Il y a une notion

* de groupe
* de partie

mode lancement de partie

la fonctionalite de team

1. Déterminer les fonctionnalités



1. Déterminer les GUI
2. Déterminer les Classes importantes
3. Les activités
4. Life cycle
5. Déterminer les intents

# Déterminer les fonctionnalités

## Comptes

* Possibilité de créer un compte au démarrage
* Modifier le compte
* Le compte contient :
  + Modifiable
    - Pseudo
    - (photo)
  + Non modifiable
    - Partie actuelle
    - (partie précédente)
* Configurer pour qu’on puisse utiliser la montre
* L’id du compte est stocké sur le téléphone pour ne pas avoir à rentrer le mot de passe à chaque fois
* (Possibilité d’avoir des amis)
* (Possibilité de supprimer le compte)

## Partie/Groupe

* Création de la partie par le game master/l’administrateur
  + Donner un nom à la partie
  + (Donner un logo à la partie)
  + Rajouter des personnes en connaissant leur pseudo, les personnes reçoivent une notification et peuvent l’accepter
  + Nominer le game master dans le groupe
  + La statut de chaque personne est stocké : joueur, game master, administrateur
  + Game mode setting – time limit or not
  + Rajouter des photos
* Le game master peut rajouter des photos pendant la partie
* Les joueurs sont notifiés quand une nouvelle photo est disponible
* Les joueurs envoient leur résultat au game master pour une mission donnée
  + Cela déclenche l’appareil photo
  + Le joueur envoie la photo
  + (Le joueur peut rajouter commentaire)
* Le game master est notifié quand une personne submit son résultat
* (Game master can follow player position)
* Le game master décide si la photo est valide ou pas
  + Le game master peut communiquer avec l’envoyeur
* (si le game master est trop lent, l’application décide par elle même si c’est configuré comme tel)
* Les scores sont mis à jour automatiquement
* Possibilités pour terminer la mission
  + Le game master termine la mission
  + La mission se termine quand x joueurs ont trouvé la photo
  + Time limit
* Terminer la partie ou supprimer le groupe
* Possibilité de visionner les scores une fois que la partie est terminée
* Supprimer la partie

## Création d’une mission/photo à trouver

* Deux modes pour rajouter une photo :
  + La photo est prise par l’application, on prend aussi la position gps
  + La photo vient de la galerie, si la pos gps est dispo on la prend sinon mode sans
    - Cette fonctionnalité n’est pas disponible si l’application détecte automatiquement le résultat par gps
    - (map s’ouvre pour que la personne rentre la position)
* Photo
* Etat programmable (cacher, compteur avant de démarrer la mission)
* Hint programmable, temps d’envoi depuis le lancement de la partie
* GPS si possible
* Stocker qui est en pending
* Stocker qui a trouvé la photo
* (Stocker qui a envoyé la photo)

# Watch intégration

* Quand une notification est envoyée, elle apparait aussi sur la montre
* Il faut pouvoir sélectionner une mission
* Une fois une mission selectionnée, on peut afficher
  + La photo
  + Les hints : text/photo/compass

(mode ou une photo est donné random pour chaque personne, quand la personne a trouvé une autre mission est débloqué. Le but est de terminer en premier)

(pouvoir recommencer une partie déjà jouer, supprimer les metadonnées de la partie précédente)

# Life cycle



* A l’ouverture pour la première fois, on a accès à une activité ou l’on peut rentrer notre pseudo, image et mot de passe. Possibilité de se connecter sur un compte déjà existant.
* Une fois qu’on est connecté, on a plus besoin de voir cette activité. L’appli se connecte automatiquement sur notre compte.
* Lorsque on ouvre l’application on arrive sur la page de la dernière image hunt ouverte
* Possibilité de naviguer entre les Images hunts
* Lorsqu’on ferme l’application, l’appli enregistre sur quelle partie nous étions

# GUI nécessaire

Il faut trouver un couleur qui nous convient pour notre application

Logo de l’application

## Ecran d’accueil

Ecran quand on ouvre l’appli pour la première fois ou quand on se delog

### Doit contenir

* Pseudo mot de passe
* Mot de passe
* (mot de passe oublié)
* Créer un compte
* Bouton login

## Créer/Modifier un compte

Doit implémenter les composants nécessaires pour un compte firebase

### Doit contenir

* Pseudo
* Image
* Mail
* Mot de passe
* Bouton Accepter

## Ecran principal

Ecran sur lequel on peut accéder à toutes les parties en cours, et en créer une nouvelle partie, accéder aux paramètres. Les parties sont rangés dans l’ordre décroissant de dernière utilisation

Il faut réfléchir comment on gère le mode portrait et le mode paysage – locked into portrait pour le moment ;)

