Maximiliano Grosso

Diseñador UX/ UI

http://maximilianogrosso.com

maximilianogrosso@gmail.com

in /maximilianogrosso

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador UX/ UI / Cacao Büró

Mayo 2018 - Actualidad

Diseño de productos digitales y Design Systems para clientes de Argentina y Estados Unidos, principalmente en el desarrollo de nuevas funcionalidades y experiencia de usuario.

Diseñador UX/ UI / Young & Rubicam

Diciembre 2015 - Abril 2018

Actualmente trabajo como diseñador digital/ UI participando en proyectos de animación y en el diseño de webs y apps para Freddo, Musimundo, Alto Palermo, Visa y Diario Olé.

Diseñador UX/ UI / VML

Diciembre 2014 Diciembre 2015

Participé en más de 20 proyectos para cientes de LATAM y Mexico en todas las etapas del proceso de diseño desde Arquitectura de la información, wireframes e interfaces.

Diseñador Digital / Crossmedia Digitally Evolve

Mayo 2013 - Diciembre 2014

Me desempeñe como diseñador web desarrollando el arte para campañas digitales, sitios webs, para clientes como Banco Banamex, Paypal, Bimbo, Virgin, Best Day y Fedex.

Diseñador Gráfico / Supermarket™

Marzo 2010 - Octubre 2012

Durante mi tiempo en el estudio me desempeñe diseñador gráfico y me ocupe de piezas de ATL y BTL, comunicación, branding, packaging y motion para Swift, Arcor, LAN, etc.

Diseñador Gráfico / Gráfica Express.com

Agosto 2006 - Junio 2009

Trabaje en el diseño de material gráfico para comercios, vía pública y gráfica vehicular.

EDUCACIÓN

Diplomatura en Accesibilidad y Usabilidad

Abril 2019 - Diciembre 2019

UTN Universidad Tecnológica Nacional

Diseño UX

Agosto 2019 - Diciembre 2019

Digital House

Diseño Gráfico

Marzo 2007 - Febrero 2014

Universidad de Buenos Aires

CURSOS

Interaction Design Foundation

Abril 2018 - Actualidad

SOFTWARE HERRAMIENTAS

Diseño Investigación Formativa

Sketch Entrevistas Figma Encuestas

Adobe XD Análisis Competitivo

Photoshop

Investigación Generativa

Coding Arquitectura de Información

HTML / CSS User Personas

Bootstrap Journey Mapping

Sketching

Prototyping

InVision Marvel

Principle

Prototipado