El doble grado secreto 🙊 de Ingeniería Informática 💻 y Desarrollo de Videojuegos 🎮 de la ETSIIT 👌

Miguel Medina Ballesteros,
A.K.A. Maximetinu 😁

😊 ¿Quiénes son ustedes y por qué están aquí?

HACKERS

PIRATILLAS

GAMERS

ELECTRICISTAS

¿¡PERO DÓNDE ESTÁN LOS VIDEOJUEGOS!? 😰

Ingeniería del Software

Computación y Sistemas Inteligenes

Sistemas de información

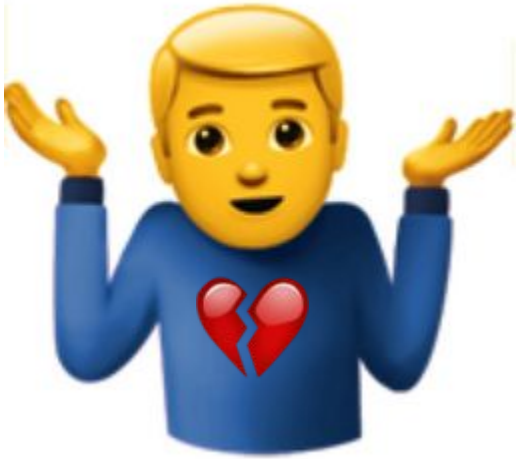
Ingeniería de computadores

Tecnologías de la información

Y luego están los de Teleco...

¿¡PERO DÓNDE ESTÁN LOS VIDEOJUEGOS!?

EN TU CORAZÓN



Google

El mundo necesita muchos como nosotros.

Misión principal de la carrera: ENCONTRAD AQUELLO QUE OS APASIONA

¿¡Y si lo que me apasionan son los videojuegos!?

ENCONTRAD AQUELLO QUE OS APASIONA

¿¡Y si lo que me apasionan son los videojuegos!?

¡¡PUES CRÉALOS!!

Misión principal de la carrera:

ENCONTRAD AQUELLO QUE OS APASIONA

FIN

Si lo que te apasionan son los videojuegos, estás de suerte.
Hoy podría estar ahorrándote varios años de tu vida.

¿Quién soy yo y por qué estoy aquí?

- **Miguel** Medina, **DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS INDIE**
- Mis amigos me llaman **Metinu**
- Ingeniería Informática en la ETSIIT *(2013-2018, **5 años**)*, UGR
- **Erasmus** de 4° año en Florencia
- Aprendí *por mi cuenta* a **desarrollar videojuegos**
- Estoy desarrollando 1 videojuego con mis compis @ **GAMBUSINO LABS**
- Soy **profesor** de Game Design y Programación **en ESCAV**
- **Aprendí a programar en 3° de carrera**

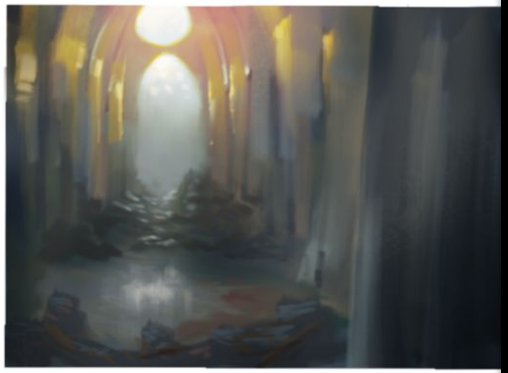
¿Quiénes somos Gambusino Labs?

