



Las Aventuras de Quazo

Game Design Document

Mayo 2024

ROMERO Maximiliano Federico

Game Developer

Visión general

Las Aventuras de Quazo es un juego clásico de plataformas, donde los jugadores deben controlar a su personaje para recorrer niveles llenos de obstáculos y enemigos. El personaje principal tiene habilidades como saltar, correr o atacar. La finalidad principal es completar todos los niveles sumando la mayor cantidad de puntos.

Pilares del Diseño:

Quazo, una guerrera medieval avanza por un mundo lleno de enemigos a los cuales debe derrotar, para traer la paz a sus tierras.

Características:

Quazo puede poseer su espada o no. Si no la posee no podrá atacar a sus enemigos.

Perderá su arma si pierde 1 vida.

Podrá recuperar su arma avanzando en el nivel actual.

Cada vez que elimina enemigos sumará puntos.

Cada vez que recolecta monedas sumará una gran cantidad de puntos.

Tendrá 3 vidas, con posibilidad de conseguir más cada vez que reúna 50.000 puntos.

Tendrá 3 corazones de energía por cada vida, y podrá obtener un máximo de 5 corazones recolectados en niveles escondidos. Los mismos volverán a 3 corazones si se pierde una vida.

Cada determinada cantidad de niveles, habrá 1 nivel secreto (bonus) donde podrá recolectar varias monedas y 1 corazón extra. Al finalizar este nivel, avanzará al siguiente nivel de la historia, funcionando como warp del nivel actual.

Interfaz:

El jugador podrá utilizar tanto el teclado como un joystick para controlar al personaje.

El mismo podrá moverse hacia la derecha y hacia la izquierda, podrá saltar y atacar.

Estilo de Arte:

Juego de plataformas, aventura, similar a Tiny Toons Adventures Buster 's Hidden Treasure, Mario Bros 2, Adventure Island, entre otros similares.

Hoja de Ruta del Desarrollo / Lanzamiento:

Plataformas: PC / Android (opcional).

Hito 1: Mecánicas del Personaje completas - 0/0/00

Hito 2: Ataque con daño de las entidades - 0/0/00

Hito 3: Puntaje / Monedas / Vidas Extra / Corazones - 0/0/00

Hito 4: Persistencia - 0/0/00

Hito 5: Gráficos aplicados, niveles, efectos de sombreado, partículas. - 0/0/00

Hito 6: Pulido Completo.

Fecha de Lanzamiento: SEPTIEMBRE 2024