## Maxime RASSE

Candidature d'un stage de Master 1 à Orange Labs à Caen à compter du 28 Mai

**CONTACT** 

Tel: 06 45 95 85 65

Email: maxime.rasse@etu.univ-rouen.fr

Adresse: 8 rue des trois Arpents

76780 Croisy sur Andelle

Age: 22 ans



### **COMPETENCES**

# Logiciels

- Arduino
- WordPress
- Android Studio
- Office

- Langages Informatiques
  - С
- HTML
- CSS
- Java
- Android
- Python
- MatLab
- XML

- Langues
- Anglais Niveau B2/C1
- Espagnol Niveau Terminale

### **FORMATION**

#### 2017-2018 Master 1 SID

### Master Sciences & Ingénierie des Données

UFR Sciences & Techniques – Saint Etienne du Rouvray

<u>Parcours</u>: GIME (Génie Informatique Mobile & Embarqué)

Réalisation d'une application Android d'annotation de vidéos, de photos et de texte.

### 2015-2017 Licence EEA/GEII

# Licence EEA (Electronique, Electrotechnique &

Automatique)

<u>Parcours</u>: GEII (Génie Electrique & Informatique Industrielle)

Réalisation d'une Station Météo connectée en utilisant une plaquette de prototypage Arduino.

### 2013-2015 DUT GEII

# DUT Génie Electrique & Informatique Industrielle

IUT de Rouen

Réalisation d'une chambre d'hypoxie pour simuler l'apnée du sommeil chez les nourrissons en utilisant un automate programmable.

### **EXPERIENCE**

### 2017 Avril - Juillet: Stage 3 mois

### Orange Labs - Caen

Le but du stage a été de participer à la mise en route et de veiller au bon déroulement du programme d'acculturation informatique "Un Manager Ca Code Enormément" pour les salariés d'Orange.

### **2017** Animations SuperCodeurs

- Grand Couronne Salon des talents Partagés
- Paris Orange Gardens –
  Journées du numérique
- Paris Salon VivaTech
- Bordeaux Hackathon Mondial
  « Code For The Planet »

### 2015 Avril - Juin : Stage 10 semaines

### Renault Cléon

Réalisation d'une étude de faisabilité visant à déplacer un robot de l'ilot Robot 3 & 4 à l'ilot Robot 2.

Etude de la chaine de parachèvement, du programme automate, du temps de cycle des robots, de la place disponible dans l'ilot, du coût total de la manœuvre.

### **HOBBIES**

- Programmation
- Dessin