### Doit contenir

* Liste des parties actuelles
  + Nom de la partie
  + (logo de la partie)
  + (Nom des participants)
  + (date de création)
  + Quand on clique ca ouvre l’interface joueur ou game master
* Bouton pour creer une nouvelle partie
* Bouton pour accéder aux paramètres du compte

## (Visionner notre profile)

Ceci peut être directement lié à l’activité pour modifier le compte

### Doit contenir

* Image de profil
* Pseudo
* Bouton modifier

## Configurateur de nouvelle partie - Mael

Permet de configurer la partie avant de la lancer

### Doit contenir

* Nom de la partie
* (logo de la partie)
* Bouton pour continuer qui débloque le reste de la configuration
* Liste des personnes dans la partie
* Liste des photos dans la partie – quand on clique sur la photo, on peut éditer la photo
* Configurer la valeur par défaut du nb de personne qui trouve avant que la mission se termine
* Configurer la valeur par défaut après combien de temps expire une mision
* Game mode setting, avec une zone pour donner un temps
* (Switch detection par gps, temps après lequel ca décide)

## Ajouter/editer une photo dans une partie

Peut être une sous partie de configurateur de nouvelle partie ou une activité en elle même

### Doit contenir

* La photo en grand
* Programmateur de quand la photo sera mise publique - Radiobutton avec
  + Publique
  + Caché
  + publique programé avec date espace pour mettre une date
* (Configurer nb de personne qui trouve avant que la mission se termine)
* (Configurer après combien de temps expire une mision)
* Bouton pour modifier la photo
* Bouton pour accepter la photo

## Ecran de partie – game master

Très similaire à l’activité configurateur de partie. Permet de rajouter une photo, de modifier l’état des photos en cours. Est connecté à ajouter/éditer une photo. Permet de modifier le nom de la partie, (le logo), les joueurs si on est l’administrateur de la partie. Le game master est l’administrateur de la partie. Si la mode de jeu est partie ouverte, l’administrateur est celui qui a créer la partie.

### Doit contenir

* Nom
* (logo)
* Liste des participants
* Liste des photos – connecté a éditer photo
* Bouton pour rajouter une photo
* Bouton pour modifier

## Ecran de partie – player

Contient la liste de toutes les photos

### Doit contenir

* Si la partie est configurée comme collaboratif – bouton pour accéder à l’écran du game master
* Liste des photos
* (temps restant)
* (menu pour arriver au résumé)
* Bouton pour accéder à celle qui sont en attente de la décision du game master

## Submit photo

### Doit contenir

* Bouton pour prendre une photo
* Photo qu’on a prise
* Photo à chercher
* Chat avec le gamemaster

## Scores, résumé

À tout moment dans la partie ou à la fin du jeu, on peut accéder au résumé et au score de la partie. Le résumé contient le nombre de photos à trouver, le nombre de photo trouvé, (une carte avec le point de tous les endroit)

### Doit contenir

* Score de chaque personne
* (Carte avec les photos qui ne sont plus dans la partie)
* (qui a trouvé quel photo et quand)
* (Liste des photos avec les hints)

## (Montre – écran d’accueil)

Permet de naviguer entre les parties, pas forcément nécessaire

## Montre – écran de partie

Affiche les photos pour la dernière partie regarder sur le téléphone

### Doit contenir

* Pouvoir swiper entre les différentes photos
* (bouton pour visionner sur le téléphone)

## Montre – afficher les hints

Il faufrait pouvoir swiper entre les différentes hints

### Doit contenir

* (Donner l’heure d’envoi du hint)
* Afficher une boussole
* Afficher une image
* Afficher du texte

# Classes nécessaires

## Compte

Contient les informations locales du compte

## Partie

Contient les informations liées à la partie

TODO :

* Faire la classe Profil
* Faire la classe Mission
* Faire la classe partie
* Creer la fire base

## Page d’accueil

Créer une partie

Parties crées – le game master peut lancé la partie

Partie en cours

Parties terminées

(Page amis)

## Création de la partie

Sunday January 5th2020 at 23:59h

4 semaines 4 milestones :

* Semaine 1 : most GUI implemented + firebase
* Semaine 2 : all GUI implemented, appli marche partiellement, on peut lancer une partie
* Semaine 3 : appli marche complétement
* Semaine 4 : extras

# Issues :

1. Choisir les couleurs de l’application
2. Créer un logo pour l’application
3. Créer la graphical user interface page d’accueil
4. Créer la classe Profile
5. Créer la connexion avec firebase
6. Créer la GUI pour éditer le compte
7. Créer l’application pour la montre
8. Implémenter WearService pour permette la communication entre la montre et le téléphone
9. Implémenter le stockage local du compte
10. Implémenter la possibilité d’avoir des amis
11. Implémenter la suppression de compte
12. Créer la GUI pour créer une partie