

Informatik

2

Hinweise zu den Übungsaufgaben

Prof. Dr.-Ing. Holger Vogelsang

Sommersemester 2017

**Don't
panic**

Zustandsautomat

In dieser Aufgabe implementieren Sie den folgenden Zustandsautomaten auf zwei unterschiedliche Varianten.

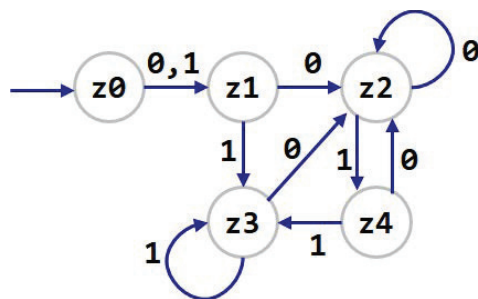


Abbildung 9.1: Zustandsautomat

9.1 Tabelle

Implementieren Sie den Zustandsautomaten in Form einer Zustandsübergangstabelle und testen Sie verschiedene Folgen von Auslösern („Trigger“).

9.2 switch/case

Implementieren Sie den Zustandsautomaten in einer einzigen Klasse mit Hilfe eines `switch/case`-Blocks und testen Sie verschiedene Folgen von Auslösern („Trigger“). Jeder `case` steht für einen möglichen Zustand. Die Zustände sind Aufzählwerte.

Hinweise:

- Kommentieren Sie Ihren Quellcode vollständig mit Javadoc (außer bei einfachen Getter- und Setter-Methoden).
- Prüfen Sie die Einhaltung der Code-Konventionen von Oracle: Diese müssen mittels des Plugins für Checkstyle sichergestellt werden.
- Prüfen Sie Ihr Programm mit dem Plugin „Findbugs“ auf mögliche Schwachstellen.