**Requerimientos**

**Funcionales**

* El sistema debe registrar usuarios.
* El sistema debe brindar la opción de reservar canchas de fútbol.
* El sistema debe permitir editar el perfil del usuario.
* El sistema debe mostrar los distintos predios.
* El sistema debe mostrar las distintas canchas de fútbol.
* El sistema ofrece distintos medios de pagos.
* El sistema debe permitir filtrar tipos de canchas de fútbol, predios, zonas.
* El sistema debe permitir cancelar la reserva.
* El sistema debe enviar un correo al cliente que realizó la reserva con los detalles de la misma.
* El sistema debe enviar un correo al cliente pidiendo una valoración sobre el servicio.

**No funcionales**

* Que la aplicación tenga un tiempo de respuesta óptimo.
* Que la aplicación tenga una interfaz intuitiva.
* Que el sistema tenga autenticación de usuarios.

**De dominio**

* Los usuarios van a tener distintos roles (clientes y empresas)
* Los clientes van a poder reservar canchas de fútbol.
* Las empresas van a poder publicar sus canchas de fútbol.

**Reglas de negocio**

**Hechos**

* Al momento de confirmar la reserva, el cliente debe pagar una seña.
* El cliente puede realizar más de una reserva.
* Para acceder a la cancha, un jugador debe mostrar el QR enviado en la reserva de la misma.

**Restricciones**

* No se podrán cancelar las reservas que tengan menos de 24 horas previo al evento.
* Las empresas no podrán publicar las canchas si no se llenan todos los campos correctamente.

**Acciones disparadoras**

* Cuando se reserva una cancha, se envía al cliente un email con los detalles de la reserva.

**Cálculos**

* La seña se calcula como el valor a pagar por un solo jugador.

**Inferencias**

* La reserva se confirma cuando se realiza el pago de la seña.

**Diccionario de datos**

empresa = razonSocial + 1{predio}n + cuit

predio = direccion + telefonoPredio + 1{cancha}n

direccion = calle + numCalle

cancha = tipoPiso + cantJugadores + precio

cliente= nombreCompleto + telefonoCliente + email

nombreCompleto = nombre + apellido

reserva = numRerserva + fecha + hora + precio + seña + QR + canchaReservada

| Nombre | Descripción | Longitud | Tipo | Dominio |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| razonSocial | Nombre de la empresa | 12 | Texto | Continuo - Texto libre |
| cuit | Cuit de la empresa | 11 | Texto | Continuo |
| calle | Calle del predio | 20 | Texto | Continuo - Texto libre |
| numCalle | Altura de calle del predio | 4 | Número | Continuo+ |
| telefonoPredio | Telefono del predio | 13 | Número | Continuo |
| tipoPiso | Es el tipo de piso de la cancha | 10 | Texto | Discreto |
| cantJugadores | Es la cantidad de jugadores máximo por equipo | 2 | Número | Discreto |
| precio | Precio de la cancha | 5 | Número | Continuo - Texto libre |
| nombre | Nombre del cleinte | 20 | Texto | Continuo - Texto libre |
| apellido | Apellido del cliente | 20 | Texto | Continuo - Texto libre |
| numReserva | Número de la reserva | 10 | Número | Continuo |
| fecha | Fecha de la reserva | 8 | Fecha | Continuo |
| hora | Hora de la reserva | 4 | Hora | Continuo |
| seña | Es el precio de la seña que debe pagar el cliente | 4 | Número | Continuo |
| QR | Es el QR de la reserva | - | Texto | Continuo |

**Caso de uso: Reserva de la cancha**

**Actores:**

* Usuario (Primario)

**Pre-condiciones:**

* El usuario debe tener una sesión iniciada como
* Se debe tener acceso a internet

**Camino básico:**

* El usuario ingresa los parámetros de búsqueda correspondientes a la cancha que quiere alquilar
* El sistema muestra las canchas disponibles según los parámetros ingresados
* El usuario elige una de las opciones mostradas
* El sistema muestra los detalles de la cancha seleccionada
* El usuario reserva la cancha seleccionada
* El sistema valida el pago de la reserva

**Caminos alternativos:**

**Escenario de éxito:**

* El usuario logra reservar una cancha