UML Fiche 1: Introduction

UML (Unified Modeling Langage ou langage de modélisation unifié) est un langage **graphique** permettant la modélisation d'un système informatique.

Il est apparu dans le monde du génie logiciel dans le cadre de la « conception orientée objet ».

Couramment utilisé dans les projets logiciels, il peut également être appliqué à toutes sortes de systèmes (pas limité au domaine informatique, ex : SysML).

UML version 2 propose 13 types de diagrammes (9 en UML version 1) :

- Diagramme des cas d'utilisation
- Diagramme de classes
- Diagramme de déploiement
- Diagramme états-transitions
- Diagramme d'activité
- Diagramme de séquence
- Diagramme des paquetages
- ...

Version: 1.0