

---

# MÉTRO ET GRAPHS

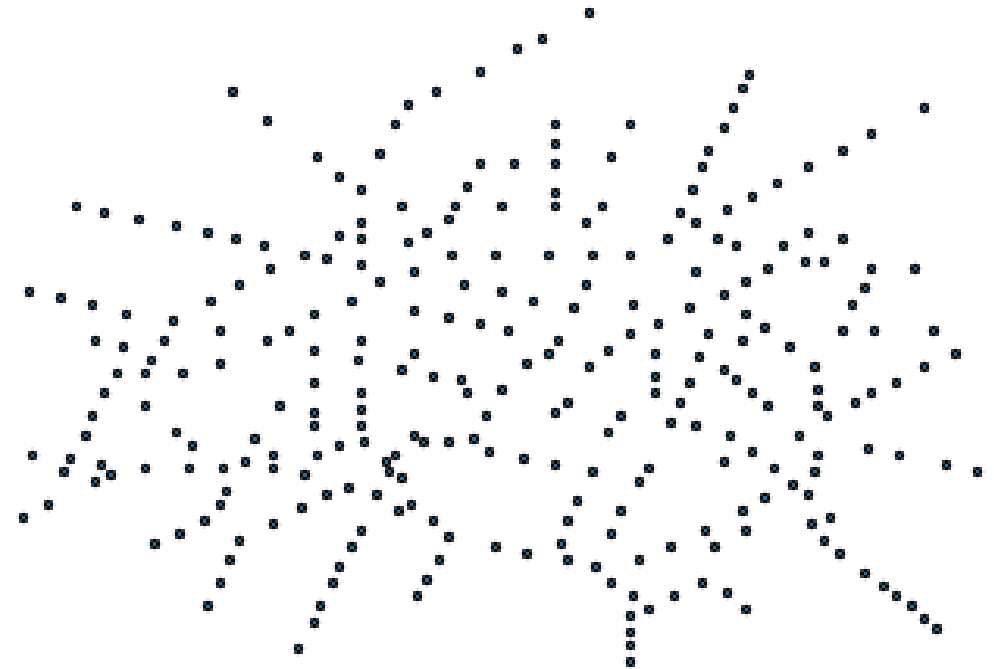
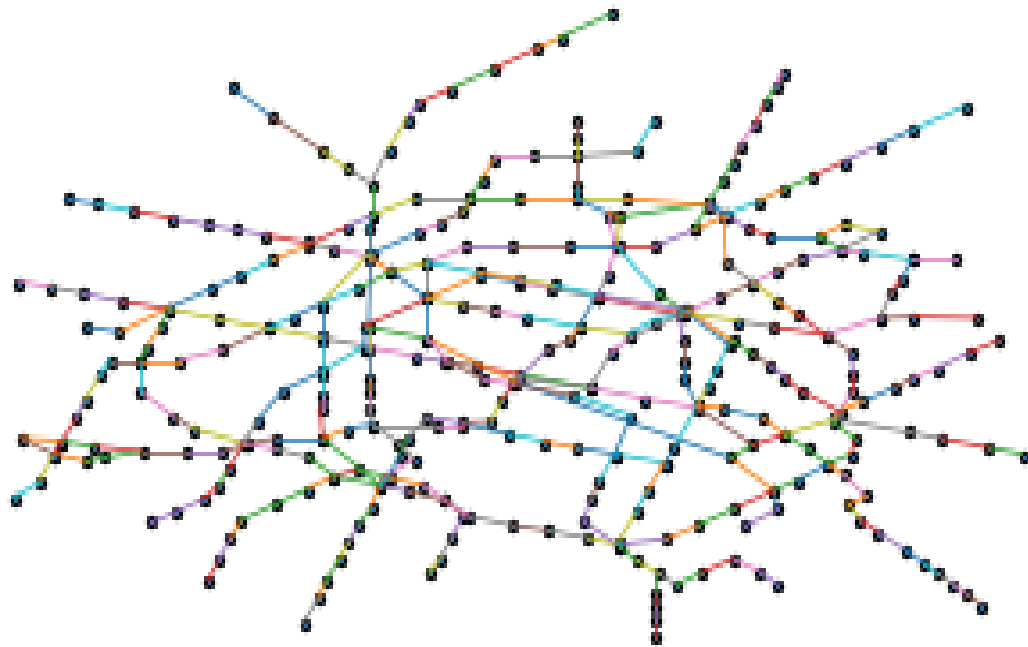
Maximilien HANTONNE  
Candidat n°46419

Option Informatique

# SOMMAIRE

- Présentation de l'étude
- Génération de graphes
- Analyse et comparaison des graphes
- Conclusion

