

Aufgabe 1 - Einfache Aussgabe

1. Öffne die Datei tut_2_printf.c mit dem Codegerüst
2. Erstelle mittels printf-Funktionen die folgende Ausgabe:

```
Hello World!
10
255
000100020003
1 2 3
3.1415927
3.14
c
Airbus A380
```

Ausführen

Zum Ausführen verwenden wir den Befehl **make**. Um dieses Programm auszuführen, gib den folgenden Befehl in die Konsole ein:

```
make run_printf
```

Aufgabe 2 - Einfache Eingabe

Die noch aus der Schule bekannte allgemeine kartesische Geradengleichung

$$y = m * x + c$$

definiert den Funktionswert y an einer beliebigen Stelle x in Abhängigkeit von der Geradensteigung m und dem y-Achsenabschnitt c . Die definierenden Parameter m und c sollen zunächst vom Nutzer eingegeben und dann in den jeweiligen Variablen gespeichert werden. Nun soll der Nutzer einen beliebigen Wert für die Stelle x eingeben können und der entsprechende Funktionswert sowie der Punkt auf der Geraden soll ausgegeben werden. Die Ausgabe soll in folgender Form gegeben werden:

```
Der Funktionswert y an der Stelle x = 3 ist: 4
Der Punkt auf der Geraden ist: P = (3|4)
```

1. Öffne die Datei tut_2_scanf.c mit dem Codegerüst.
2. Rufe mittels printf den Nutzer zur Eingabe auf.
3. Lese diese Eingabe mithilfe der Funktion scanf ein.
4. Teste mögliche Eingabeformate (Dezimalschreibweise, Wissenschaftliche Notation, etc.).

Ausführen

Zum Ausführen verwenden wir den Befehl **make**. Um dieses Programm auszuführen, gib den folgenden Befehl in die Konsole ein:

```
make run_scanf
```