

TP 29/30 – Juste Prix – Python n°8 (avec Tkinter)

Niveau 1.

- *Afficher la phrase « **Bienvenue sur le célèbre jeu du juste prix, tu dois deviner le prix auquel je pense, il se situe entre 1 et 100** »*
- *Choisir un nombre au hasard entre **1** et **100***
- *Proposer au joueur d'entrer une proposition*
- *Afficher « c'est plus », « c'est moins » ou « c'est ça »*

Niveau 2.

- *Répéter les instructions précédentes tant que le joueur n'a pas trouvé.*
- *Si il dépasse 5 tentatives, afficher « **C'est perdu** »*
- *Si le joueur met plus de 1 minutes à trouver la solution, afficher « **Trop tard** »*

Niveau 3.

- *Créer une fenetre tkinter*
- *Changer la couleur de fond en **vert clair***
- *Ajouter un entrée texte pour que le joueur puisse écrire sa proposition*

- Ajouter un **intitulé** permettant d'afficher, si « *c'est plus* », « *c'est moins* » ou « *c'est gagné* »
- Ajouter un **bouton** permettant de valider la réponse
- Afficher *le nombre de tentatives restantes* en haut à droite de l'écran
- Afficher *le nombre de secondes restantes* en haut à gauche de l'écran

Correction le 17/04/20 à 17H30