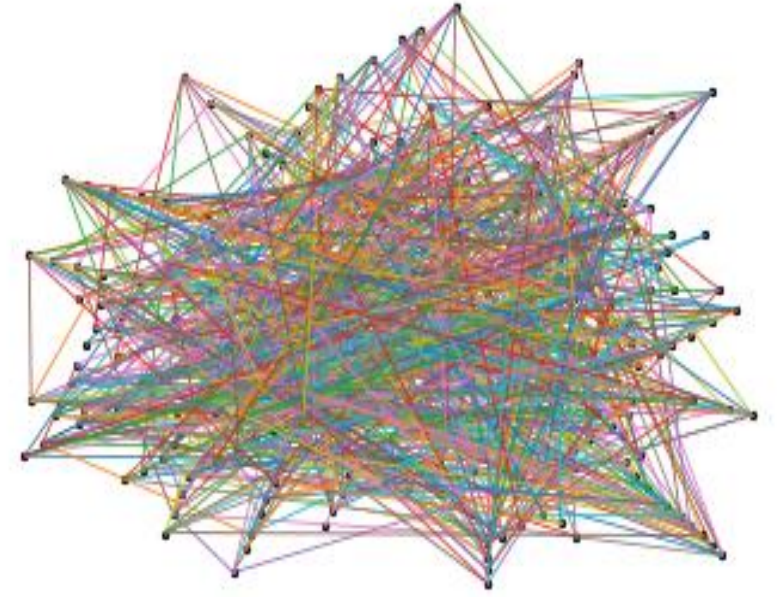
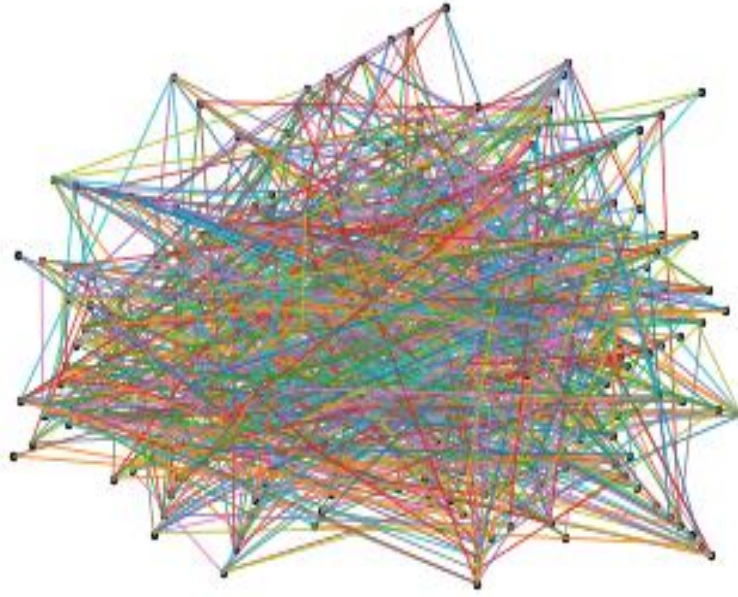
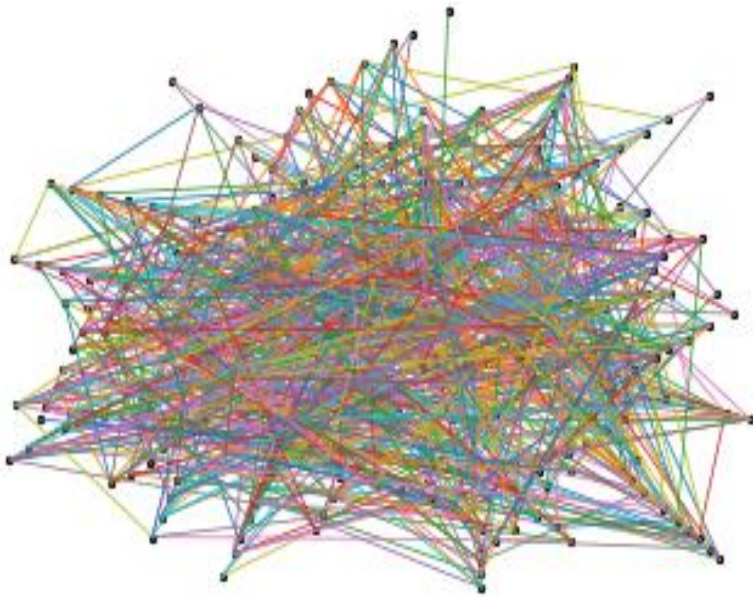
# PRÉSENTATION DE L'ÉTUDE



