

Informatik

2

Hinweise zu den Übungsaufgaben

Prof. Dr.-Ing. Holger Vogelsang

Sommersemester 2017

**Don't
panic**

4

Bruch als „Value Object“

Schreiben Sie Ihre Lösung aus Aufgabe 1 so um, dass die Bruch-Objekte unveränderlich sind. Jede Operation, die einen Bruch verändern würde, erzeugt jetzt ein neues Bruch-Objekt mit dem Ergebnis.

Hinweise:

- Kommentieren Sie Ihren Quellcode vollständig mit Javadoc (außer bei einfachen Getter- und Setter-Methoden).
- Prüfen Sie die Einhaltung der Code-Konventionen von Oracle: Diese müssen mittels des Plugins für Checkstyle sichergestellt werden.
- Prüfen Sie Ihr Programm mit dem Plugin „Findbugs“ auf mögliche Schwachstellen.