

Klausur: Mathematik für Informatiker 1

(90 Punkte, 90 Min.)

Aufgabe 1: (9 Punkte) Injektiv, surjektiv

Untersuchen Sie für die folgenden Funktionen, ob sie injektiv bzw. surjektiv sind. Begründen Sie Ihre Behauptung!

- a) $f_1 : \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow \{00, 01, 10, 11\}$ mit $0 \mapsto 00, 1 \mapsto 01, 2 \mapsto 10, 3 \mapsto 11$.
- b) $f_2 : \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow \{00, 01, 10, 11\}$ mit $0 \mapsto 11, 1 \mapsto 00, 2 \mapsto 01, 3 \mapsto 10$.
- c) $f_3 : \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow \{00, 01, 10, 11\}$ mit $0 \mapsto 01, 1 \mapsto 01, 2 \mapsto 10, 3 \mapsto 11$.
- d) $f_4 : \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$ mit $0 \mapsto 000, 1 \mapsto 000, 2 \mapsto 010, 3 \mapsto 011$.
- e) $f_5 : \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow \{0, 1\}$ mit $0 \mapsto 0, 1 \mapsto 1, 2 \mapsto 0, 3 \mapsto 1$.

Aufgabe 2: (12 = 4 + 4 + 4 Punkte) Restklassenrechnung im Polynomring

In der Vorlesung haben wir $\mathbb{F}_2[x]$, die Menge der Polynome in x mit Koeffizienten aus $\mathbb{Z} \bmod 2$ betrachtet.

- a) Multiplizieren Sie die beiden Polynome $p := x^3 + x + 1$ und $q := x^5 + x^2 + 1$.
- b) Berechnen Sie $p \cdot q \bmod (x^7 + x^3 + x + 1)$.
- c) Wieviele Restklassen gibt es beim Rechnen $\bmod (x^7 + x^3 + x + 1)$?

Aufgabe 3: (12 = 9 + 3 Punkte) Interpolation

- a) Berechnen Sie das Interpolationspolynom mit der Methode nach Newton. Beachten Sie dabei die Werte für $x!$ (Sie brauchen das Polynom nicht auszumultiplizieren!)

x	1	3	7	11
y	5	9	21	13

- b) Werten Sie das Interpolationspolynom an der Stelle 2 aus.

Aufgabe 4: (6 Punkte) Linear unabhängig

Untersuchen Sie, ob folgende drei Vektoren linear unabhängig sind. Ihre Antwort muss natürlich durch Ihre Rechnung belegt sein!

$$\vec{v}_1 := \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \\ -9 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ 7 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{v}_3 := \begin{pmatrix} -10 \\ 3 \\ 7 \\ 15 \\ 12 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 5: (18 = 9 + 5 + 4 Punkte) Rotation, Translation

Gegeben ist in einer Ebene ein Dreieck mit den drei Ecken $A(1|1)$, $B(3|1)$ und $C(1|3)$. Es soll eine Rotation um die Ecke $A(1|1)$ mit 30° durchgeführt werden (es gilt $\sin(30^\circ) = \frac{1}{2}$, $\cos(30^\circ) = \frac{\sqrt{3}}{2}$). Die gesuchte Rotation soll mit einer Matrix beschrieben werden. Daher müssen homogene Koordinaten verwendet werden.

- Geben Sie die drei 3×3 -Matrizen an, die für die Teilschritte benötigt werden.
- Multiplizieren Sie die Matrizen aus Teil a) in der richtigen Reihenfolge zu einer Matrix, die die gesamte Rotation mit einer einzigen Matrix beschreibt.
- Wenden Sie die Matrix aus Teil b) auf die Eckpunkte B und C an (homogene Koordinaten!).

Aufgabe 6: (16 = 4 + 7 + 5) LGS, Determinanten, Regel von Cramer

Gegeben ist das lineare Gleichungssystem mit dem Parameter c :

$$\begin{array}{rrcrcl} x_1 & - & x_2 & + & 2x_3 & = & -1 \\ 2x_1 & - & x_2 & + & 2x_3 & = & 0 \\ -3x_1 & - & 2x_2 & + & cx_3 & = & -1 \end{array}$$

- Für welche Werte von c ist das LGS eindeutig lösbar?
- Bestimmen Sie die Lösung für x_2 in Abhängigkeit von c mit Hilfe der Regel von Cramer. Wir setzen dabei voraus, dass für c nur Werte in Frage kommen, für die das LGS eindeutig lösbar ist.
- Lösen Sie das LGS für $c := 5$ mit Hilfe des Gauß-Jordan-Verfahrens.

Aufgabe 7: (17 = 8 + 6 + 3 Punkte) Eigenwerte, Eigenvektoren

Gegeben ist die Matrix:

$$A := \begin{pmatrix} -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

- Bestimmen Sie sämtliche Eigenwerte der Matrix A .
- Bestimmen Sie sämtliche Eigenvektoren zu dem Eigenwert -2 .
- Kann die Matrix A diagonalisiert werden? Begründen Sie Ihre Behauptung.