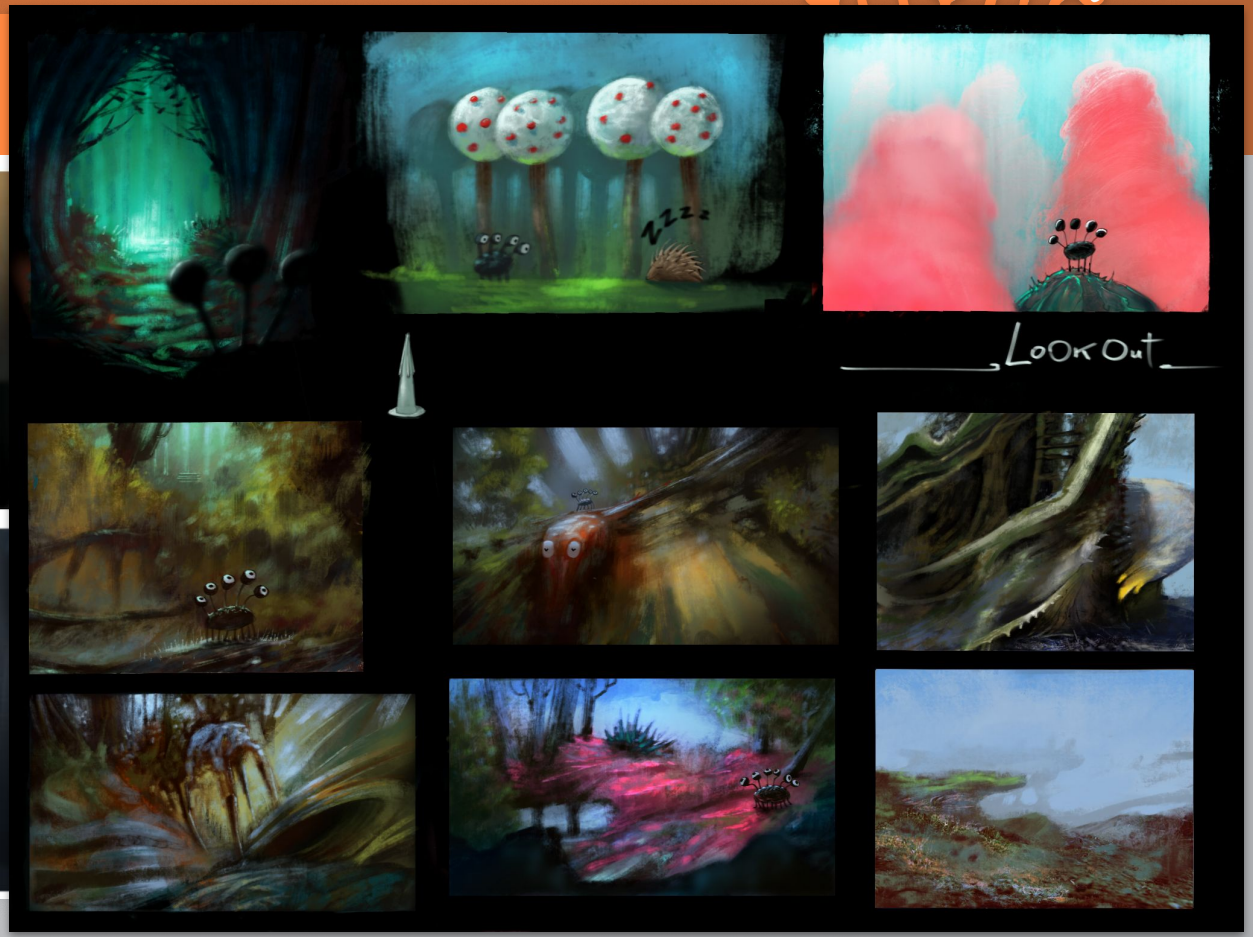
2 programadores (de la ETSIIT)

3 artistas 3D (de Bellas Artes)

¿Quiénes somos Gambusino Labs?

