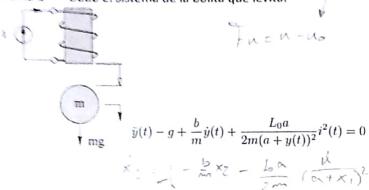
## Final Control I 8608 / 6618 03/07/2018

## Completar en Imprenta CLARA:

Nombre:	CALIFICACIONES:
Legajo:	P1 (65):
DNI/Pasaporte:	P2 (35):
Email:	
Cant. De Hojas Entregadas Total:	TOTAL:

Problema 1 Dado el sistema de la bolita que levita:



1x=(xxn) 2x=x-x

/x=(xxn) 2x=x-x

- a) Obtener un modelo en espacio de estados no lineal. Ayuda: la acción de control es la corriente "i".
- Linealizar alrededor del equilibrio, y=0,  $\dot{y}=0$ , obteniendo la transferencia de la planta a lazo abierto y el modelo en espacio de estados. Mostrar que el sistema es inestable. Suponga b=0, g=10,  $\frac{L_0a}{2m}=1$ , a=1.
- Armar el modelo en Simulink. Lineal y No Lineal. La salida del sistema es "y" (posición de la bolita, positiva hacía abajo, dada sobre el eje de la flechita de punta negra. La rayita marca el cero de posición "y").
- Realimentar con un controlador que debe tener que acción integral y ajustarlo para  $MF = 60^\circ$ . Suponer que la transferencia se multiplica por  $\frac{(1-\tau s)}{(1+\tau s)}$ . Ajustar  $\tau$  lo más grande posible de forma tal que no agregue un retraso de fase de más de  $10^\circ$ .
- Simular completo con el controlador en Simulink. Simulación NO LINEAL a condiciones iniciales NO NULAS
  para ver la respuesta (transitorio), Simular también un escalón de 0,1 m y comprar la respuesta lineal con la
  no lineal.

Entregar los scripts de Matlab y los archivos de Simulink claramente comentados, los diagramas de Bode y/o Nyquist hechos. Garantizar que los sistemas sean estables a lazo cerrado.

Problema 2 Dada  $P(s) = \frac{(1000-s)^2}{(1-s)^2}$ , compensar con margen de fase mejor  $60^\circ$ . El controlador debe tener acción integral y ser propio. Justificar el diseño en base a separar  $P(s) = P_{mp}(s)P_{ap}(s)$ .

- a) Explicar qué tipo de limitaciones de diseño imponen los ceros de fase no mínima al diseño.
- b) Explicar qué tipo de limitaciones de diseño imponen los polos inestables al diseño.
- c) Obtener respuesta al escalón a lazo cerrado con Matlab.

NO ES VÁLIDO RESOLVER POR ROOT LOCUS.

(50)= ((5) A)B

(C+5)



$$\Rightarrow \frac{df}{dx} = \begin{bmatrix} \frac{df}{dx}, & \frac{df}{dx} \\ \frac{df}{dx}, & \frac{df}{dx} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{123}{42} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{123}{42} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{$$

$$\Rightarrow \Delta X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ +20 & 0 \end{bmatrix} \cdot \Delta X + \begin{bmatrix} 0 \\ -2\sqrt{10} \end{bmatrix} \cdot \Delta U.$$

Double 
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 120 & 0 \end{bmatrix}$$
,  $B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}$  Counce put no pury the to satisfy  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $A = \begin{bmatrix} 0 & 1$ 

C) Simulink

$$\frac{1}{5} \frac{1}{5} \frac{1}$$

