## Travaux Pratiques – POO – Le jeu du Pendu

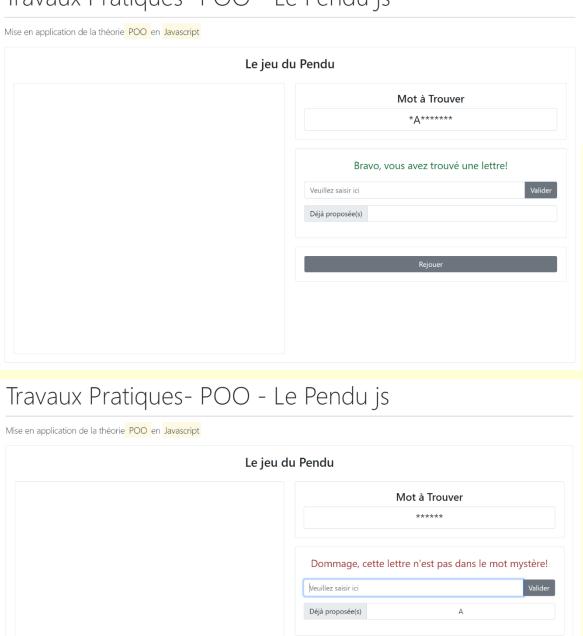
Objet : Appliquer les notions théoriques de la POO JS

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la section « *TP-POOJavascript* » nommé « *TP-POO-LePenduJs* » et développez un programme permettant de jouer au jeu du pendu :



- Créer l'IHM HTML comme indiqué dans les exemples afin de pouvoir :
  - Afficher le masque du motATrouver (\*\*\*\*\*)
  - o **Proposer** une lettre pour deviner le mot
  - Afficher les lettres déjà proposée(s)
  - o Afficher les images du pendu au fur et à mesure des mauvaises propositions

## Travaux Pratiques-POO - Le Pendu js



## Travaux Pratiques-POO - Le Pendu js



## Travaux Pratiques- POO - Le Pendu js

