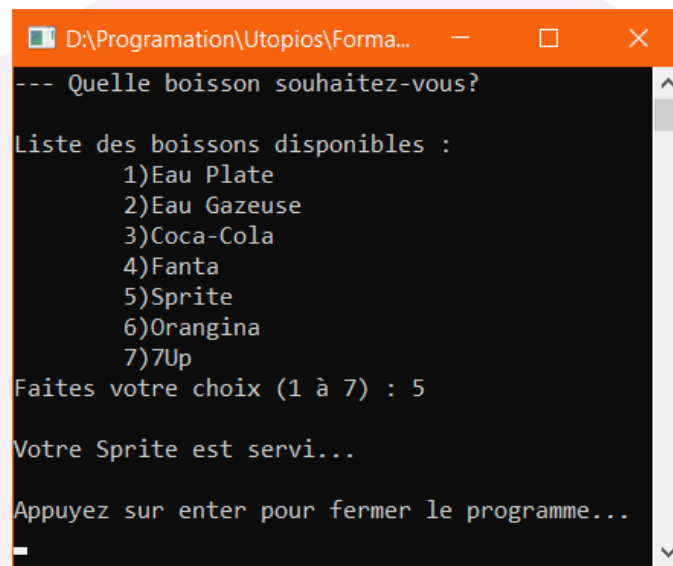


## Exercice 17 – Quelle boisson souhaitez-vous ?

Objet : Comprendre les fonctionnalités des structures conditionnelles **Switch** avec des variables **string**.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesCSharp** » nommé « **Exercice17** » et réalisez le programme permettant de proposer un choix de boisson à l'utilisateur en utilisant un Switch.



```
--- Quelle boisson souhaitez-vous?

Liste des boissons disponibles :
    1)Eau Plate
    2)Eau Gazeuse
    3)Coca-Cola
    4)Fanta
    5)Sprite
    6)Orangina
    7)7Up
Faites votre choix (1 à 7) : 5

Votre Sprite est servi...

Appuyez sur enter pour fermer le programme...
```

- Un choix de 1 à 7 indique à l'utilisateur que sa boisson est servie, tout autre choix indiquera « mauvais choix ! »
- Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessus.