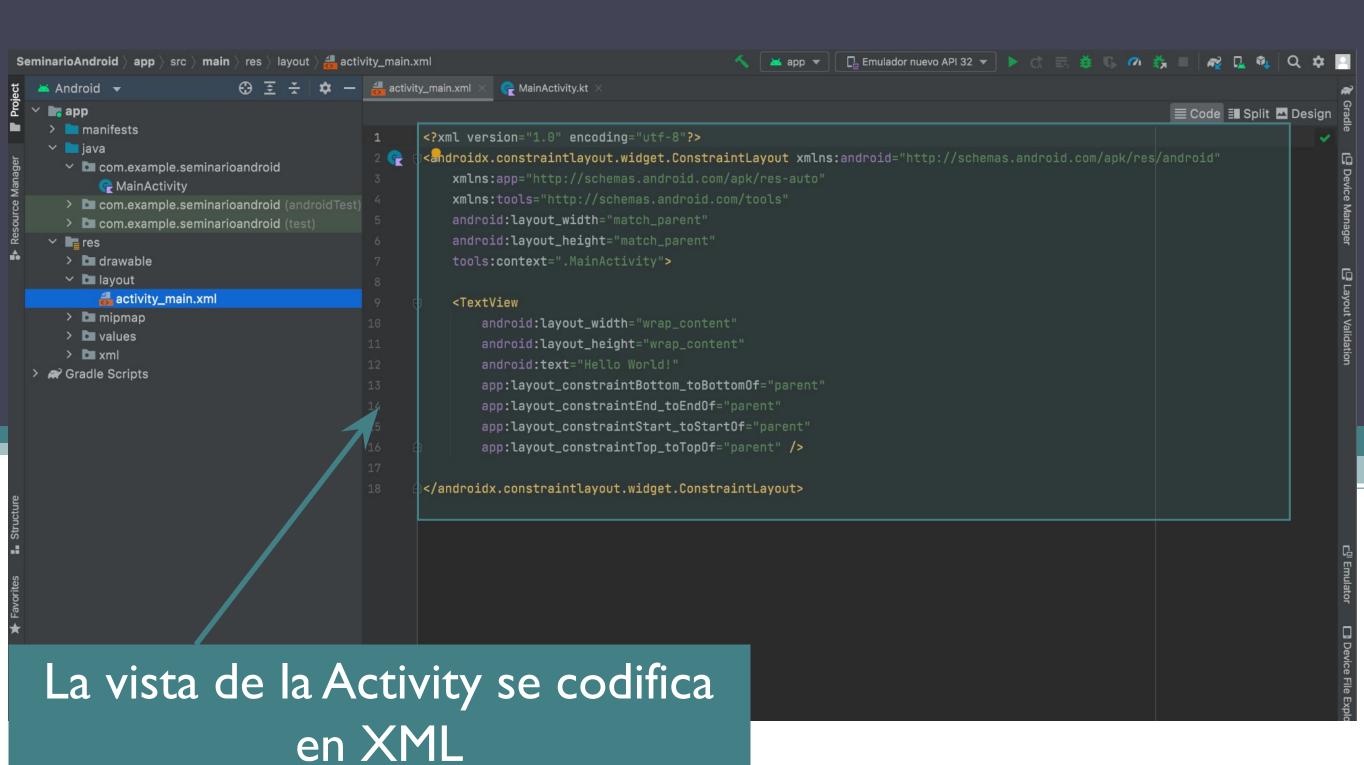
SEMINARIO DE LENGUAJES OPCIÓN ANDROID + KOTLIN



