

Metodologías de Programación I

Héroes de Ciudad

Patrón Command

Propósito

Implementar para los policías distintas acciones a realizar al momento de avistar un intento de robo.

Policías

El policía tiene la tarea de patrullar las calles observando cualquier situación fuera de lo normal, al observarlo debe ejecutar la orden que le fue encomendada:

- Dar la voz de alto para que el delincuente se vaya.
- Perseguir hasta arrestar al delincuente.
- Avisar a la comisaría y pedir refuerzos.

Implementación

- 1) Implemente la interface *IPatrullable*:
 - a. `bool hayAlgoFueraDeLoNormal();`
- 2) Implemente la interface *IPatrullable* en las clases *Casa*, *Plaza* y *Esquina* donde el método *hayAlgoFueraDeLoNormal* devuelve true con una cierta probabilidad. Use la expresión `(random.Next() < probabilidad)` para ello.
- 3) Implemente con el patrón Command las tres órdenes descritas donde cada orden al ejecutarse imprime un texto por consola describiendo la acción a realizar.
- 4) Modifique el método *patrullarCalles* de *Policía* para que reciba un *IPatrullable* y actúe en consecuencia si es que observa algo fuera de lo normal.

Testing

Implemente una función *main* de la clase *HeroesDeCiudad* que instancie un *Policía* y una colección de 15 *IPatrullables* al azar. Haga que el policía recorra los primeros cinco *IPatrullables* con la orden de dar la voz de alto, los segundos cinco *IPatrullables* con la orden de perseguir al delincuente y los último cinco con la orden de pedir refuerzos.