# GÉNÉRATION DE GRAPHES

## MODÈLES ALÉATOIRES

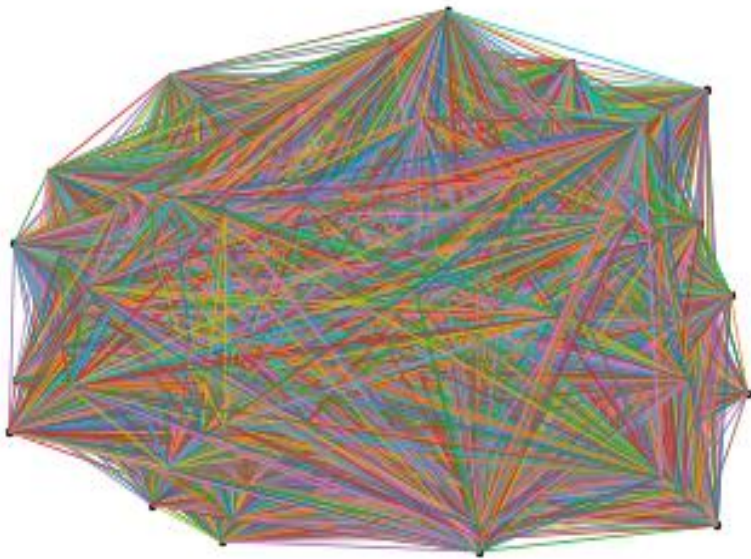
- Modèle purement aléatoire



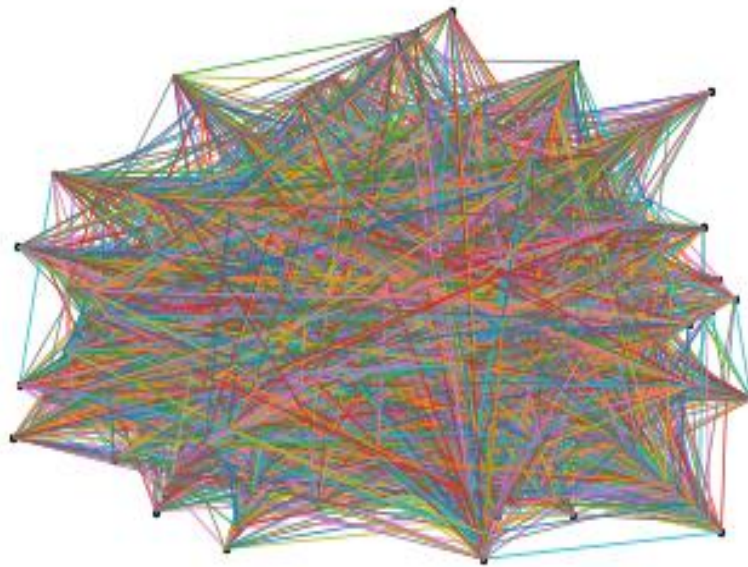
# GÉNÉRATION DE GRAPHES

## MODÈLES ALÉATOIRES

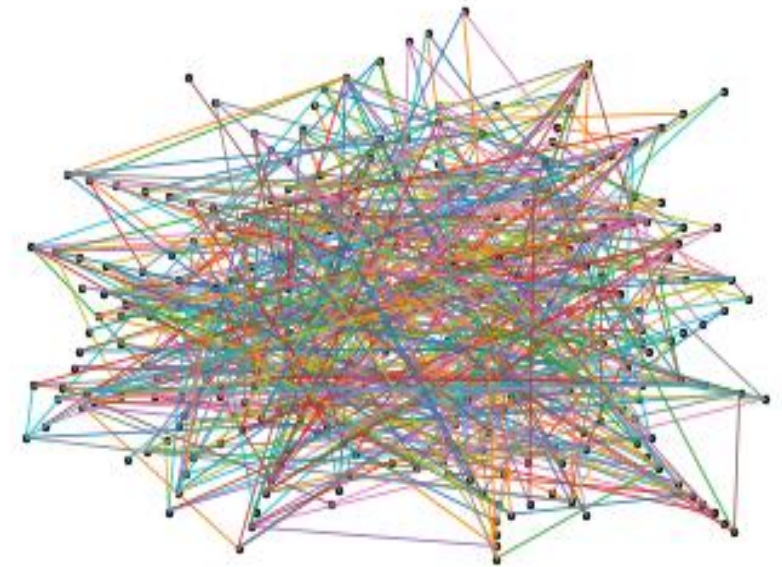
- Modèle binomial ou modèle d'Erdős-Rényi



