Projet CAC ANNONCES

Table des matières :

[I - Maquette de notre site 2](#_Toc437246970)

[I-1 Trame principale 2](#_Toc437246971)

[I-2 Page « Accueil » : 3](#_Toc437246972)

[I-3 Page « Poster une annonce » : 4](#_Toc437246973)

[I-4 Page Mon profil 5](#_Toc437246974)

[I-5 Page « Mes annonces » : 6](#_Toc437246975)

# I – Analyse des 8 critères

Au cours de cette analyse, nous définirons des priorités pour ces critères, afin d’organiser efficacement notre travail par la suite.

## Guidage

Le guidage consiste à faciliter l'apprentissage du système et améliorer la capacité de l'utilisateur à se repérer dans l'application. Cette caractéristique comprend également les notions de lisibilité et de feedback montré à l'utilisateur pour lui confirmer le bon déroulement de sa tâche.

* Code couleur différent pour boutons / Onglet sélectionné.
* Niveaux de gris pour différencier plus efficacement les blocs d’information.
* Icône « loading » quand l’application est en attente d’un retour serveur.
* Scroll pour les annonces intégré dans le rectangle central pour garder la définition de la recherche et le menu visibles.

Criticité : ++

## Charge de travail

La charge de travail d'un utilisateur sur une application correspond à la quantité d'information qu'il doit engranger par écran. L'objectif est de limiter cette quantité d'information de façon faciliter la lecture de la page et à éviter les erreurs de l'utilisateur.

La charge de travail est un des points-clés de l’application. En effet, l’utilisateur attend du CAC Annonces une liste précise et exhaustive des annonces correspondant à sa recherche. De ce fait on veillera à bien rendre l’intégralité de l’information disponible, mais à n’en afficher qu’une partie à la fois pour qu’elle reste lisible.

* Scroll intérieur pour rectangle des annonces
* Paging
* Description succinte avec image dans la liste
* Lien pour chaque annonce pour avoir le détail de l’annonce

Criticité : +++

## Contrôle explicite

Le contrôle explicite de l'application consiste à donner la main de façon complète à l'utilisateur sur ce que fait le logiciel. En effet, le fait de ne pas contrôler toutes les actions exécutées par l'application peut entrainer l'irritation et l'incompréhension de l'utilisateur.

Dans le cadre de notre application :

* Publication d’une annonce :
  + Photo facultative.
  + Pas de restrictions sur la longueur de la description (Mais seuls les 150 premiers caractères de la description seront affichés dans la description succinte dans la liste des annonces)
* Informations personnelles : Seuls Nom, Prénom et adresse mail sont obligatoires (pré-remplis à la création du compte), reste des infos est facultatif.
* Acheteur peut contacter directement Posteur grâce à son adresse mail

Criticité : ++

## Adaptabilité

L'adaptabilité consiste à rendre l'application modulable en fonction de l'utilisateur (en particulier de son niveau d'expertise) et du contexte d'utilisation.

Dans notre cas l’application ne comportera qu’un seul contenu inchangé. C’est le choix de l’onglet qui permettra la modularité correspondante aux différents cas d’utilisation.

Ainsi, depuis la page « Poster une annonce », le contenu affiché est adapté à la saisie d’une annonce avec un formulaire détaillé. Au contraire pour la page d’accueil, un champ de recherche et une liste des différents résultat sont affichés.

Criticité : +

## Erreurs

La gestion des erreurs est la façon dont les erreurs de l'utilisateur et du système sont évitées, détectées et corrigées.

Criticité : ++

## Homogénéité

L'homogénéité consiste à assurer la cohérence entre l'application et le système par lequel elle est supportée.

Criticité : ++

## Signifiance des codes et dénominations

La signifiance des codes est la mesure dans laquelle un objet affiché porte intrinsèquement le message qu'il doit transmettre.

* Il est essentiel que le contenu du site soit immédiatement identifiable par l’utilisateur à ses différentes expériences d’utilisation de site d’annonces. On s’appliquera à se rapprocher du contenu du site le bon coin,

Criticité : +++

## Compatibilité

La compatibilité consiste à assurer les normes et les standards sur les entrées et les sorties du logiciel.

Criticité : +++