BOTH
CONCEPT ART

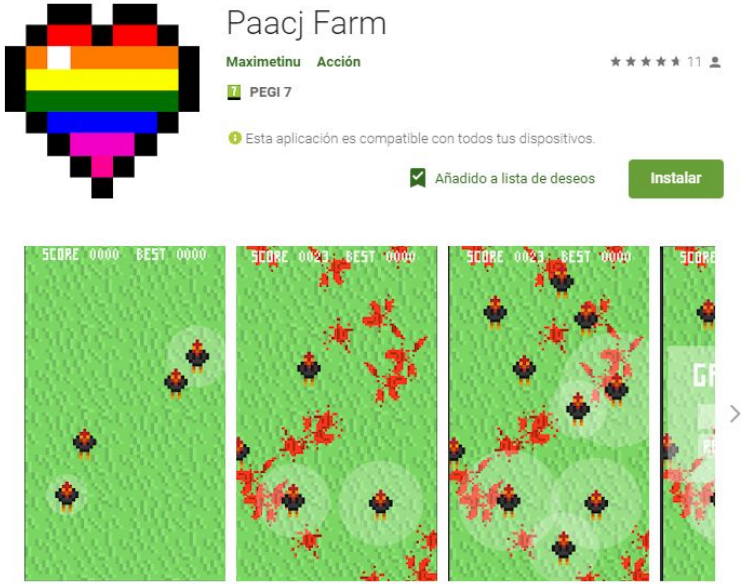




BOTH (demo técnica)

Gameplay: https://www.youtube.com/watch?v=kId7Ms9fbTw

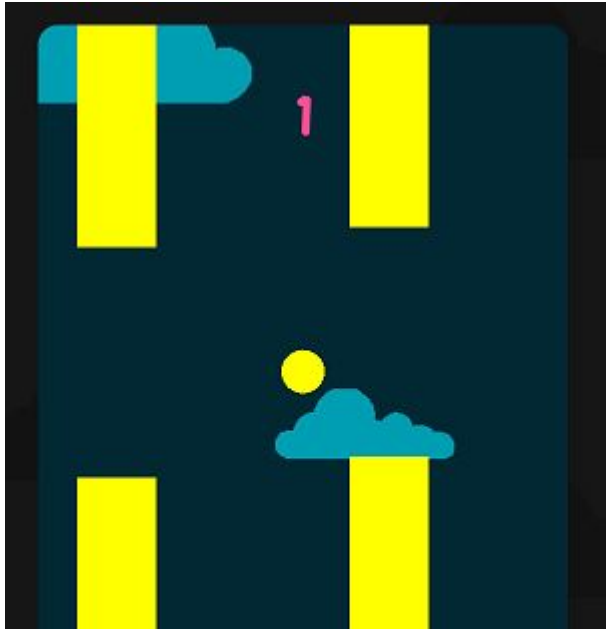
Mi último proyecto personal: Paacj Farm

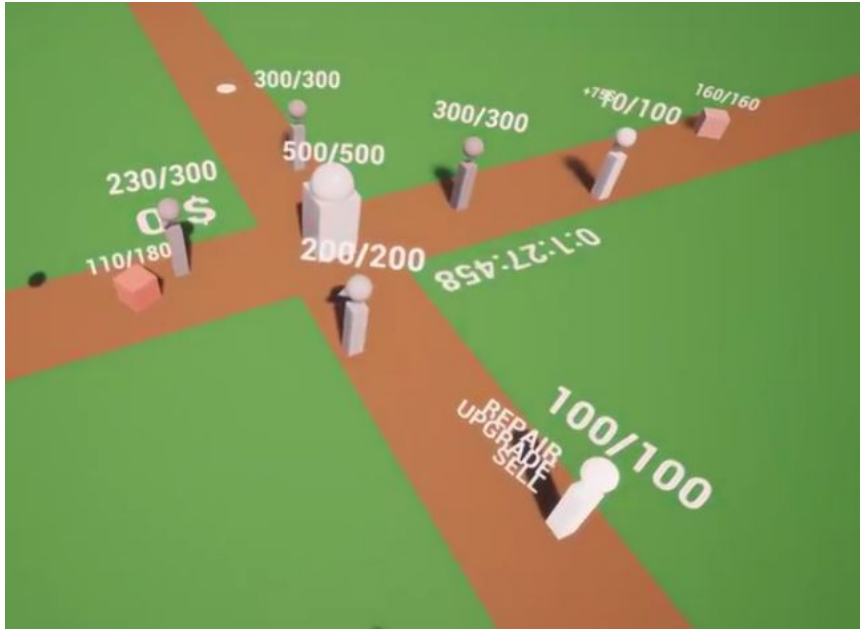


https://play.google.com/store/apps/details?id=com.LimpopoLabs.PaacjFarm

https://github.com/Maximetinu/Paacj-Farm
http://paacj.metinu.com/

Otros proyectos personales (solo)