$p = 0,5$



$p = 0,05$



$p = 0,005$

# GÉNÉRATION DE GRAPHS

## MODÈLES SEMI-ALÉATOIRES

- Modèle aléatoire prenant en compte les distances

$$p_{i,j} = \left(\frac{m}{D_{i,j}}\right)^k$$

Où  $D_{i,j}$  est la distance réelle entre les gares  $i$  et  $j$

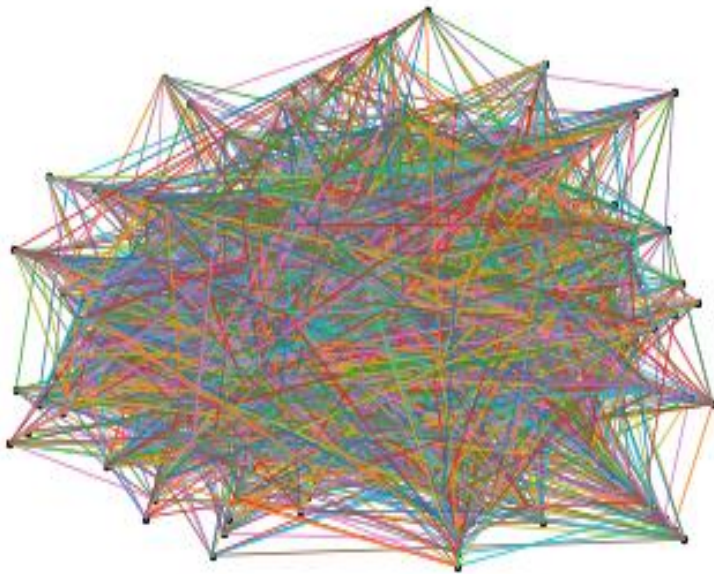
et  $m = \min_{i,j \in V} D_{i,j}$



# GÉNÉRATION DE GRAPHES

## MODÈLES SEMI-ALÉATOIRES

- Modèle aléatoire prenant en compte les distances



$k = 1$



$k = 2$

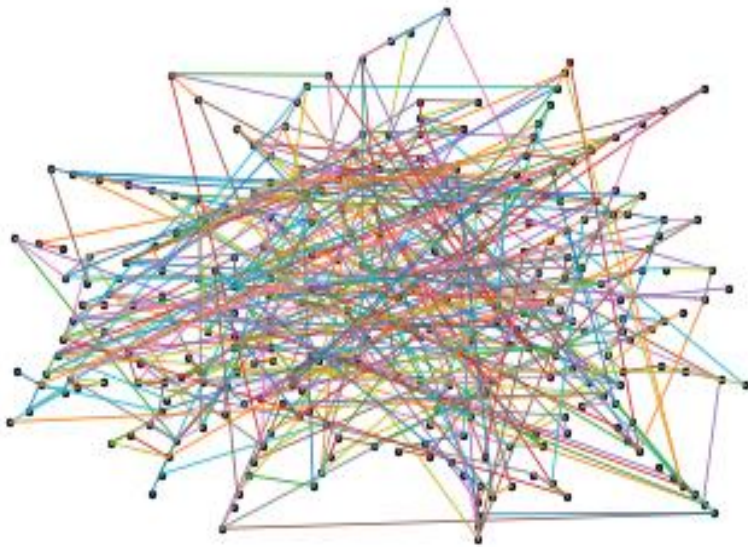


$k = 4$

# GÉNÉRATION DE GRAPHES

## MODÈLES SEMI-ALÉATOIRES

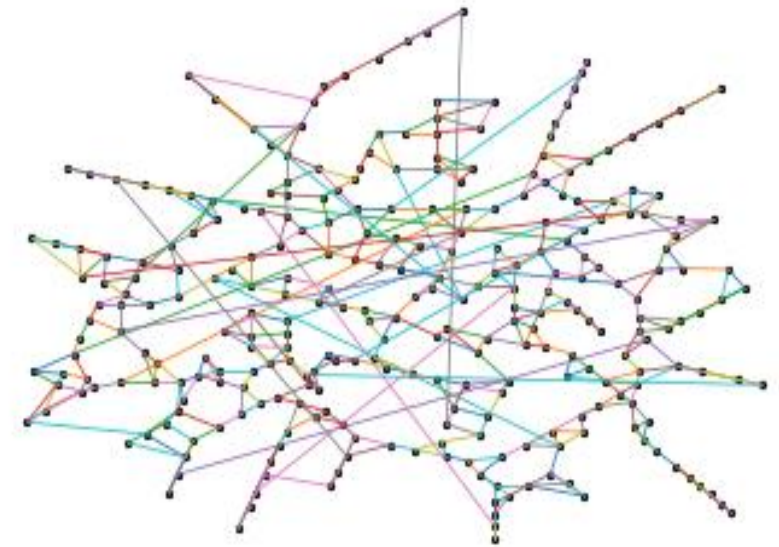
- Modèle petit monde (ou modèle de Watts-Strogatz)



