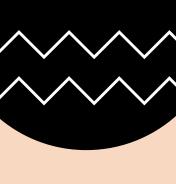
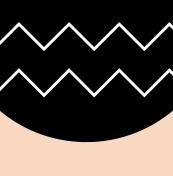


Maxime Roman et Suzanne Grand



Problématique

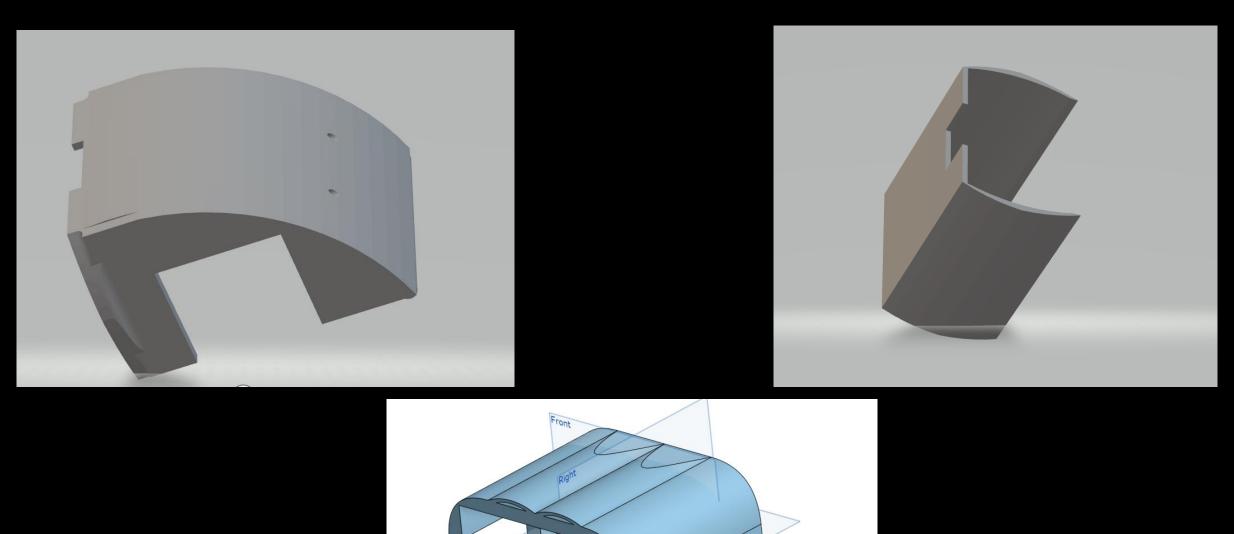
Crée un rover capable de parcourir des zones non accessibles aux êtres humains et nous transmettre les données en temps réel.

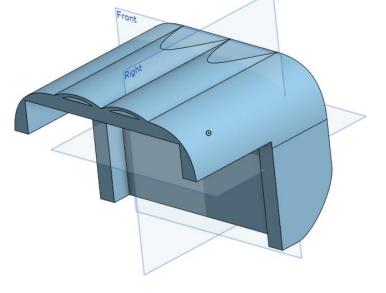


Les fonctionnalités du projet

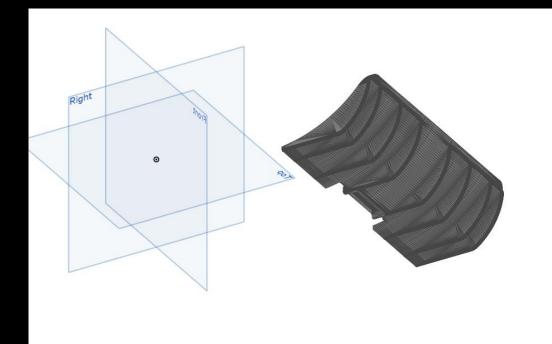
- Capteur de température (DHT22)
- Deux modules Bluetooth
- Afficher la température sur l'écran LCD

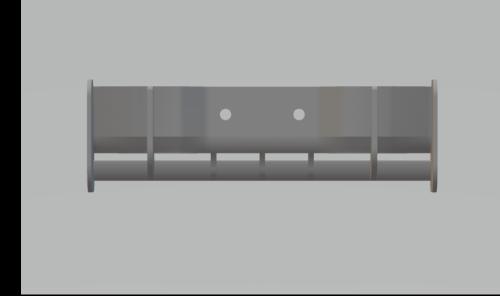










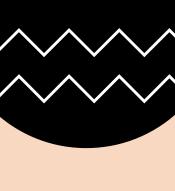












Programmation et montage

- Codage de la temperature, de l'écran LCD et des modules Bluetooth
- Deux montages distincts

```
SoftwareSerial BlueT(RX,TX);
LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);
void setup() {
  Serial.begin(9600);
 Serial.println("6");
 lcd.begin(20, 4);
 BlueT.begin(38400);
 pinMode(bouton, INPUT);
void loop() {
 // capter puis envoyer la pression du bouton
 B=digitalRead(bouton);
 if (B==LOW){
    BlueT.write("B");
    BlueT.print(0);
 //récupération des données :
 if (BlueT.available()){
   Data=BlueT.read();
   Serial.println(Data);
   if (Data=='H') {
      PWN=BlueT.parseFloat();
      Serial.println(PWN);
```

```
//Affichages sur écran LCD :
// Ligne 1:
lcd.setCursor(0, 0); // positionne le curseur à la colonne 1 et à la ligne 1
lcd.print("Bienvenue chez Rover");
// Ligne 2:
lcd.setCursor(0, 1); // positionne le curseur à la colonne 1 et à la ligne 2
lcd.print("Humidite: ");
lcd.setCursor(10, 1);
lcd.print(PWN);
lcd.setCursor(15, 1);
lcd.print("%");
// Ligne 3:
lcd.setCursor(0, 2); // positionne le curseur à la colonne 1 et à la ligne 3
lcd.print("TempRess: ");
lcd.setCursor(10, 2);
lcd.print(PWL);
lcd.setCursor(15, 2);
lcd.print("deg");
// Ligne 4:
lcd.setCursor(0, 3); // positionne le curseur à la colonne 1 et à la ligne 4
lcd.print("Temperature: ");
lcd.setCursor(13, 3);
lcd.print(PWM);
lcd.setCursor(17, 3);
lcd.print("deg");
```