https://github.com/Maximetinu/No-Mans-Flappy-Unity

http://nomansflappy.metinu.com/

https://github.com/Maximetinu/Tower-Defense-UE4

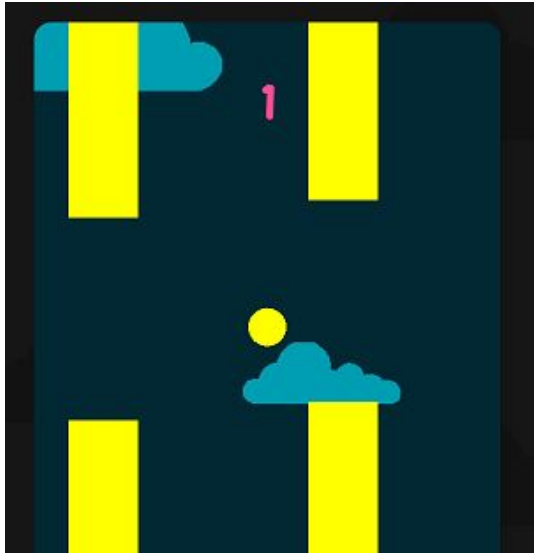
Otros proyectos personales (acompañado)

https://github.com/Maximetinu/Coelho-VS-Lovecraft

https://github.com/Maximetinu/Guedara-Global-Game-Jam-2019

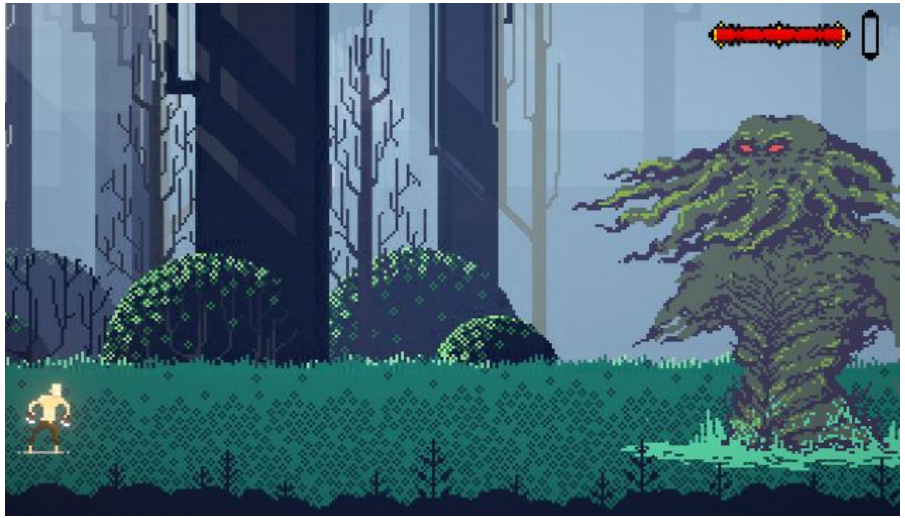
¿Veis la diferencia? Es lo que hace el arte...

SOLO



VS

ACOMPAÑADO



Pues preparáos que vienen lecciones...

BIENVENIDOS AL DOBLE GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS DE LA ETSIIT!

Comencemos...

INSTALÁOS UNITY.... ¡HOY MISMO!

- Documentación oficial
- Tutoriales oficiales
- Juegos oficiales ya hechos para modificar
- Gráficos ya hechos en su asset store
- Tutoriales de la comunidad
- ¡VIDEOTUTORIALES!

SED AUTODIDACTAS

¿Dije Videotutoriales?

No temáis al Inglés.

(Y sacáos el título, os abrirá miles de puertas, en serio)

¡AH!

