



Klausur Mathematik 1

(90 Punkte, 90 Minuten)

Aufgabe 1: (3 + 3 + 4 = 10 Punkte) Permutationen

Gegeben ist die Permutation:

$$p := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 1 & 2 & 8 & 7 \end{pmatrix}$$

- Geben Sie die Permutation p in der Zykelschreibweise an.
- Bestimmen Sie p^{-1} .
- Bestimmen Sie $p \circ p \circ p$.

Aufgabe 2: (4+4+4=12 Punkte), Kombinatorik

- Listen Sie sämtliche Variationen **ohne** Wiederholung von vier Elementen $\{a, b, c, d\}$ zur zweiten Klasse (d.h. zwei Elemente werden ausgewählt) auf.
- Listen Sie sämtliche Variationen **mit** Wiederholung von vier Elementen $\{a, b, c, d\}$ zur zweiten Klasse auf.
- In einem Masterstudiengang müssen drei Wahlfächer belegt werden. Es stehen dazu 7 verschiedene Kurse zur Auswahl. Wieviele Möglichkeiten gibt es die drei Wahlfächer unter den 7 angebotenen Kursen zu wählen? Geben Sie neben Ihrer Lösung auch die Formel zur Berechnung der Anzahl Möglichkeiten mit an!

Aufgabe 3: (5 + 8 = 13 Punkte) Lösungsmengen von linearen Gleichungssystemen

- Bei folgenden LGS ist das Gauß-Jordan-Verfahren schon angewendet worden. Geben Sie die Menge aller Lösungen unter Verwendung der Schreibweise mit Vektoren an.

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcrcl} x_1 & & & + & 2x_4 & + & 5x_5 & = & 2 \\ & x_2 & & + & 4x_4 & + & 9x_5 & = & -7 \\ & & x_3 & - & 3x_4 & + & 8x_5 & = & 9 \end{array}$$

- Bestimmen Sie die Menge aller Lösungen für das folgende LGS:

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcrcrcrcl} 2x_1 & - & 5x_2 & + & 6x_3 & - & 6x_4 & = & -3 \\ 2x_1 & + & 3x_2 & - & x_3 & + & x_4 & = & 8 \\ -6x_1 & - & x_2 & & & + & 2x_4 & = & 10 \\ 4x_1 & + & 6x_2 & - & 2x_3 & + & 2x_4 & = & 12 \end{array}$$

Aufgabe 4: (6 + 6 + 3 = 15 Punkte) Lineare Abhängigkeit

- Bestimmen Sie für die folgenden drei Vektoren, ob sie linear unabhängig sind:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -1 \\ 9 \\ -3 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

b) Bestimmen Sie die Determinante der folgenden Matrix:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 3 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

c) Es seien $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$ die Spaltenvektoren der Matrix A aus Teil b). Sind diese vier Vektoren linear abhängig? Begründen Sie Ihre Behauptung.

Aufgabe 5: (6 + 5 = 11 Punkte) Lineare Abbildungen, Matrizen

a) Betrachten Sie folgende lineare Funktion:

$$f : \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} v_1 + 2v_3 \\ v_1 + v_2 - v_3 \\ v_1 + v_2 \\ 2v_1 + 3v_2 + 3v_3 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die Matrix A mit

$$A \cdot \vec{v} = f(\vec{v}).$$

b) Es seien f und g lineare Abbildungen von \mathbb{R}^3 nach \mathbb{R}^3 . Die Abbildung f ist durch die Matrix A und die Abbildung g durch die Matrix B gegeben:

$$A := \begin{pmatrix} 3 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & 2 \\ 5 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad B := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 7 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die Matrix für die Abbildung $g \circ f$.

Aufgabe 6: (1+4+4+8=17 Punkte) Translation, Rotation

Gegeben ist ein Dreieck mit den drei Eckpunkten $A(2, 3)$, $B(5, 3)$ und $C(2, 7)$. Das Dreieck soll in der Ecke A um 30° gedreht werden. Es gilt $\sin(30^\circ) = \frac{1}{2}$ und $\cos(30^\circ) = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

- Stellen Sie die drei Eckpunkte in homogenen Koordinaten dar.
- Stellen Sie die Translationsmatrix auf, die zur Beschreibung der gesuchten Rotation als Matrix benötigt wird. Beschreiben Sie kurz, was diese Matrix bewirkt.
- Stellen Sie die Rotationsmatrix auf, die eine Rotation um 30° um den Ursprung des Koordinatensystems in homogenen Koordinaten beschreibt.
- Berechnen Sie die Matrix, die die gesuchte Rotation um die Ecke A beschreibt. Lassen Sie dabei die $\sqrt{3}$ einfach stehen und rechnen Sie mit Ausdrücken der Form $a + b\sqrt{3}$.

Aufgabe 7: (12 Punkte) Invertieren von Matrizen

Invertieren Sie folgende Matrix:

$$A := \begin{pmatrix} 7 & 4 & -1 \\ 4 & 7 & -1 \\ -4 & -4 & 4 \end{pmatrix}$$