



Aufgabe 1 - Einfache Ausgabe

1. Öffne die Datei `tut_2_printf.c` mit dem Codegerüst
2. Erstelle mittels `printf`-Funktionen die folgende Ausgabe:

```
Hello World!  
10  
255  
000100020003  
1  2  3  
3.1415927  
3.14  
c  
Airbus A380
```

Ausführen

Zum Ausführen verwenden wir den Befehl **make**. Um dieses Programm auszuführen, gib den folgenden Befehl in die Konsole ein:

```
make run_printf
```

Aufgabe 2 - Einfache Eingabe

Die noch aus der Schule bekannte allgemeine kartesische Geradengleichung

$$y = m * x + c$$

definiert den Funktionswert y an einer beliebigen Stelle x in Abhängigkeit von der Geradensteigung m und dem y -Achsenabschnitt c . Die definierenden Parameter m und c sollen zunächst vom Nutzer eingegeben und dann in den jeweiligen Variablen gespeichert werden. Nun soll der Nutzer einen beliebigen Wert für die Stelle x eingeben können und der entsprechende Funktionswert sowie der Punkt auf der Geraden soll ausgegeben werden. Die Ausgabe soll in folgender Form gegeben werden:

```
Der Funktionswert y an der Stelle x = 3 ist: 4  
Der Punkt auf der Geraden ist: P = (3|4)
```

1. Öffne die Datei `tut_2_scanf.c` mit dem Codegerüst.
2. Rufe mittels `printf` den Nutzer zur Eingabe auf.
3. Lese diese Eingabe mithilfe der Funktion `scanf` ein.
4. Teste mögliche Eingabeformate (Dezimalschreibweise, Wissenschaftliche Notation, etc.).

Ausführen

Zum Ausführen verwenden wir den Befehl **make**. Um dieses Programm auszuführen, gib den folgenden Befehl in die Konsole ein:

```
make run_scanf
```