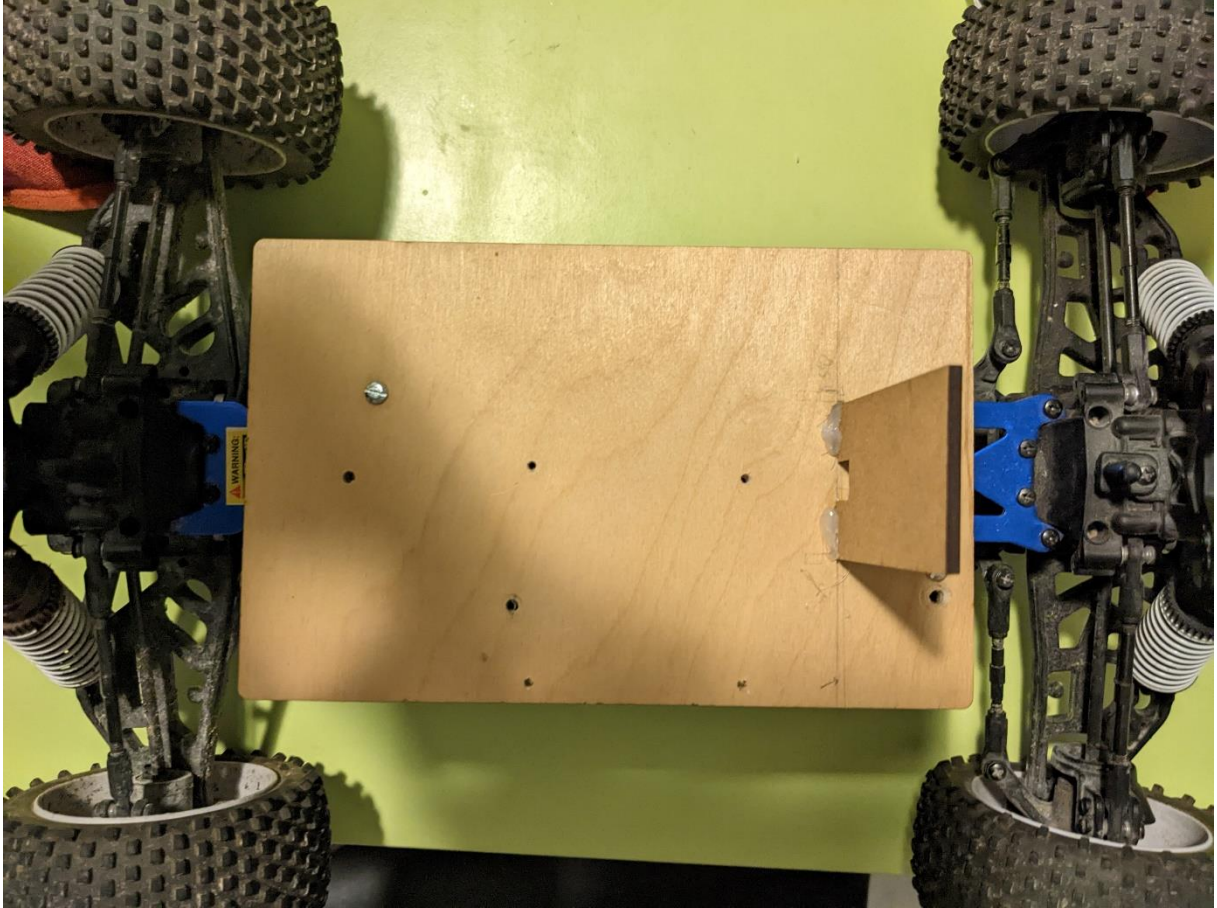


Compte rendu 5 :

Dans un premier temps je me suis occupé de décider comment allait être placé les composants ajoutés au châssis. Une fois cela décidé j'ai percé le châssis afin de visser la carte Arduino.



J'ai dans un deuxième temps entamé la carrosserie en 3D avec le logiciel On Shape après avoir cherché des modèles 3D déjà dessinés. Le châssis du buggy étant assez spécifique j'ai donc dû le dessiner moi-même. La prise en main du logiciel n'est pas des plus facile mais offre de bonnes possibilités graphiques. Les courbes sont assez difficiles à dessiner c'est ce qui m'aura valu quelques modifications tout au long de la conception.