Introducción a las Views

Esp. Fernández Sosa Juan Francisco

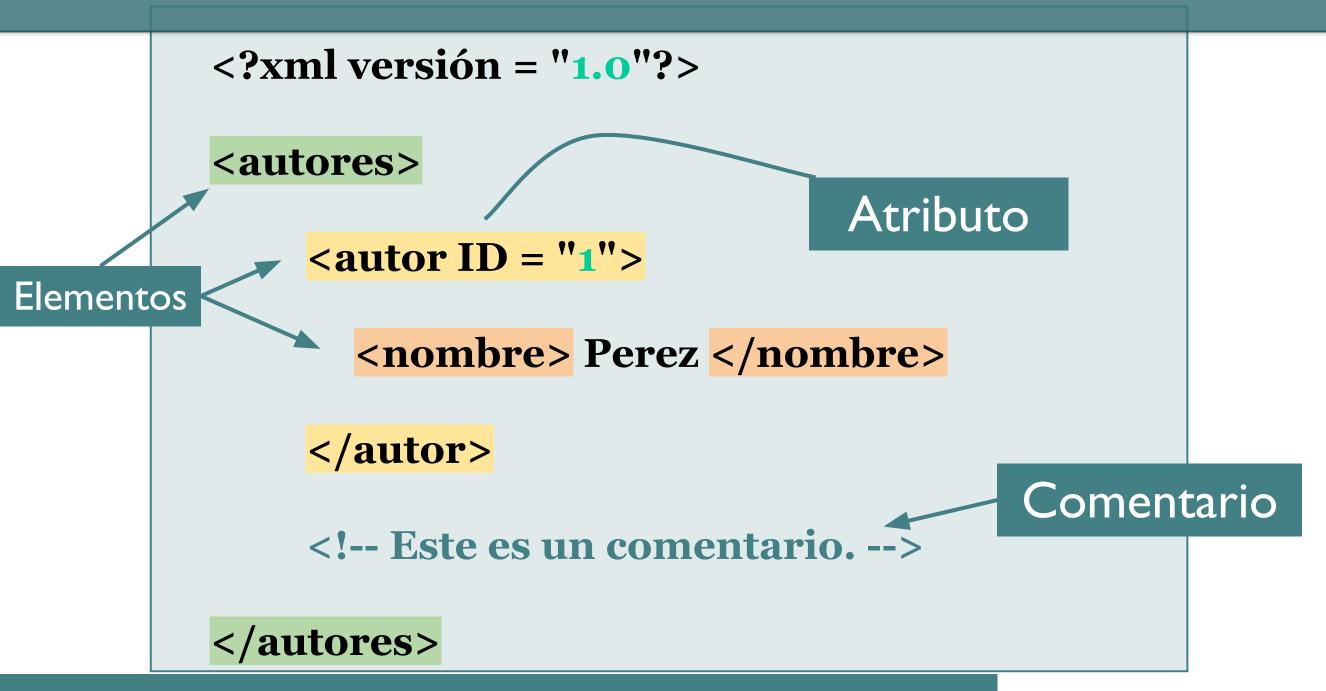


```
<?xml versión = "1.0"?>
<autores>
    <autor ID = "1">
      <nombre> Perez </nombre>
    </autor>
    <!-- Este es un comentario. -->
</autores>
```

Es un lenguaje de marcas con el que se pueden describir estructuras de datos

```
<?xml versión = "1.0"?>
<autores>
    <autor ID = "1">
      <nombre> Perez </nombre>
    </autor>
    <!-- Este es un comentario. -->
</autores>
```

Las marcas se organizan de a pares: Una de apertura y la correspondiente de cierre



Las marcas (Tags) representan elementos

Los elementos pueden tener otros elementos anidados y atributos

• Un elemento usualmente consiste de un **tag de inicio** y un **tag de cierre**.

• Cualquier elemento puede contener **atributos** que se declaran en el **tag de inicio**

El valor de un atributo siempre va entre comillas (pueden ser simples o dobles)

 Un elemento vacío, es decir que no contiene elementos anidados puede abreviarse con un solo tag de la siguiente manera

• Un documento XML admite un **único elemento raíz** (estructura de árbol)

XML bien formado

```
<Empleados>
  <Empleado id ="01">
    <Nombre> Juan Pérez </Nombre>
    <Cargo> Programador </Cargo>
  </Empleado>
  <Empleado id ="02">
    <Nombre> Emilia García </Nombre>
     <Cargo> Project Manager </Cargo>
  </Empleado>
</Empleados>
```