$k = 3$  et  $p = 0,5$



$k = 3$  et  $p = 0,1$



$k = 3$  et  $p = 0,05$



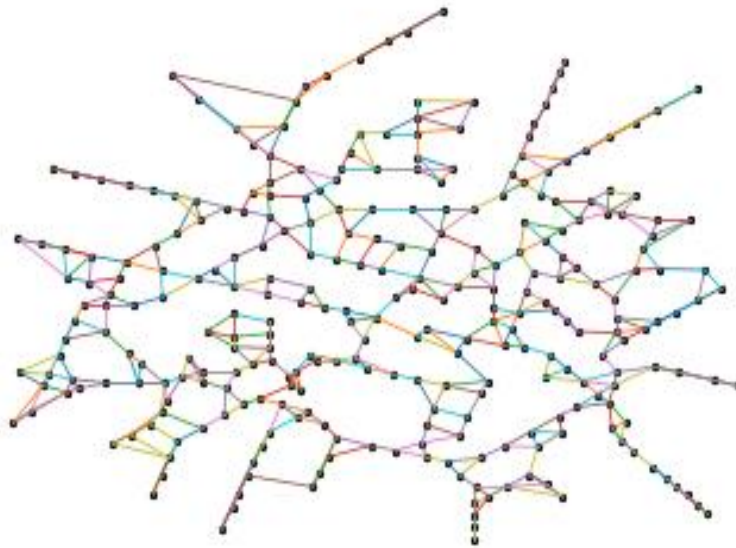
# GÉNÉRATION DE GRAPHES

## MODÈLES DÉTERMINISTES

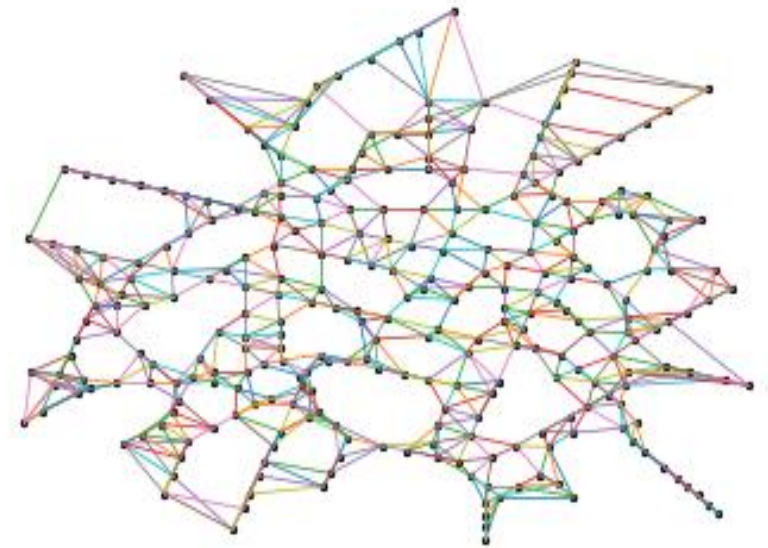
- Modèle petit monde ou modèle de Watts-Strogatz



$k = 2$  et  $p = 0$



$k = 3$  et  $p = 0$



$k = 5$  et  $p = 0$

# GÉNÉRATION DE GRAPHS

## *MODÈLES DÉTERMINISTES*

- Modèle géométrique:

