

Feedback Meilenstein 2

Status: Meilenstein 2 **bestanden**

Checks

- ☒ README.md vorhanden
- ☒ Alle Core-Feature vorhanden
- ☐ lief lokal
- ☒ lief in der bwcloud

Gut

- **Design:** Euer Design ist ansprechend und gut umgesetzt. Des Weiteren auch gut zu bedienen.
- **Feedback-Bogen:** Der Feedback-Bogen ist sehr schön und ansprechend gestaltet.
- **Code-Qualität:** Eure Code-Qualität ist sehr gut.

Verbetterungswürdig

Allgemeine Funktionen

- **application.properties:** Ihr solltet die `application.properties`-Datei nicht in die `.gitignore` aufnehmen, da sonst das Backend nicht gestartet werden kann.
- **Event- und Workshop-Verwaltung:**
 - Als Admin wäre es sinnvoll, Events und Workshops bearbeiten und löschen zu können.
 - Exchangedays sollten auch über mehrere Tage möglich sein.

Feedback-System

????????????????- **Admin-Zugriff auf Feedbacks:** Es sollte nicht nur der Organisator, sondern auch der Organisator Zugriff auf die Feedbacks und den QR-Code haben. Die Benutzer mit der Admin-Rolle sollten diese Möglichkeit auch haben.

- **Fehlermeldungen im Feedback-Bogen:**
 - Baut Fehlermeldungen ein, wenn der Feedback-Bogen nicht abgesendet werden kann (z. B. bei leeren Feldern oder nicht ausgefülltem Ranking).
 - Überprüft, ob bestimmte Felder zwingend ausgefüllt werden müssen.
- **Anonymität:** Feedback sollte optional anonym abgegeben werden können. Dennoch sollte es für den Admin und/oder den Veranstalter möglich sein, den Feedbackgeber einzusehen, auch wenn dieser anonym das Feedback abgegeben hat.

- **Repräsentation der Feedbacks:** Eine Übersicht der Feedbacks sollte sinnvoll gestaltet und für alle einsehbar sein.

Workshops

- **Endzeit-Defaultwert:** Legt eine standardmäßige Endzeit von z. B. einer Stunde nach der Startzeit fest, die aber bearbeitbar ist.
- **Leere Felder:** Es sollte möglich sein, den Raum und die Beschreibung eines Workshops leer zu lassen.

Design und Usability

- **Sidebar:** Passt die Sidebar stilistisch an, sodass der Text nicht abgeschnitten wird, wenn diese zugeklappt ist.

Code-Qualität

- **Logging:** Verwendet zum Loggen einen Logger wie SLF4J, anstatt `println` zu nutzen.
- **Java-Doc-Kommentare:** Ergänzt Java-Doc-Kommentare bei komplexeren Funktionen, um zusätzliche Informationen zu liefern.