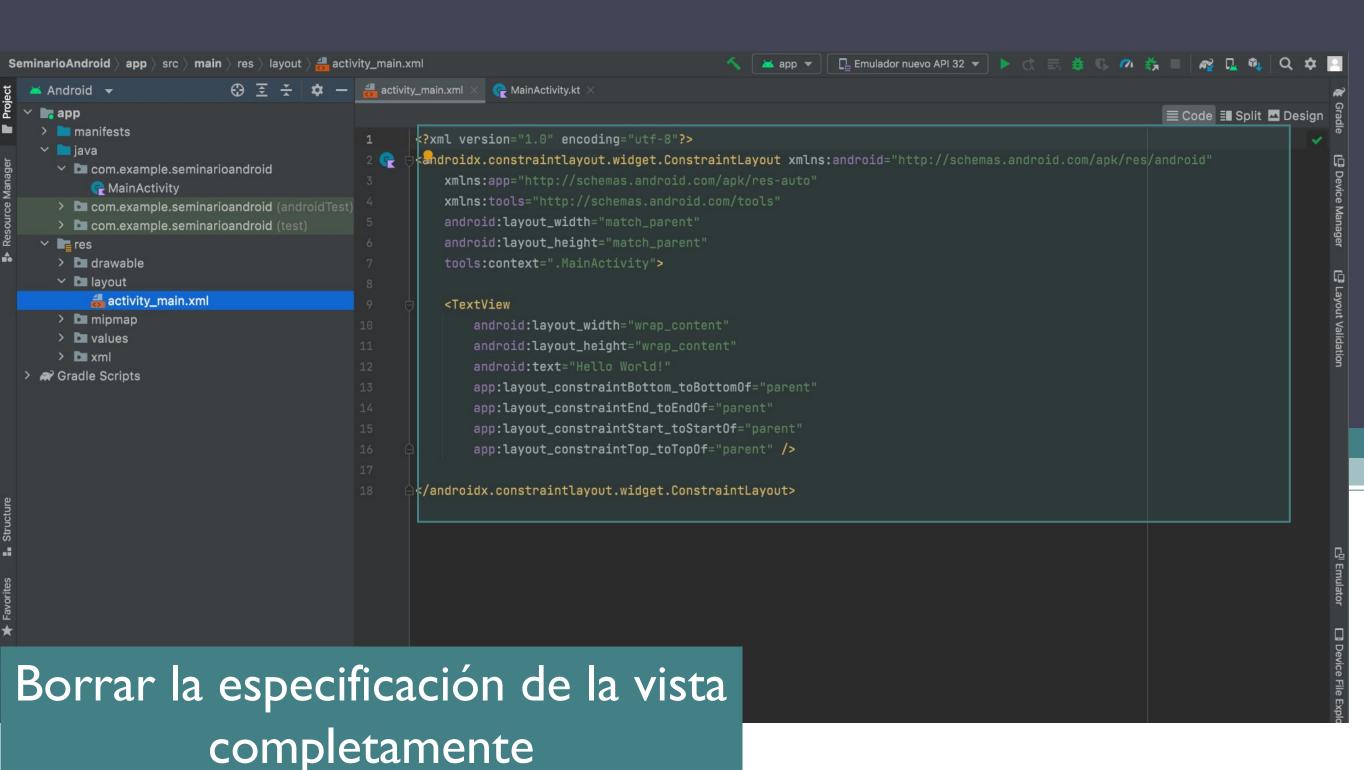
XML bien formado?