$$R = K \times R_{\min}$$

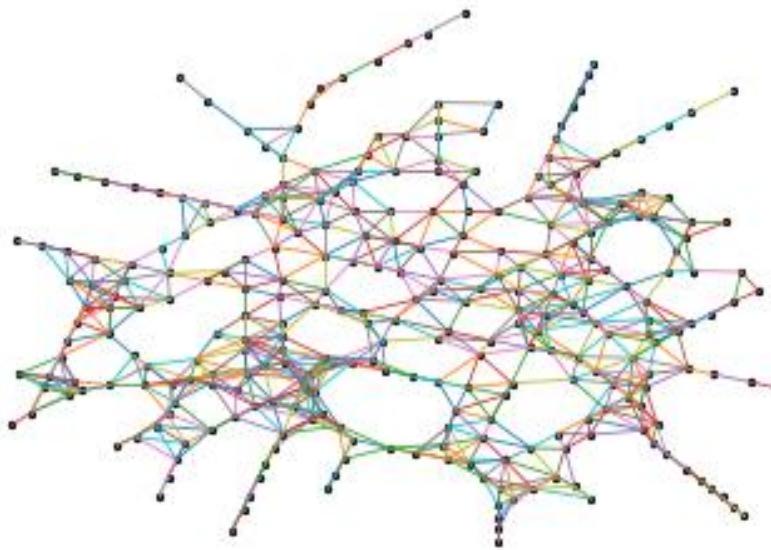
Où  $K$  est un réel supérieur à 1

Et  $R_{\min}$  le rayon minimal pour que le graphe soit connexe

# GÉNÉRATION DE GRAPHS

## MODÈLES DÉTERMINISTES

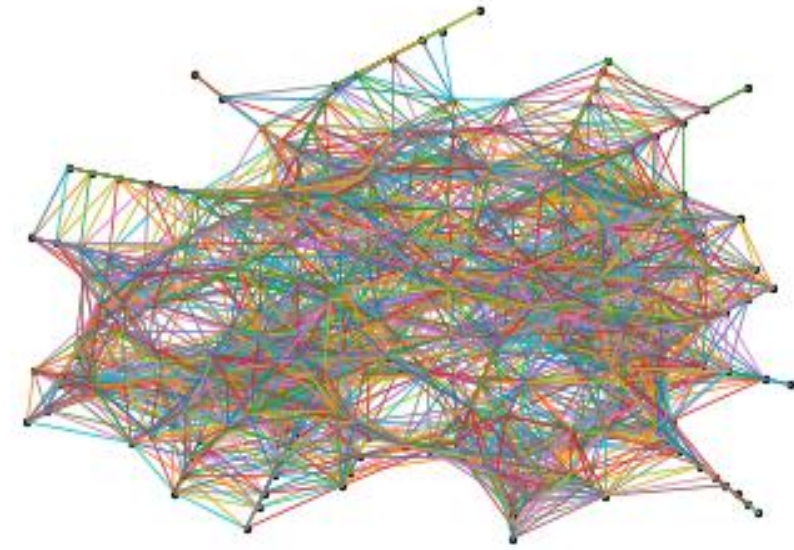
### ■ Modèle géométrique



$K = 1$



$K = 1,25$



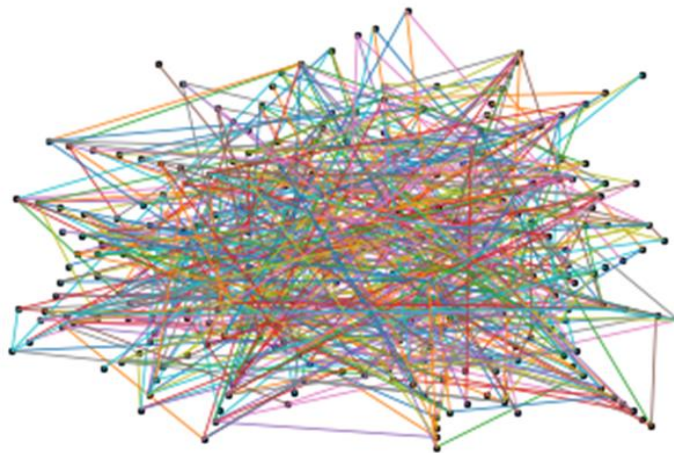
$K = 2$



# ANALYSE ET COMPARAISON DE GRAPHES



Modèle purement aléatoire



Modèle binomial ( $p=0,05$ )



Modèle semi-aléatoire ( $k=4$ )



Modèle petit monde ( $k=3$  et  $p=0,1$ )



Modèle petit monde ( $k=3$  et  $p=0$ )



Modèle géométrique ( $K=1$ )



# ANALYSE ET COMPARAISON DES GRAPHS

## *ANALYSE DES GRAPHS*

- Coût du graphe:

$L \times 150$  millions d'euros

Où  $L$  est la longueur totale des arêtes (en km)

# ANALYSE ET COMPARAISON DES GRAPHS

## ANALYSE DES GRAPHS

- Efficacité du graphe :

$$\text{Efficacité: } E(G) = \frac{1}{N(N-1)} \sum_{i \neq j \in V} \frac{1}{d_{i,j}}$$

$$\text{Efficacité globale: } E_{glob}(G) = \frac{E(G)}{E(G^{complet})}$$

Où  $d_{i,j}$  est la distance dans le graphe entre les gares  $i$  et  $j$

# ANALYSE ET COMPARAISON DES GRAPHS

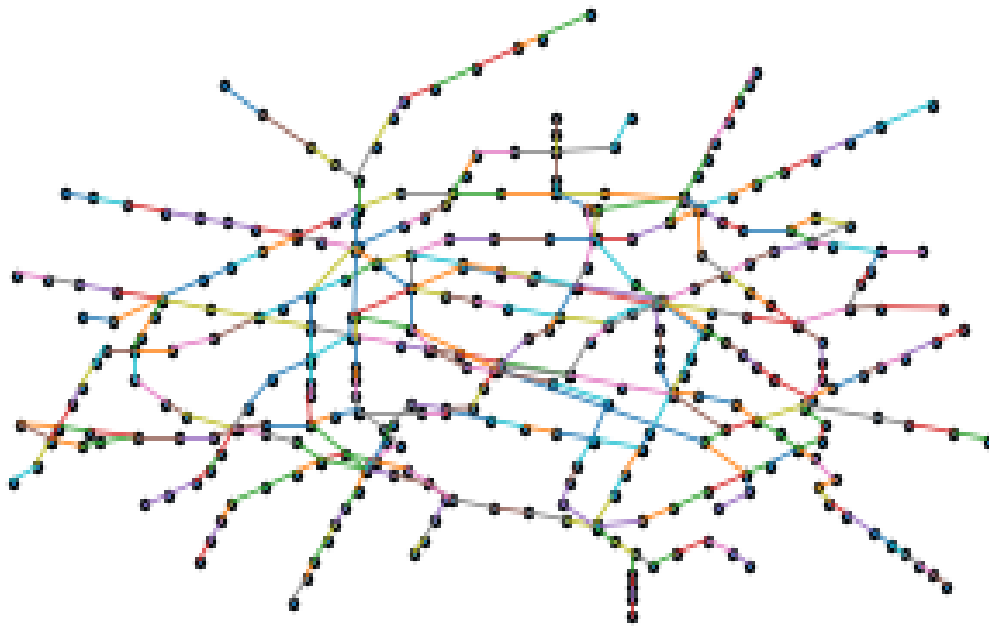
## ANALYSE DES GRAPHS

- Robustesse du graphe: (*par stratégie d'attaque aléatoire*)

