# SEW-Projekt bis zu den Osterferien

## Projektidee: Klon der Spieler-Plus-App

Eine Applikation, die Termine für Sportmannschaften verwaltet. Trainer können Trainings, Spiele oder andere Events anlegen und Spieler können dafür Zu- oder Absagen.

### Benutzerrollen

* Administrator: In diesem Fall der Trainer
* Benutzer: In diesem Fall die Spieler

### Grober Ablauf

* Ein Trainer meldet sich an
* Trainer erstellt eine Mannschaft
* Trainer erstellt Spieler und fügt sie der Mannschaft hinzu
* Trainer erstellt Events
* Spieler meldet sich an
* Spieler sieht die Events und kann zu- oder absagen

### Erweiterte Anforderungen

* Event-Serien erstellen (Bsp: Trainings immer Montags 19:00)
* Chat für jedes Event um Fragen zu klären
* „Strafenlisten“ für Spieler (Ein ausgewählter Spieler kann Strafen innerhalb der Mannschaft anlegen). Jeder Spieler hat ein Strafenkonto

### Beispielbild aus der Spieler-Plus-App

