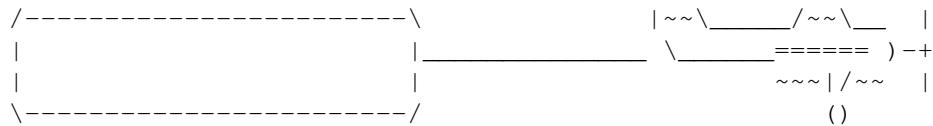


Beschreibung

Gegeben ist das folgende Flugzeug:



Das Bild soll im Terminal von links nach rechts und von oben nach unten bewegt werden, sodass es aussieht, als würde das Flugzeug langsam landen. (Das Terminal hat eine Größe von 25 auf 80 Zeichen.) Zusätzlich sollen im Hintergrund zufällig verteilt Schneeflocken (einzelne verteilte weiße Punkte) auftauchen.

Um die Aufgabe zu vereinfachen sind viele Teile des Programms schon programmiert.

Aufgabe

1. Initialisiere die lokalen Variablen `x_coordinate` und `y_coordinate` als Ganzzahlen (Integer). (Erklärung: Diesen Variablen werden später zufällige Werte zugeordnet. Diese bilden die Koordinaten an denen der Schnee entsteht.)
2. Füge in der Funktion eine Schleife ein, durch die der Schnee generiert wird. Der entsprechende Code zur Generierung des Schnees ist schon gegeben, es muss noch eine Schleife eingefügt werden, welche die einzelnen Schneeflocken x -Mal generiert.
3. Erstelle den Funktionskopf einer Funktion, die das Flugzeug erstellt. Diese bekommt zwei Ganzzahlen gegeben und speichert diese als "x" und "y" ab. Die Funktion gibt keinen Wert zurück.
4. Rufe in der main-Funktion die beiden Funktionen zur Generierung bzw. Ausgabe des Flugzeugs und des Schnees in einer sinnvollen Reihenfolge auf.

Frohe Weihnachten!!