**HitIt**

**Grupp 10**

**Verifiering och valideringsdokument**

**V. 1.1**

**14/04-16**

# Dokumenthistorik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Beskrivning | Författare |
| 160413 | 1.0 | Dokumentet skapades. | Maximilian Törn Almö och Kalle Hovstadius |
| 160414 | 1.1 | Uppdaterade spårningsmatrisen och skrev ordlistan. | Maximilian Törn Almö och Kalle Hovstadius |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Innehåll**

[Dokumenthistorik 2](#_Toc448398110)

[Verifiering och valideringsdokument 4](#_Toc448398111)

[Syfte 4](#_Toc448398112)

[Ordlista 4](#_Toc448398113)

[Testprocess 5](#_Toc448398114)

[Kravbaserad systemtestning 5](#_Toc448398115)

[Krav-testning 5](#_Toc448398116)

[Testfall kravbaserad systemtestning 6](#_Toc448398117)

[Must 6](#_Toc448398118)

[Should 7](#_Toc448398119)

[Kvalitativa krav 8](#_Toc448398120)

[Icke funktionella krav 9](#_Toc448398121)

[Spårningsmatris 10](#_Toc448398122)

[Testrapport 10](#_Toc448398123)

# Verifiering och valideringsdokument

# Syfte

Detta dokument beskriver hur testningen kommer att gå till samt beskriver testfallen utifrån vilka krav vi har. Det omfattar även vad och hur systemet ska testas.

# Ordlista

Must Krav med högst prioritering som måste implementeras.

Should Krav som bör implementeras.

Kvalitativa krav Hur ett krav ska implementeras.

Webbapplikationen Programvara som man kommer åt genom en webbläsare.

Collaboratons Ett ord som vi använder för musiksammarbeten.

Mailbox Tar emot och skickar meddelanden.

Visual Studio Programutvecklingsmiljö från Microsoft.

Internet Explorer Webbläsare

Chrome Webbläsare

Firefox Webbläsare

Safari Webbläsare

Betatestare Slutanvändare som testar programvara.

# Testprocess

Testen görs främst utefter kraven som vi har i vårt kravdokument. Detta innebär att vi testar kraven och kollar om de är uppfyllda genom att använda programmet. Vi testar samtidigt som vi programmerar för att minimera antalet fel.

## Kravbaserad systemtestning

Vi baserar uteslutande testfallen efter kraven i kravdokumentet. Vi testar allteftersom vi har implementerat ny kod.

## Krav-testning

Denna metod är vår huvudsakliga metod som innebär att vi testar ifall kraven är implementerade och ifall de funkar tillfredställande.

### Prioritering

Vi prioriterar att implementera kraven ”must” först och testar dessa. Därefter implementerar vi kraven ”should” och sedan ”kvalitativa systemkrav” och sist ”icke funktionella krav”.

# Testfall kravbaserad systemtestning

## Must

**M01 Webbsida**

Förberedelser: Starta webbapplikationen

Teststeg:

1. Testa ifall det går att komma in på sidan
2. Se ifall det går att klicka på about us och se den
3. Kunna skapa konto
4. Kunna logga in

Förväntat resultat: Fungerar utan problem.

**M02 Collaborations**

Förberedelser: Skapa collaboratons sida och starta applikationen

Teststeg:

1. Se ifall det går att komma in på collaborationssidan
2. Går det att söka på olika ”collaborations”
3. Testa ifall det går att göra förfrågningar
4. Testa ifall det går att bjuda in användare
5. Går det att acceptera inbjudningar

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**M03 profil**

Förberedelser: Skapa profil

Teststeg:

1. Fungerar det att skapa profil
2. Fungerar det att mata in namn, kön, födelsedata, språk och geografiskt läge.
3. Fungerar det att mata in information om utrusning till exempel studio, inspelningsprogram, mikrofoner, etc.
4. Fungerar det att mata in intressen: genre, spela in till andra, hitta en musiker för att till exempel spela in, hitta band eller bandmedlemmar.
5. Fungerar det att mata in instrument (antal års erfarenhet), notkunskaper, sångskrivare, producenter, coverdesigners.
6. Fungerar det att sätta betyg
7. Fungerar det att lägga upp mediafiler
8. Fungerar kommentarfältet