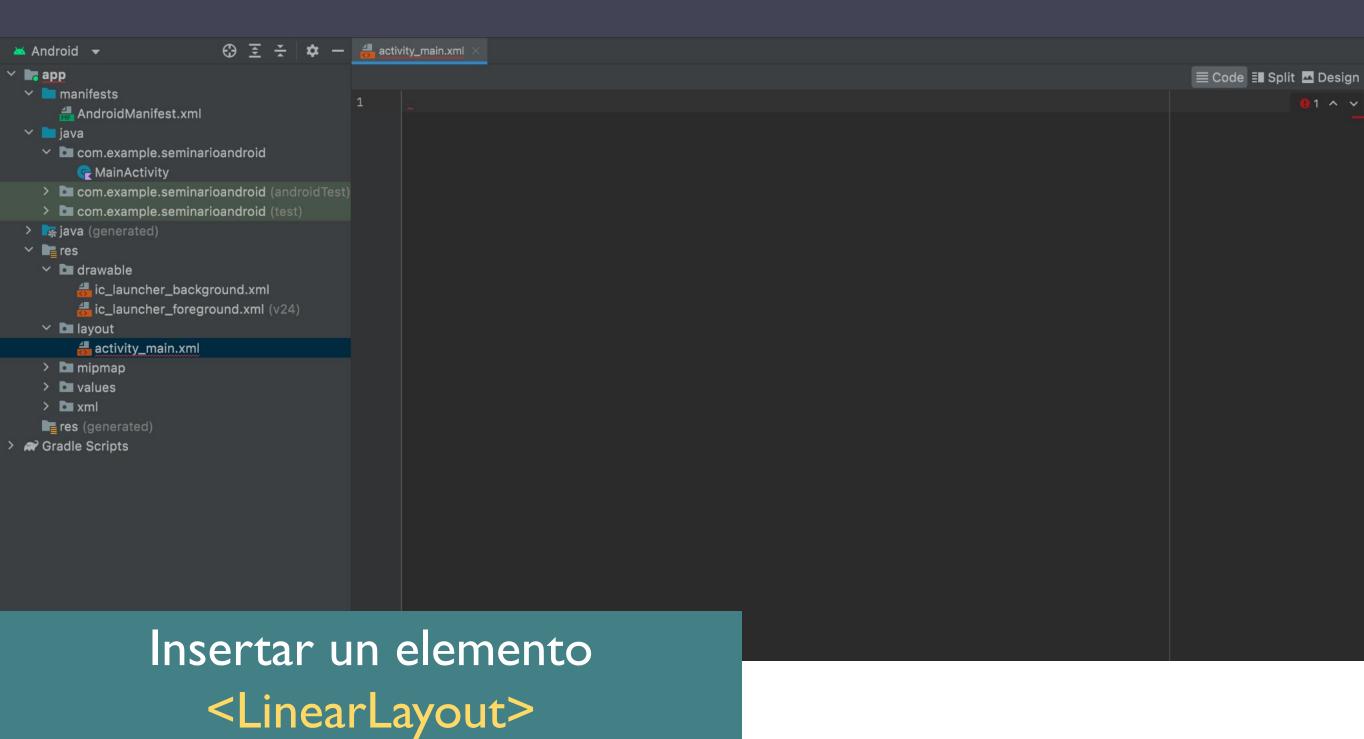
```
<Empleados>
  <Empleado id ="01">
    <Nombre> Juan Pérez </Nombre>
    <Cargo> Programador </Cargo>
  <Empleado id ="02">
    <Nombre> Emilia García </Nombre>
     <Cargo> Project Manager </Cargo>
  </Empleado>
  </Empleados>
```

