

HitIt
Grupp 10

Kravdokument
V. 1.0
22/3-16

Dokumenthistorik

Datum	Version	Beskrivning	Författare
160322	1.0	Skapat kravdokument	Gruppen

[Fler rader läggs till efterhand som det behövs.]

Innehåll

Dokumenthistorik.....	2
Kravdokument	4
Syfte	4
Ordlista	4
Referenser.....	4
Produktbeskrivning	5
Målgrupp	5
Intressenter	5
Funktionella krav.....	6
Must.....	6
Should.....	7
Kvalitativa krav	7
Icke funktionella krav.....	7

Kravdokument

Syfte

För att kunna implementera, kategorisera och prioritera kraven i projektet. Innehåller krav för webbprogrammet för HitIt.

Ordlista

<ord> <förklaring>

<ord> <förklaring>

[Ta upp förkortningar och uttryck som används i dokumentet och som kanske inte är självklara för en läsare som inte är insatt i projektet. Tänk också på att ta upp begrepp som skulle vara svåra att förstå för en läsare som skulle kunna vara en presumtiv kund eller referensperson i form av exempelvis slutanvändare.]

Referenser

<referens>

<referens>

[Använd ett referenssystem och utforma referenser konsekvent enligt detta. Exempel på referenssystem enligt IEEE som är vanligt i tekniska dokument hittas på:

<http://libguides.murdoch.edu.au/c.php?g=246207&p=1640218>

]

Produktbeskrivning

Ett socialt nätverk på webben för musiker så att det blir lättare att mötas, spela in, arbeta och spela tillsammans. Den innovativa delen är ett sökverktyg som tillåter personer att hitta andra musiker baserat på instrument, genre, sång, erfarenhet, plats, mm.

När man skapar sin profil ombeds man att fylla in en hel del uppgifter som sedan är sökbara av andra användare. Huvudsyftet är att lättare möta andra musiker och skapa musik tillsammans genom att kunna dela ljudfiler mellan varandra, men också kunna göra reklam för sig själv.

Målgrupp

Vår målgrupp är musiker med olika talanger över hela världen som är intresserade av att samarbeta, diskutera, skapa och spela in musik tillsammans. Mönsteranvändaren har egen inspelningsutrustning då programmet underlättar att skicka filer men det är inget krav. Det är tänkt att åldersgränsen ska vara 16 år och äldre. I princip så går det att samarbeta över alla åldersgrupper, det är nivån på spelandet eller sångrösten som sätter större gränser. Vid 16 års ålder är man generellt mer mogen att kunna samarbeta. Användarna beslutar själva vem man väljer att samarbeta med. Musikskolor, musikpedagoger, radio/tv, orkestrar, band, klubbar, musikaffärer är lämpliga ställen att rikta sin marknadsföring emot.

Intressenter

Gruppen (företaget) består av 4 personer som planerar programmerar och designar. En i gruppen agerar bollplank då han är insatt i branschen som programmet riktar sig emot och är potentiell kund.

Funktionella krav

Prioriteras i nummerordning där 1 prioriteras först. Must är dom vi måste göra och should är dom vi bör implementera.

Must

Prioritering Must

Prioriteras först.

1 Webb sida Must

Ha en hemsida med länk till about us, logga in, signup.

2 Collaborations Must

Skapa, samt söka på collaborations som läggs upp på en collaborations sida. Förfrågan om inbjudan samt acceptera inbjudningar.

3 Profil Must

Ska kunna skapa profil.

- Namn, kön, födelsedata, språk och geografiskt läge.
- Betyg(rating).
- Smakprov (typ video eller ljudfil där man själv spelar).
- Instrument (antal års erfarenhet), notkunskaper, sångskrivare, producenter, coverdesigners.
- Media, kommentarsfält.
- Utrusning till exempel studio, inspelningsprogram, mikrofoner, etc.
- Intresse: genre, spela in till andra, hitta en musiker för att till exempel spela in, hitta band eller bandmedlemmar.
- Kunna göra reklam för sig själv.

4 Musikfiler Must

Kunna lägga upp och ladda ner musikfiler på collaborations.

5 Mailbox Must

Kunna ta emot och skicka meddelanden (inbox).

Should

Prioritering Should

Krav som bör göras.

1 Reklam <prioritering>

Ha widgets på profilsidan (reklam)

2 Personlig reklam <prioritering>

Möjlighet att kunna göra reklam för sig själv

Kvalitativa krav

Prioriteringen är satt i nummerordning där 1 är viktigast.

Icke funktionella krav

1 Visual Studio

Koda i Visual Studio med programmeringsspråk ASP.NET, HTML, JavaScript och CSS.

2 Databas

Använda databas

3 Webbläsare

Skall fungera med safari, firefox, chrome och explorer.

4 Användarvänlighet

Användarvänlig arkitektur/design.

5 Copyright <prioritering, ej nödvändigt men kan göras>

Copyrights licenser, kunna välja vilken nivå på copyrighten är tex closed eller open

6 English

Sidan ska vara på Engelska

7 Andra språk

Sidan bör kunna visas på andra språk