¡Y **usa Google**! (en inglés)

BRACKEYS

Academia de Videojuegos

Unity Oficial

En lo que dura un vídeo tenéis un juego hecho. 🙄

SED DEVELOPERS, NO GAMERS

WoW, LoL, Fortnite, Minecraft... Ahí van **cientos de horas**.
¡Aprovechad el tiempo aprendiendo, que **luego os faltará**!

Creedme, es más divertido crear que jugar.

(Y que jueguen a tú juego ya ni te cuento)

Analiza lo juegos que juegues. **¿Por qué son divertidos?**

Y, sobre todo, **juega muchos indies.**

Preguntas clave:

- **¿Cuántas horas has jugado** como máximo a un mismo juego?
- **¿Cuántos videotutoriales** te da tiempo a ver en ese lapso de tiempo?

A ver, no digo que no juguéis, pero... A partir de ahora tenéis muchos videotutoriales que ver.

APRENDE SOBRE GAME DESIGN

El Game Design consiste en **definir las mecánicas** e interacciones de un videojuego y **buscar el equilibrio** de los elementos que lo componen.

Es lo más parecido a la **Ingeniería en Videojuegos**.

Vamos,

¡Inventa y diseña tus propios juegos!

¡Y CREAD ALGO JUNTOS!

BUSCAD UN COMPAÑERO (o varios)

No estamos solos en esta vida.

Mira a tu alrededor. La persona a tu izquierda o derecha.

Tu compañero de prácticas.

¡Inventad algo! ¡Que haciendo se aprende!

- Una **web**
- Una **app**
- Un **videojuego**
- Algún chisme con **arduino**

¡Cualquier cosa vale!

Esto fueron 3 meses del 3er año, cada mañana en la cafetería y comiendo en el comedor.

CAFEINÓMANOS

Coffee to code

En la cafetería tenéis despacho gratuito.

¡CRUZAD LA CALLE! 😡

NADA MÁS QUE AÑADIR

CONOCE A LA COMUNIDAD

GRANADA JAM

Asociación de creadores de videojuegos de Granada

- Organizan **charlas**, tapeos **networking**, **talleres**...
- Organizan **Game Jams**
- Comparten **ofertas de trabajo**
- Ayudan y responden dudas
- Y son todos muy simpáticos.

PARTICIPA EN GAME JAMS

Global Game Jam

(Finales de Enero)

Ludum Dare

(cada 4 meses)

Conoce gente.
Haz equipos.
Saca juegos.

Bebe Café.
Come Pizza.

CONOCE A LA COMUNIDAD (A NIVEL NACIONAL)

YouTubers, influencers, y desarrolladores.

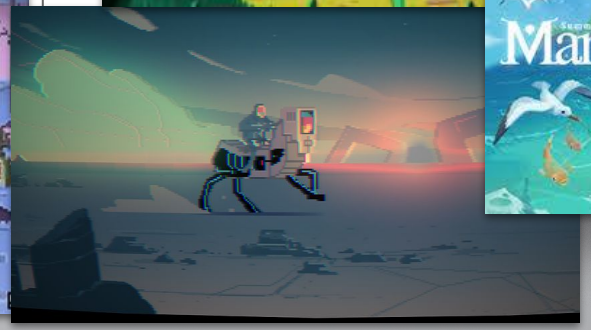
ALVA MAJO

GUINXU

CONOCE A LA COMUNIDAD (A NIVEL NACIONAL)

Casos de éxito.

En desarrollo.

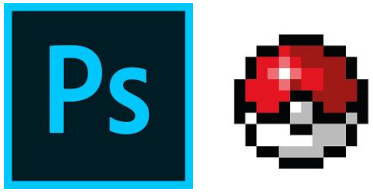


ASIGNATURAS IMPORTANTES EN LA ETSIIT

Informática Gráfica (3º)	Sistemas Gráficos (3º)	Animación por ordenador (4º)	Programación Lúdica (4º)	Programación Gráfica de Videojuegos (4º)
C++ OpenGL	Java Sistema solar	?	? Juego Libre con algo de IA	UNREAL ENGINE Tower Defense

Como en Hogwarts, también hay profes buenos y profes malos.