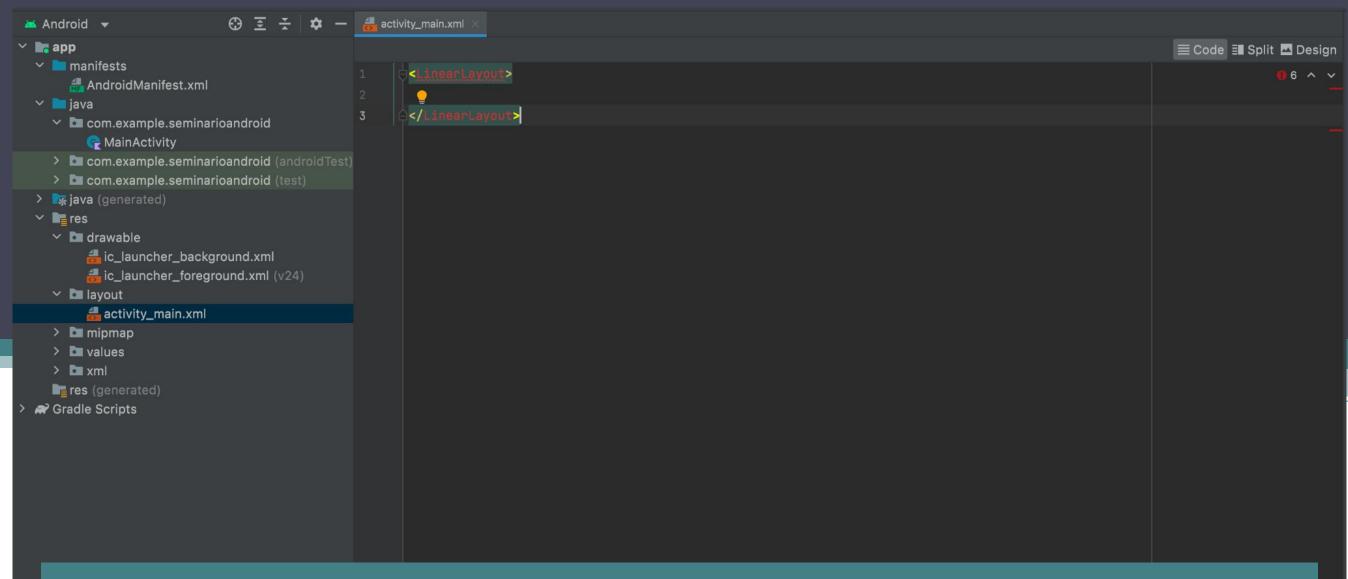
XML bien formado?

```
<Empleado id ="01">
    <Nombre> Juan Pérez </Nombre>
    <Cargo> Programador </Cargo>
</Empleado>

<Empleado id ="02">
    <Nombre> Emilia García </Nombre>
    <Cargo> Project Manager </Cargo>
</Empleado>
```