$$R = \frac{E_{glob}(G_{après\ attaque})}{E_{glob}(G_{avant\ attaque})}$$

# ANALYSE ET COMPARAISON DES GRAPHS

## COMPARAISON DES GRAPHS



Coût : 23 milliards d'euros

Efficacité globale : 0,81

Robustesse : 0,89





*Modèle purement aléatoire*

Coût : 350 milliards d'euros

Efficacité globale: 0,25

Robustesse : 0,978



*Modèle binomial*

Coût : 400 milliards d'euros

Efficacité globale: 0,30

Robustesse : 0,982



*Modèle semi-aléatoire*

Coût : 120 milliards d'euros

Efficacité globale: 0,91

Robustesse : 0,992



*Modèle petit monde aléatoire*

Coût : 48 milliards d'euros

Efficacité globale: 0,76

Robustesse : 0,962



*Modèle petit monde déterministe*

Coût : 27 milliards d'euros

Efficacité globale: 0,79

Robustesse : 0,949



*Modèle géométrique*

Coût : 58 milliards d'euros

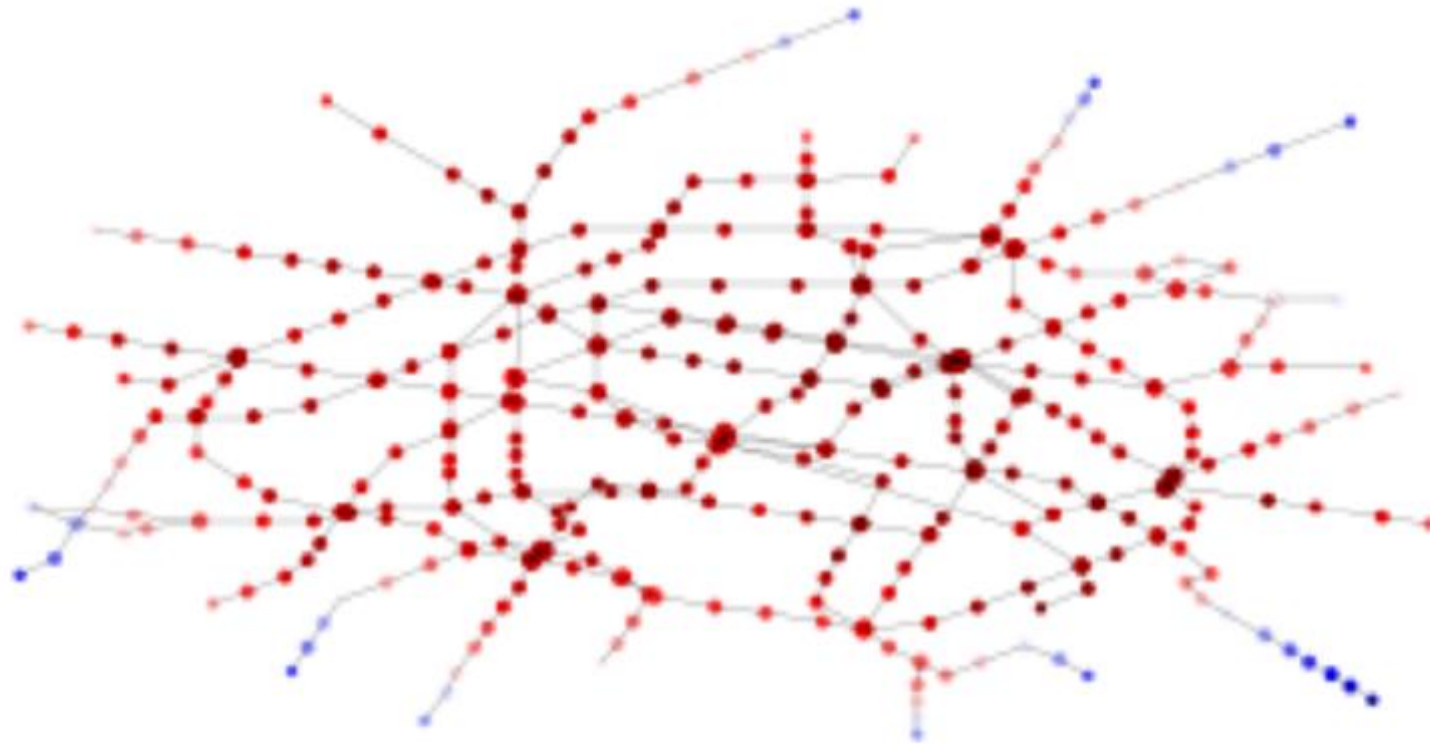
Efficacité globale: 0,92

Robustesse : 0,965

# CONCLUSION

- Avantages et inconvénients de chaque modèle
- Limites du développement du métro avec ce modèle

