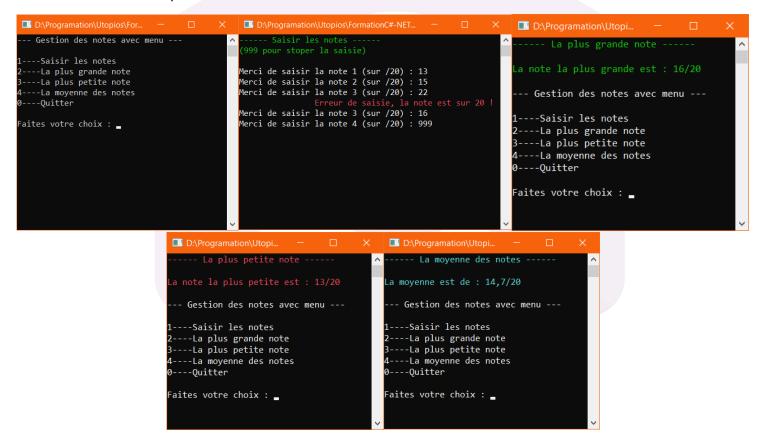
Exercice 31 – Gestion des notes (Menu)

<u>Objet</u>: Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles **do...while** avec des variables **double** et **int**.

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la solution « *ExercicesCSharp* » nommé « *Exercice31* » et refaire le programme permettant de connaître la meilleure, la moins bonne et la moyenne, pour une saisie de « n » notes :

- La meilleure note
- La moins bonne note
- La moyenne des notes



- Vous devez concevoir une interface utilisateur (User Interface) en utilisant deux do...while et un switch.
- Cette interface devra fonctionner tant que l'utilisateur ne saisit pas 0. Pour fermer le programme, utilisez la méthode : Environment.Exit(0);
- Afin de nettoyer la console entre chaque menu, utilisez : Console.Clear();
- Effectuer l'affichage des résultats dans la console comme indiqué dans les exemples cidessus.