

Metodologías de Programación I

Héroes de Ciudad

Patrón Singleton

Propósito

Implementar la capacidad de tener un número controlado de cuarteles para los héroes.

Implementación

- 1) Implemente el patrón Singleton en las clases *CuartelDeBomberos*, *Hospital*, *Comisaria* y *CentralElectrica*.

Testing

Utilice la función *main* de la clase *HeroesDeCiudad* de la actividad 13 para comprobar el correcto funcionamiento del sistema.

Usando las fábricas de héroes cree cuatro héroes de cada tipo. Luego “instancie” nuevamente los cuatro cuarteles, ej:

```
CuartelDeBomberos cb = CuartelDeBomberos.getInstance();
```

y pídale los cuatro héroes a cada cuartel, ej:

```
IResponsable b1 = cb.getPersonal();  
IResponsable b2 = cb.getPersonal();  
IResponsable b3 = cb.getPersonal();  
IResponsable b4 = cb.getPersonal();
```

No debería dar error alguno.