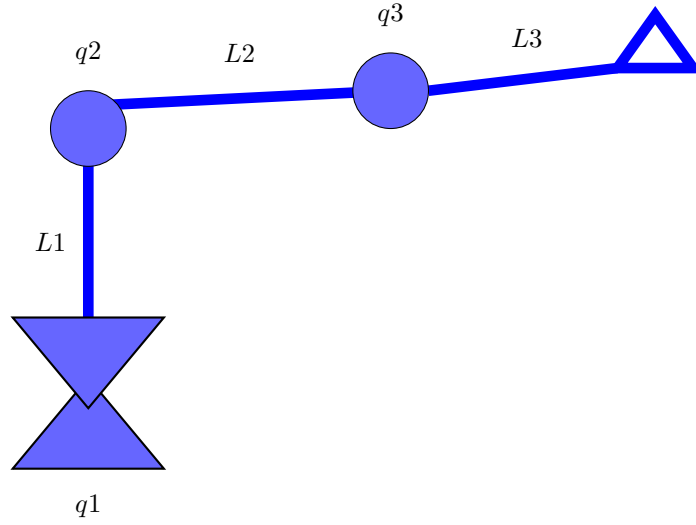


# Proyecto 1

Jorge Gonzalo Alejandro Alcaíno Brevis  
Maximiliano Antonio Gaete Pizarro  
Natalia Muñoz

# 1. Considere un robot articulado con 3 grados de libertad



## 1.1. Parámetros de Denavit-Hartenberg

Dado el brazo robótico con tres eslabones, los parámetros D-H son:

Eslabón $i$	$a_i$	$\alpha_i$	$d_i$	$\theta_i$
1	0	$90^\circ$	$L_1$	$\theta_1$
2	$L_2$	$0^\circ$	0	$\theta_2$
3	$L_3$	$0^\circ$	0	$\theta_3$

## 1.2. Matrices de transformación homogénea $A_i$ para cada eslabón

La matriz de transformación homogénea estándar entre el eslabón  $i - 1$  y el eslabón  $i$  es:

$$A_i = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i \cos \alpha_i & \sin \theta_i \sin \alpha_i & a_i \cos \theta_i \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i \cos \alpha_i & -\cos \theta_i \sin \alpha_i & a_i \sin \theta_i \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### 1.2.1. Matriz $A_1$ :

Dado que  $\alpha_1 = +90^\circ$ :

$$\cos \alpha_1 = 0, \quad \sin \alpha_1 = 1$$

Entonces:

$$A_1 = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & 0 & \sin \theta_1 & 0 \\ \sin \theta_1 & 0 & -\cos \theta_1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### 1.2.2. Matriz $A_2$ :

Con  $\alpha_2 = 0^\circ$ :

$$\cos \alpha_2 = 1, \quad \sin \alpha_2 = 0$$

Entonces:

$$A_2 = \begin{bmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 & 0 & L_2 \cos \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 & 0 & L_2 \sin \theta_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### 1.2.3. Matriz $A_3$ :

Con  $\alpha_3 = 0^\circ$ :

$$\cos \alpha_3 = 1, \quad \sin \alpha_3 = 0$$

Entonces:

$$A_3 = \begin{bmatrix} \cos \theta_3 & -\sin \theta_3 & 0 & L_3 \cos \theta_3 \\ \sin \theta_3 & \cos \theta_3 & 0 & L_3 \sin \theta_3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## 1.3. Cálculo de las posiciones de los eslabones

### 1.3.1. Posición del origen del sistema base (Eslabón 0):

El sistema base está en el origen, por lo que:

$$(x_0, y_0, z_0) = (0, 0, 0)$$

### 1.3.2. Posición del Eslabón 1:

La matriz  $A_1$  ya está calculada. La posición del eslabón 1 es el vector de traslación en  $A_1$ :

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \\ 1 \end{bmatrix} = A_1 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ L_1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto:

$$(x_1, y_1, z_1) = (0, 0, L_1)$$

### 1.3.3. Posición del Eslabón 2:

Primero multiplicamos  $A_1$  y  $A_2$ :

$$T_0^2 = A_1 \times A_2$$

Calculando  $T_0^2$ , obtenemos:

$$T_0^2 = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 \cos \theta_2 & -\cos \theta_1 \sin \theta_2 & \sin \theta_1 & \cos \theta_1 L_2 \cos \theta_2 \\ \sin \theta_1 \cos \theta_2 & -\sin \theta_1 \sin \theta_2 & -\cos \theta_1 & \sin \theta_1 L_2 \cos \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 & 0 & L_1 + L_2 \sin \theta_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La posición  $(x_2, y_2, z_2)$  es el vector de traslación en  $T_0^2$ :

$$x_2 = \cos \theta_1 \cdot L_2 \cos \theta_2$$

$$y_2 = \sin \theta_1 \cdot L_2 \cos \theta_2$$

$$z_2 = L_1 + L_2 \sin \theta_2$$

#### 1.3.4. Posición del Eslabón 3:

Multiplicamos  $T_0^2$  y  $A_3$ :

$$T_0^3 = T_0^2 \times A_3$$

Después de la multiplicación, obtenemos:

$$T_0^3 = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 \cos(\theta_2 + \theta_3) & -\cos \theta_1 \sin(\theta_2 + \theta_3) & \sin \theta_1 & x_3 \\ \sin \theta_1 \cos(\theta_2 + \theta_3) & -\sin \theta_1 \sin(\theta_2 + \theta_3) & -\cos \theta_1 & y_3 \\ \sin(\theta_2 + \theta_3) & \cos(\theta_2 + \theta_3) & 0 & z_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La posición  $(x_3, y_3, z_3)$  es:

$$x_3 = \cos \theta_1 (L_2 \cos \theta_2 + L_3 \cos(\theta_2 + \theta_3))$$

$$y_3 = \sin \theta_1 (L_2 \cos \theta_2 + L_3 \cos(\theta_2 + \theta_3))$$

$$z_3 = L_1 + L_2 \sin \theta_2 + L_3 \sin(\theta_2 + \theta_3)$$

2. Ajuste los parámetros D-H según las medidas reales del robot que eligieron en laboratorio
3. Elabore un código Python que permita determinar las coordenadas  $p(x,y,z)$  del efector, en función de  $q_1, q_2$  y  $q_3$