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**M04 Musikfiler**

Förberedelser: Starta programmet

Teststeg:

1. Går det att ladda upp musikfiler till profilsidan
2. Går det att ladda ner musikfiler

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**M05 mailbox**

Förberedelser: Starta programmet

Teststeg:

1. Går det att skicka meddelande
2. Går det att gå in i mailbox
3. Går det att ta emot meddelande

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**M06 English**

Förberedelser: Starta programmet

Teststeg:

1. Är all text skriven på engelska

Förväntat resultat: All text är på engelska.

## Should

**S01 Reklam**

Förberedelser: Starta webbapplikationen

Teststeg:

1. Kan man se reklamen
2. Kan klicka på reklamen
3. Länkar reklamen rätt

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**S02 Personlig reklam**

Förberedelser: Starta webbapplikationen

Teststeg:

1. Kan man lägga reklam på sidan
2. Kan man klicka på den
3. Länkar den rätt

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

**S03 Andra språk**

Förberedelser: Starta webbapplikationen

Teststeg:

1. Går det att välja andra språk
2. Ändras språket på sidan

Förväntat resultat: Koden är ej implementerad än.

## Kvalitativa krav

**KS01 Visual Studio**

Förberedelser: Starta Visual Studio

Teststeg:

1. Går det att starta Visual Studio
2. Går det att koda i Visual Studio
3. Går det att kompilera koden

Förväntat resultat: Fungerar utan några problem.

**KS02 Databas**

Förberedelser: Installera serverprogrammet

Teststeg:

1. Går det att starta servern
2. Går det att spara data på servern
3. Används datan på korrekt sätt
4. Kan man komma åt datan

Förväntat resultat: Fungerar utan några problem.

**KS03 Webbläsare**

Förberedelser: Starta de olika webbläsare

Teststeg:

1. Fungerar sidan i Internet Explorer
2. Fungerar sidan i Chrome
3. Fungerar sidan i Firefox
4. Fungerar sidan i Safari

Förväntat resultat: Fungerar utan några problem.

## Icke funktionella krav

**IFK01 Användarvänlighet**

Förberedelser: Rekrytera en betatestare

Teststeg:

1. Kan personen skapa ett konto
2. Kan personen logga in
3. Kan personen skapa en profil
4. Kan personen söka efter collaborations
5. Kan personen ladda upp filer
6. Kan personen skicka meddelanden
7. Kan personen logga ut

Förväntat resultat: Betatestaren får inga problem med att navigera på sidan.

**IFK02 Copyright**

Förberedelser: Ta kontakt med en jurist

Teststeg:

1. Kan man välja olika sorters copyright
2. Är det lagligt

Förväntat resultat: Förhoppningsvis så blir vi inte stämda.

## Spårningsmatris

Strecken ”-” är icke utförda tester. Kryssen ”X” är utförda tester.

Färdiga tester märks med ”☑”.

För utförligare information om de utförda testerna se testrapport dokumentet.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Must | A | B | C | D | E | F | G |
| M01 | X | X | X | X |  |  |  |
| M02 | - | - | - | - | - |  |  |
| M03 | - |  |  |  |  |  |  |
| M04 | - | - |  |  |  |  |  |
| M05 | - | - | - |  |  |  |  |
| M06 | X |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Should | A | B | C | D | E | F | G |
| S01 | - | - | - |  |  |  |  |
| S02 | - | - | - |  |  |  |  |
| S03 | - | - |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kvalitativa krav | A | B | C | D | E | F | G |
| KS01 | X | X | X |  |  |  |  |
| KS02 | - | - | - | - |  |  |  |
| KS03 | X | X | X | X |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Icke funktionella krav | A | B | C | D | E | F | G |
| IFK01 | - | - | - | - | - | - | - |
| IFK02 | - | - |  |  |  |  |  |

## Testrapport

Se testrapport dokumentet.