Une image contenant motif, art, conception

Description générée automatiquement

Stellar

Dossier de synthèse

Voyagez atypique

# Une image contenant motif, art, conception Description générée automatiquementAvant-Propos

Stellar

Voyagez atypique

Dossier de synthèse

# Table des matières

[1. Avant-Propos 1](#_Toc147230572)

[2. Table des matières 1](#_Toc147230573)

[3. Introduction au Projet Stellar 3](#_Toc147230574)

[4. Cahier des charges 4](#_Toc147230575)

[ Utilisateur final : Ce qu'ils peuvent faire 4](#_Toc147230576)

[ La Map 4](#_Toc147230577)

[ La réservation 4](#_Toc147230578)

[ Fonctionnalités supplémentaires 4](#_Toc147230579)

[ Propriétaires : Gestion des annonces 4](#_Toc147230580)

[5. Premiers Pas : Technologies et Compétences 5](#_Toc147230581)

[ Front-End Technologies 5](#_Toc147230582)

[ Back-End Technologies 5](#_Toc147230583)

[6. Récapitulatif du Projet 6](#_Toc147230584)

[ Contexte et Analyse des Besoins 6](#_Toc147230585)

[ Authentification et Gestion de Compte 6](#_Toc147230586)

[ Système de Réservation 6](#_Toc147230587)

[ Map 6](#_Toc147230588)

[ Recherche personalisée 6](#_Toc147230589)

[7. Arborescence du Site 7](#_Toc147230590)

[8. Benchmark et Analyse Concurrentielle 8](#_Toc147230591)

[ Cibles et Personas 8](#_Toc147230592)

[9. Conformité RGPD 9](#_Toc147230593)

[ Qu’est ce que le RGPD ? 9](#_Toc147230594)

[ Application sur le Site 9](#_Toc147230595)

[10. Design et Expérience Utilisateur (UX/UI) 10](#_Toc147230596)

[ Wireframes et Maquettage 10](#_Toc147230597)

[ Choix de Couleurs et Typographie 10](#_Toc147230598)

[11. Gestion de Projet 11](#_Toc147230599)

[ Méthodologies Agiles et Trello 11](#_Toc147230600)

[12. Architecture et MVC 12](#_Toc147230601)

[13. SEO et Optimisations 13](#_Toc147230602)

[14. Sécurité du Site Web 14](#_Toc147230603)

[15. Fonctionnalités Notables 15](#_Toc147230604)

[ Bootstrap Datepicker 15](#_Toc147230605)

[16. Axes d'Amélioration et Futur du Projet 16](#_Toc147230606)

[17. Annexes 17](#_Toc147230607)

[ Wireframes et Prototypes 17](#_Toc147230608)

[ Schémas de Base de Données (MCD, MLD) 17](#_Toc147230609)

[ Suivi de Projet avec Trello 17](#_Toc147230610)

# Introduction au Projet Stellar

## Contexte du projet

Dans un monde en constante évolution, marqué par une urbanisation croissante, la recherche d'expériences de voyage uniques et mémorables est devenue une préoccupation majeure pour les voyageurs.

C'est dans ce contexte passionnant que naît Stellar, une plateforme novatrice dédiée à la location de logements atypiques.

L'essence même de Stellar réside dans la volonté de répondre à la demande croissante des voyageurs en quête d'hébergements hors du commun, en proposant une alternative singulière aux hôtels et aux appartements traditionnels.

## Objectif du projet

L'objectif fondamental de ce projet est double : d'une part, fournir aux propriétaires de logements atypiques une plateforme sécurisée et conviviale pour partager leurs biens, et d'autre part, offrir aux voyageurs une variété d'options de logement qui transcendent les hébergements classiques.

À long terme, Stellar aspire à devenir la référence en matière de location de logements atypiques, en redéfinissant les normes de l'industrie du voyage.

## Portée du projet

Ce mémoire a pour vocation d'explorer en détail le processus de conception, de développement, et de déploiement de Stellar.

Il mettra en lumière les choix technologiques stratégiques, les défis majeurs rencontrés tout au long de cette aventure passionnante, et les solutions innovantes mises en œuvre pour les surmonter.

En somme, il constituera une plongée captivante dans l'univers de Stellar, offrant une perspective approfondie sur la création d'une plateforme révolutionnaire destinée à enrichir l'expérience de voyage de chacun.

# Cahier des charges

## Utilisateur final : Ce qu'ils peuvent faire

### La Map

### La réservation

### Fonctionnalités supplémentaires

## Propriétaires : Gestion des annonces

# Premiers Pas : Technologies et Compétences

## Front-End Technologies

## Back-End Technologies

# Récapitulatif du Projet

## Contexte et Analyse des Besoins

## Authentification et Gestion de Compte

## Système de Réservation

## Map

## Recherche personnalisée

# Arborescence du Site

# Benchmark et Analyse Concurrentielle

## Cibles et Personas

# Conformité RGPD

## Qu’est ce que le RGPD ?

## Application sur le Site

# Design et Expérience Utilisateur (UX/UI)

## Wireframes et Maquettage

## Choix de Couleurs et Typographie

# Gestion de Projet

## Méthodologies Agiles et Trello

# Architecture et MVC

# SEO et Optimisations

# Sécurité du Site Web

# Fonctionnalités Notables

## Bootstrap Datepicker

# Axes d'Amélioration et Futur du Projet

# Annexes

## Wireframes et Prototypes

## Schémas de Base de Données (MCD, MLD)

## Suivi de Projet avec Trello