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("5");
  Serial.println("Bonjour -Pret pour les commandes AT");
  Serial println();
  dht.begin();
  BlueT.begin(38400);
  pinMode(led1,OUTPUT);
  pinMode(led2,OUTPUT);
void loop() {
    if (BlueT.available()){
      Data=BlueT.read();
      Serial.println(Data);
      if (Data=='B') {
        v=BlueT.parseInt();
        Serial println(v);
```

```
//envoyer data vers esclave
  Serial.print("Le maître envoie : ");
  Serial.println(tauxHumidite);
  BlueT.write("H");
  BlueT.print(tauxHumidite);
  Serial.print("Le maître envoie : ");
  Serial.println(tempRessentieCelsius);
  BlueT.write("R");
  BlueT.print(tempRessentieCelsius);
  Serial.print("Le maître envoie : ");
  Serial.println(tempCelsius);
  BlueT.write("T");
  BlueT.print(tempCelsius);
```

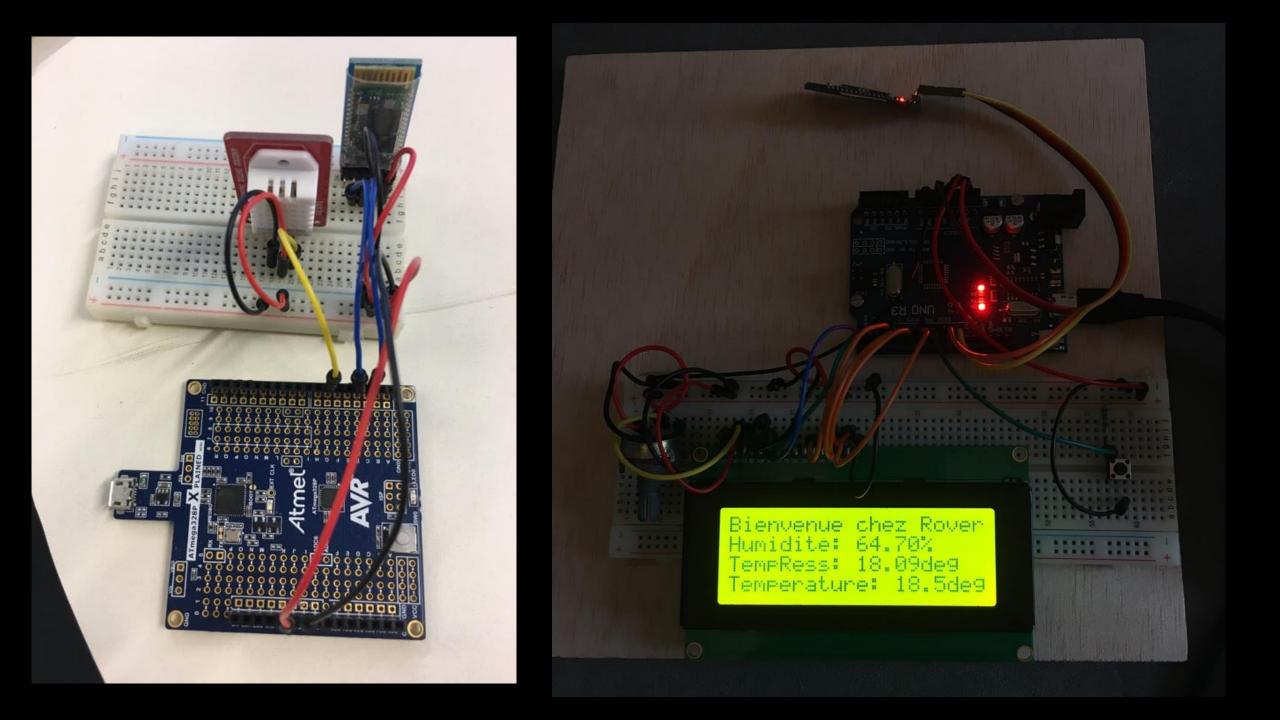


Diagramme de Gantt

BUGGY	SEMAINE 1	SEMAINE 2	SEMAINE 3	SEMAINE 4
Programmation du capteur de température/caméra				
Programmation du capteur de température/caméra				
Gestion de la télécommunication (caméra/thermomètre)				
Étude du châssis et de la transmission				
Création d'une application			-	
Gestion des moteurs et de la direction				

BUGGY	SEMAINE 5	SEMAINE 6	SEMAINE 7	SEMAINE 8
Création d'une application				
Création liaisons télécommande buggy				
Création de liaisons entre caméra/thermomètre et application				
Révisions des programmes moteurs et				
directions avec la télécommande				
Création de la coque				
Finalisation/finitions et préparation oral				
Finalisation/finitions et préparation oral				

