

GrandPy Bot, le papy-robot!



Antony BOIVIN

Parcours OPENCLASSROOMS

Développeur d'application - Python

Le projet GrandPy Bot est un projet qui consiste en la réalisation d'une application web responsive à l'aide du micro framework Flask.

Introduction

Pour réaliser ce projet, j'ai choisi de suivre les étapes décrites dans l'énoncé car celles-ci me semblaient très pertinentes pour assimiler le volume de technologies nécessaire à l'objectif final : la mise en ligne.

Etape 1 : Planifier son projet

J'ai donc commencé par planifier mon projet en remplissant un tableau [Trello](#) et en initialisant un [repo Github](#) pour faire un premier push.

Etape 2 : Initialiser Flask

J'ai ensuite créé un nouveau projet Flask en adoptant l'approche TDD et l'utilisation d'une architecture en MVC (modèle/vue/contrôleur) dans le respect des bonnes pratiques pour garantir la bonne évolution du projet.

Etape 3 : Interface Utilisateur

C'est à ce moment que je me suis attaché à concevoir une ébauche du front-end du site en m'aidant de Bootstrap. Notamment l'implémentation d'un formulaire pour permettre à l'utilisateur d'effectuer une requête.

Requête qu'il me faut ensuite "parser".

Etape 4 : Un parser de killer

J'ai commencé par réfléchir au fonctionnement de la recherche sur wikipedia et l'api de google. Je suis parti sur le principe que je devais analyser la requête utilisateur pour supprimer tous les mots

d'une liste (stopwords) afin de ne garder que les mots clés de la recherche.

Etape 5 : Afficher les résultats de la recherche Google Maps

Je me suis donc intéressé à la documentation de l'api de google maps. Pour réaliser ce projet je devais, après avoir "nettoyé" la requête de l'utilisateur, transformer sa demande en coordonnées géographiques (latitude, longitude). L'api de geocoding de google permettant cela, j'ai décidé de l'utiliser grâce à l'url trouvé dans la [documentation](#).

Etape 6 : Père Castor, raconte-nous une histoire

Cette fois ci, c'est sur la documentation de l'API de wikipedia que je me suis penché pour récupérer les informations correspondantes à l'endroit recherché et afficher les premières lignes.

Etape 7 : Mise en ligne

Ultime étape puisque que c'est à ce moment que les choses sont devenues concrètes.

C'est un sentiment très gratifiant de pouvoir consulter "en vrai" le fruit d'un travail de plusieurs mois sur [le web](#).

Difficultés rencontrées et solutions trouvées

Les modifications apportées dans le front ne semblaient pas être prises en compte dans le navigateur. Cela a été résolu en vidant le cache de celui-ci régulièrement.

J'ai utilisé un script pour rendre le format json plus lisible à l'oeil humain.

Bien que l'application soit fonctionnelle en local, j'ai dû faire face à de petits bugs qui empêchaient le déploiement et génèrent un "crash de l'application".