# ANNEXES





# ANNEXES

```
def métro_aléa(gares, dist):
    global nbg
    nbg = len(gares)
    adj = adj_vide(gares)
    while connexe(adj):
        a = rd.randint(0,nbg-1)
        b = rd.randint(0,nbg-1)
        while (b==a or adj[a][b]== 1):
            a = rd.randint(0,nbg-1)
            b = rd.randint(0,nbg-1)
        mod_arete(adj,a,b)
        mod_arete(adj,b,a)
    afficher(gares,adj)
    #amélio_s(gares,adj,dist,50000)
    #amélio_c(gares,adj,dist,150)
    stats(adj,dist)
```

```
def métro_bino(gares, dist, p):
    global nbg
    nbg = len(gares)
    adj = adj_bino(gares, p)
    while connexe(adj):
        adj = adj_bino(gares,p)
    afficher(gares, adj)
    #afficher2(gares, adj)
    stats(adj,dist)
```

```
def adj_bino(gares, p):
    nbg = len(gares)
    adjacence = np.zeros((nbg,nbg))
    for i in range (nbg):
        for j in range (nbg):
            if i != j :
                r = rd.random()
                if r < p:
                    adjacence [i,j] = 1
                    adjacence [j,i] = 1
    return adjacence
```

# ANNEXES

```
def métro_semi(gares, dist, k):
    global nbg
    nbg = len(gares)
    adj = adj_vide(gares)
    m = ppe(dist)
    while connexe(adj):
        for i in range(nbg):
            for j in range(nbg):
                if i != j:
                    d = (m**k/(dist[i][j]**k))
                    r = rd.random()
                    if r < d:
                        if adj[i][j]==0:
                            mod_arete(adj,i,j)
                            mod_arete(adj,j,i)

    afficher(gares, adj)
    #afficher2(gares, adj)
    stats(adj,dist)
```

```
def métro_ptit(gares, dist, k, p):
    global nbg
    nbg = len(gares)
    adj = adj_vide(gares)
    for i in range(nbg):
        l = kmin(list(dist[i]), k)
        for j in range(k):
            if adj[i][l[j]] == 0:
                mod_arete(adj,i,l[j])
                mod_arete(adj,l[j],i)

    are = aretes(adj)
    for k in range(len(are)):
        a = are[k][0]
        b = are[k][1]
        c = rd.randint(0,nbg-1)
        r = rd.random()
        if r < p:
            while [a,c] in are:
                c = rd.randint(0,nbg-1)
            adj[a][b]=0
            adj[b][a]=0
            adj[a][c]=1
            adj[c][a]=1

    afficher(gares, adj)
    #afficher2(gares, adj)
    stats(adj,dist)
```

# ANNEXES

```
def métro_géo(gares, dist, r):  
    global nbg  
    nbg = len(gares)  
    adj = adj_vide(gares)  
    m = ppe(dist)  
    for i in range (nbg):  
        for j in range (nbg):  
            if dist[i][j]>0 and dist[i][j]< m*r:  
                if adj[i][j]==0:  
                    mod_arete(adj,i,j)  
                    mod_arete(adj,j,i)  
    afficher(gares, adj)  
    #afficher2(gares, adj)  
    stats(adj,dist)
```

# ANNEXES

```
def effi_glob(adj, dist):
    global nbg
    nbg = len(adj)
    adp = adj_comp(adj)
    f = effi_norm(adp, dist)
    e = effi_norm(adj, dist)
    return e/f

def effi_norm(adj, dist):
    traj = trajet(adj, dist)
    e = 0
    for i in range(nbg):
        for j in range(i+1,nbg):
            if traj[i][j] > 0:
                e = e + 1/traj[i][j]
    eff = e / (nbg*(nbg-1))
    return eff
```

```
def dijkstra(adj, dist, s):
    P = [s]
    Q = []
    a = nbg-1
    for k in range(nbg):
        Q.append(a)
        a = a-1
    Q.remove(s)
    d = [np.inf]*nbg
    d[s] = 0
    for k in retire(voisins(s, adj), P):
        d[k] = dist[s][k]
    while Q != []:
        i = mini(d,Q)
        Q.remove(i)
        P.append(i)
        for j in retire(voisins(i, adj),P):
            if d[j] > d[i] + dist[i][j]:
                d[j] = d[i] + dist[i][j]
    return d
```

```
def trajet(adj, dist):
    global nbg
    nbg = len(adj)
    traj = []
    for k in range(nbg):
        traj.append(dijkstra(adj,dist,k))
    return traj
```

```
def robust_aléa(adj, dist, tours, t, e):
    m = 0
    for k in range(tours):
        ade = enlevare(adj, dist, t)
        f = effi_norm(ade,dist)
        m=m+f/e
    m = m/tours
    return m
```