



Maxime Scibona

Ingénieur en Robotique

☎ 07 82 90 32 75

✉ maximescibona@gmail.com

in Maxime Scibona

DESCRIPTION ✦

Passionné par l'ingénierie robotique et diplômé d'un Master en Intelligence Artificielle spécialisé en architecture neuromorphique, je souhaite contribuer à des projets innovants à fort impact technologique. Axé sur la résolution de problèmes complexes, je maîtrise la conception de modèles neuromorphiques et leur intégration dans des systèmes robotiques intelligents. Porté par l'ambition de repousser les limites de l'ingénierie, je veux participer activement à la création des technologies robotiques de demain.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES ✦

DISPATCHEUR/PRÉPARATEUR DE COMMANDES

LACOSTE DACTYLE BUREAU & ECOLE

- Utilisation d'outils logistiques (filmeuse, transpalettes, gerbeurs, PDA).
- Adaptation à un rythme de travail soutenu dans un environnement logistique.
- Préparation des commandes, organisation des palettes selon les tournées d'expédition et chargement dans les camions.

STAGE - RECHERCHE ET DÉVELOPPEMENT

LABORATOIRE INFORMATIQUE D'AVIGNON

- Intégration de l'apprentissage adaptatif dans un simulateur robotique (Gazebo, Webots, PyBullet).
- Conception et simulation d'architectures neuromorphiques pour l'apprentissage adaptatif.
- Développement de pipelines d'entraînement multimodal (vision, proprioception, signaux environnementaux).

STAGE - INGÉNIEUR EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

IPSUM TEK

- Implémentation d'un module de localisation visuelle basé sur VSLAM.
- Optimisation de la fusion de capteurs (LiDAR, caméras, IMU) pour améliorer la précision des déplacements.
- Développement d'algorithmes de navigation autonome pour robots mobiles (ROS/SLAM)

FORMATIONS ✦

MASTER : INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, SPÉCIALISATION EN ARCHITECTURES NEUROMORPHIQUES 2022 - 2024

AVIGNON UNIVERSITÉ

BACHELOR : INTELLIGENCE ARTIFICIELLE & DIGITAL BUSINESS

IA SCHOOL

LICENCE : MATHÉMATIQUES & INFORMATIQUE

AIX-MARSEILLE UNIVERSITÉ

SOFT SKILLS ✦

- Rigueur et précision
- Résolution de problèmes
- Créativité et innovation
- Travail en équipe

LOGICIELS ✦

2025

- Python (PyTorch, TensorFlow, Scikit-learn, NumPy, Pandas)
- ROS / ROS2
- Gazebo, Webots, PyBullet
- Nengo, Brian2, SpykeTorch

2025

LANGUES ✦

Anglais: C1 - Professionnel

INTÉRÊTS ✦

- Robotique & IA : systèmes neuromorphiques, humanoïdes (Tesla Optimus, Boston Dynamics).
- Technologies de rupture : intelligence artificielle, analyse massive de données (Palantir).
- Sports : Football et Basketball
- Automobile, véhicules autonomes