ENTRENA TU PERFIL ARTÍSTICO



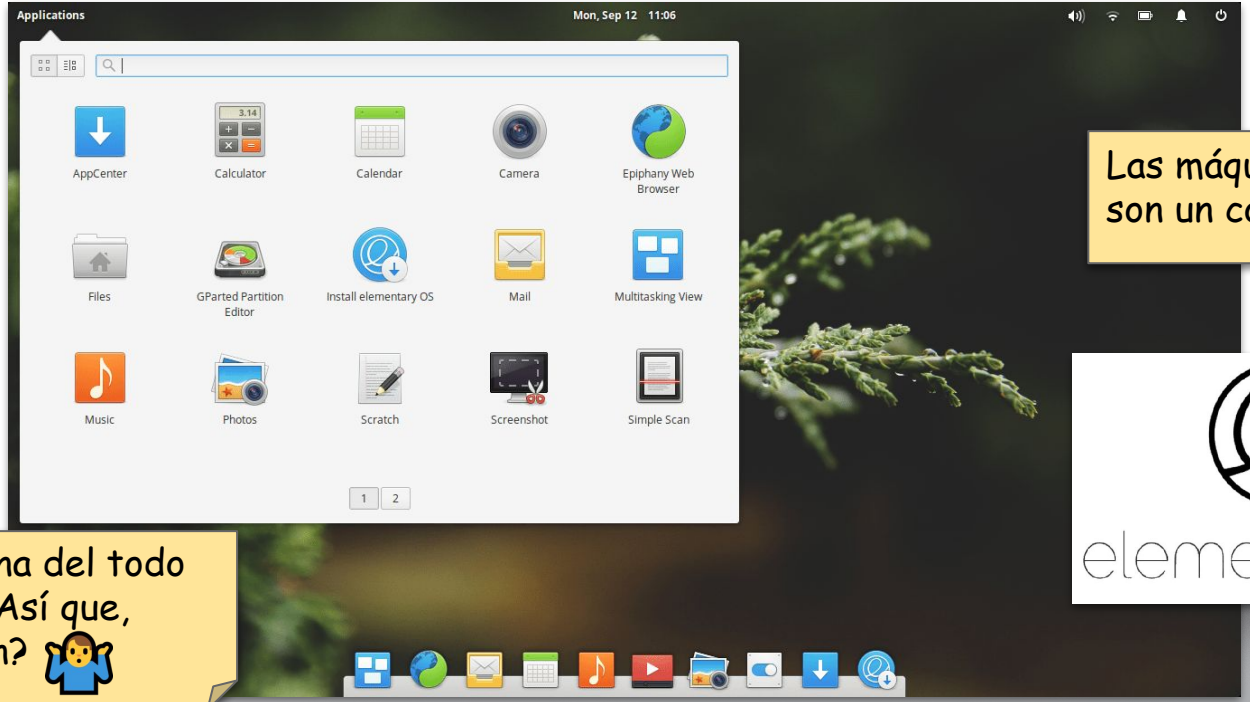
blender

Yo, por ejemplo, escribo poesía.

Ah, y entrena tu buen gusto.

Kit de supervivencia ETSIIT #1

Instálate **Linux** en tu **portátil** como **único S.O** (puede ser **muy bello**)



Las máquinas virtuales son un coñazo

elementary OS

Unity no funciona del todo bien en Linux... Así que, ¿doble partición? 🤦

Kit de supervivencia ETSIIT #2

Usa la **terminal** todo lo que puedas

En realidad, el doble grado de esta charla es un **camino de aprendizaje** que tenemos que tomar por nosotros mismos **paralelamente a la carrera**.

Un **camino de esfuerzo**, sí,
pero también de **resultados garantizados**.

- Encuentra lo que te **apasiona**.
  (Aunque no sean los vídeojuegos)
- **Esfuérzate** en ello.
- Y **trabaja en equipo** para lograrlo.

¡Eso es todo!

¡Gracias por vuestra atención!

MADE WITH ❤

¿Preguntas?