Maxime NARRAN

**Developpeur Java/Jee**

Contact mail : [maxime.narran@gmail.com](mailto:maxime.narran@gmail.com) Contact Téléphone : 0660735850

**FORMATION**

2016 : Master Informatique, Saint-Jérôme, Marseille  
2014 :Licence Informatique, Luminy, Marseille

**Compétences techniques**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Technologie-Environnement-Norme** |  | **Technologie-Environnement-Norme** |  |
| Java 8 |  | Bootstrap |  |
| JEE |  | Spring(core,data,security) |  |
| Html/Css |  | Hibernate |  |
| Primefaces |  | Jquery |  |
| Javascript |  | Ajax |  |
| Typescript |  | Junit/TestNg |  |
| Maven |  | Git/lab |  |
| Angular.io |  | Uml |  |
| Node.js |  | Mongo.db |  |
| Anglais |  | Mysql/Oracle |  |

**COMPETENCES FONCTIONNELLES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Domaine Métier | Spécificité | Sous domaine | Expérience | Références |
| Maritime | Développeur java pour une application de gestion d’une flotte de bateaux | 4 mois | Optemar |
| Environnement | Développeur java pour une application de gestion de relevés sur des sources d’eaux. | 2 mois | Ah2d environment |
| Armée de terre | Développeur java pour un projet de communication pour les forces armées. | 2 mois | Dcns |
| Fonction publique | Développeur java dans des projet de dématérialisation de processus administratifs. | 9 mois | Université Aix-Marseille |

**Résumé des principales missions**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Durée | Poste occupé | Client | Lieu | |
| 6 mois | Développeur Java/Jee | Treeptik | | Tholonet |
| 2 mois | Développeur Java | Atos | | Toulon |
| 1 ans | Développeur Java/Jee | Université Saint-Charles | | Marseille |

Formation DMR – LA PENNE SUR HUVEAUNE  
22/10/18-16/01/19

***Stagiaire java/JEE***

**Contexte :** Formation basé sur les dernières technologies web. Centrée principalement sur du Java/Jee, javascript et Angular.

**Réalisation / Rôle :**

* Réalisation d’un jeu Pierre-Papier-Ciseau et d’un Snake en javascript/html/Css/Bootsrap .
* Réalisation de webservices Rest basées sur des technologie Java/Jax-rs.
* Réalisation d’une application Angular + Spring Boot + Hibernate.

**Environnement :** Java 8, Java Jee, Javascript/typescript, Webservices, Git, Mysql, Tomcat, Angular.io.

Universite Saint-Charles - Marseille  
21/06/17-21/06/18

***Développeur java/JEE***

**Contexte :** Travail au pôle développement java de L’université Saint-Charles. Travaux sur des applications de dématérialisation de processus administratifs.

**Réalisation / Rôle :**

* TMA, améliorations mineurs et participation a des séances de démonstration pour une application de gestion de conventions juridiques.
* Développement de nouvelles fonctionnalités sur une application de recrutement pour les maitres de conférences et les professeurs d’universités.
* Préparation et réflexion sur une application mobile de notification pour étudiant.

**Environnement :** Java 8, Java Jee, Primefaces, Git, Oracle, Glassfish, Cordova.

Atos - Toulon  
05/12/16-03/02/17

***Développeur java***

**Contexte :** Travail au pôle intégration du projet SICS. Travail sur des logiciels de configuration et d’installation du projet sur les machines militaires.

**Réalisation / Rôle :**

* Améliorations graphiques du logiciel l’existant.
* Meilleure prise en compte des paramètres définis dans le cahier des charges.
* Développement d’une nouvelle interface pour l’installation

**Environnement :** Java SE, Java FX, Maven, Bash, Git, NovaForge, Mantis.

Treeptik - Tholonet  
28/03/16-28/09/16

***Développeur java/JEE***

**Contexte :** Développeur sur deux projets au forfait, au sein de la société Treeptik, pour deux clients externes.

**Réalisation / Rôle :**

* Développement sur une application de gestion de flotte pour un armateur de bateau. L’application permettait de gérer un groupe de bateau ainsi que les personnes qui travaillaient à bord et leurs activités.
* Développement sur une application de relevée de de données, tel que la température et le niveau d’eau, sur des sources d’eau à partir de capteurs.
* Dans les deux cas, développement de nouvelle fonction, maintien de l’application, correction de bugs, amélioration des IHM.

**Environnement :** Java, Jee, Spring, Hibernate, Thymeleaf, Javascript, Jquery, Javascript, Maven, Ubuntu