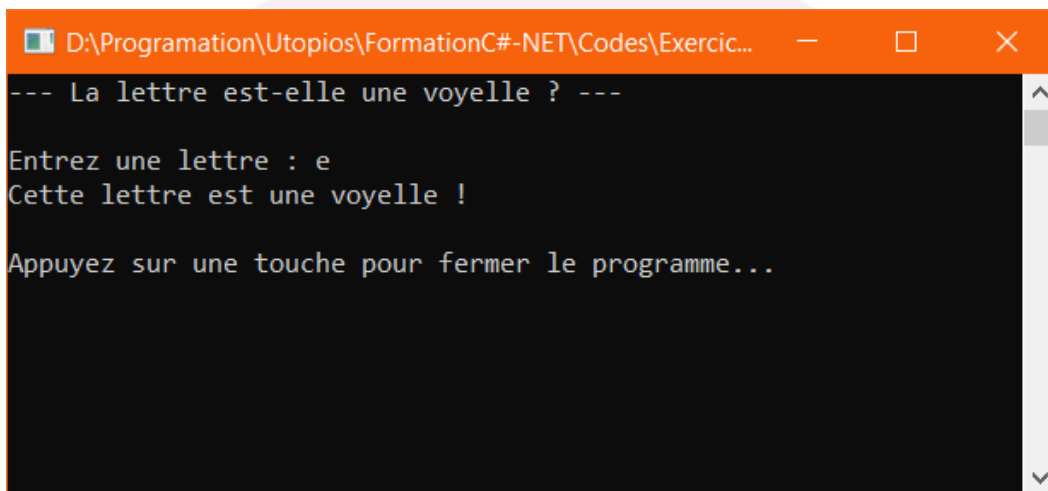


## Exercice 10 – Consonne... Voyelle ?

Objet : Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles If...Else avec des variables string, les opérateurs logique et la méthode ToUppper().

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice10** » et réalisez le programme permettant de vérifier si la lettre saisie par un utilisateur est une consonne ou une voyelle



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\Codes\Exercic...
--- La lettre est-elle une voyelle ? ---
Entrez une lettre : e
Cette lettre est une voyelle !
Appuyez sur une touche pour fermer le programme...
```

- Stockez la saisie utilisateur dans une variable de type string.
- Utilisez une structure if...else afin de retourner la réponse à l'utilisateur.
- Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessus.
- Pour améliorer le programme, il doit pouvoir évaluer toutes la saisie utilisateur, majuscule comme minuscule. Pour cela utilisez la méthode ToUpper() (permet de mettre une chaîne de caractères en majuscule) avec la variable string.