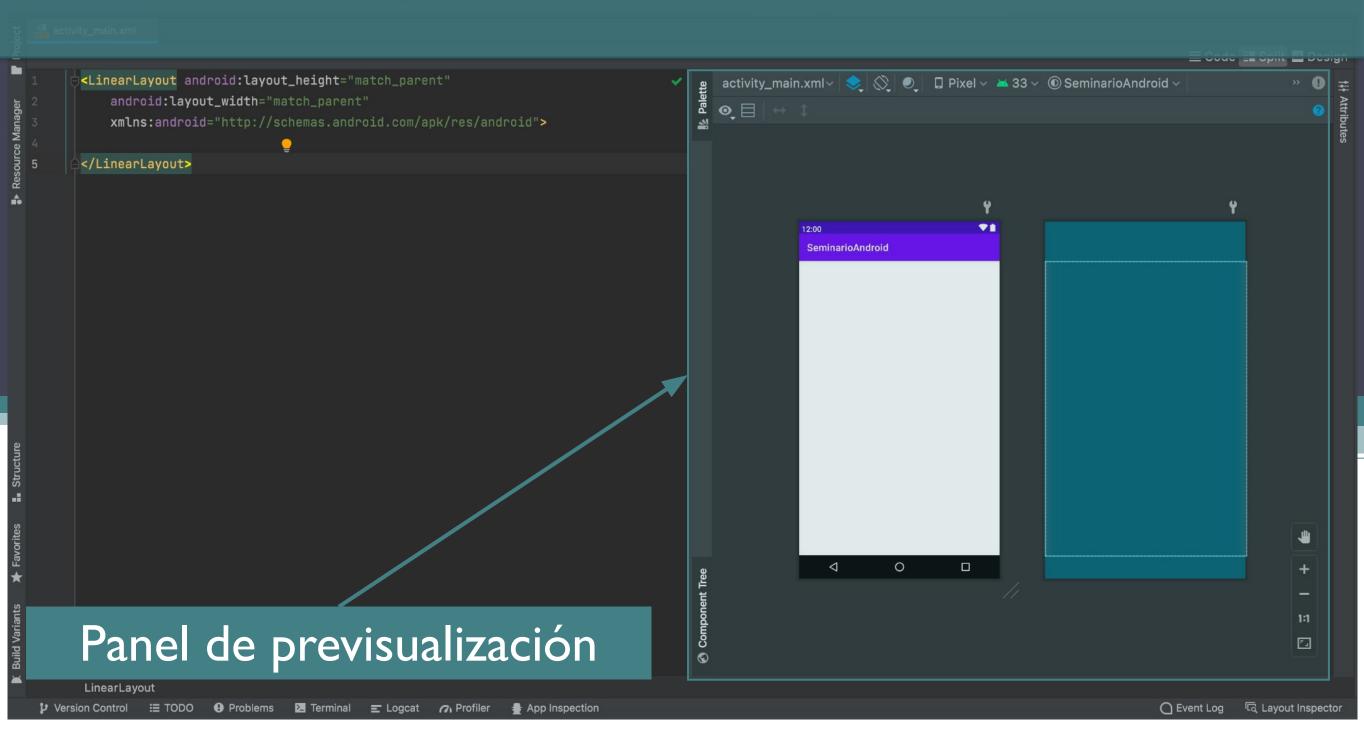






Establecer los atributos layout_width y layout_height ambos con valor "match_parent"

Presionando sobre la pestaña "Split" aparece o se oculta el panel de previsualización a la derecha.

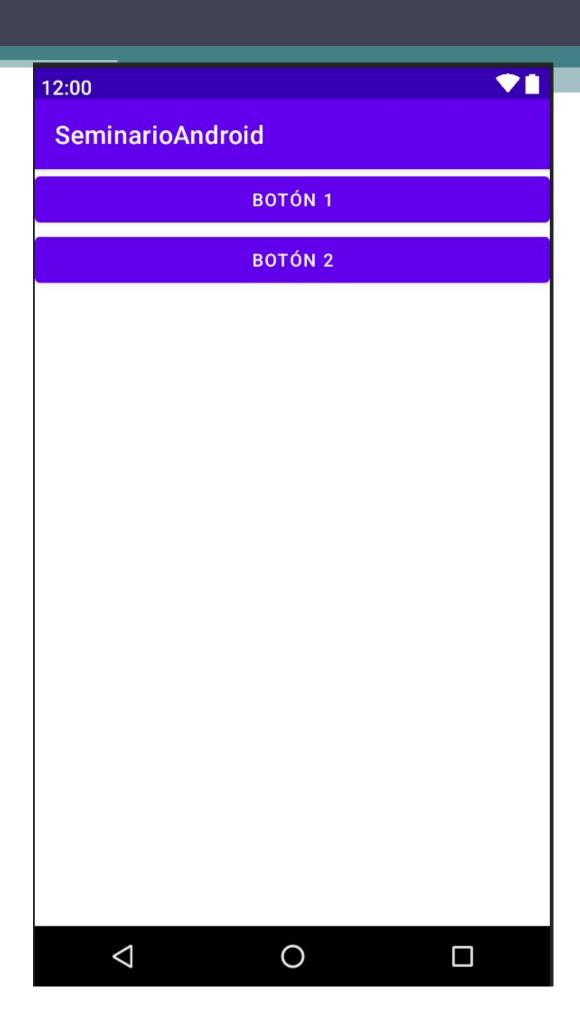


Agregar dos botones al Layout y ejecutar la aplicación

```
<LinearLayout android:layout_height="match_parent"</pre>
 android:layout_width="match_parent"
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
 <Button
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="match_parent"
   android:text="Botón 1" />
 <Button
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="match_parent"
   android:text="Botón 2" />
</LinearLayout>
```

Intentar responder: ¿Qué efecto tienen los valores match_parent y wrap_content?

Utilizar el atributo
orientation del elemento
LinearLayout para que la
aplicación se vea de esta
forma



Solución

```
<LinearLayout android:layout_height="match_parent"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:orientation="vertical">
   <Button
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:text="Botón 1" />
   <Button
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:text="Botón 2" />
 </LinearLayout>
```

Agregar los siguientes tres botones al Layout

```
<Button
 android:layout width="200dp"
 android:layout_height="wrap_content"
 android:layout_gravity="center"
 android:text="Botón 3" />
<Button
 android:layout_width="200dp"
 android:layout_height="wrap_content"
 android:layout_gravity="right"
 android:text="Botón 4" />
<Button
 android:layout_width="200dp"
 android:layout_height="wrap_content"
 android:text="Botón 5" />
```

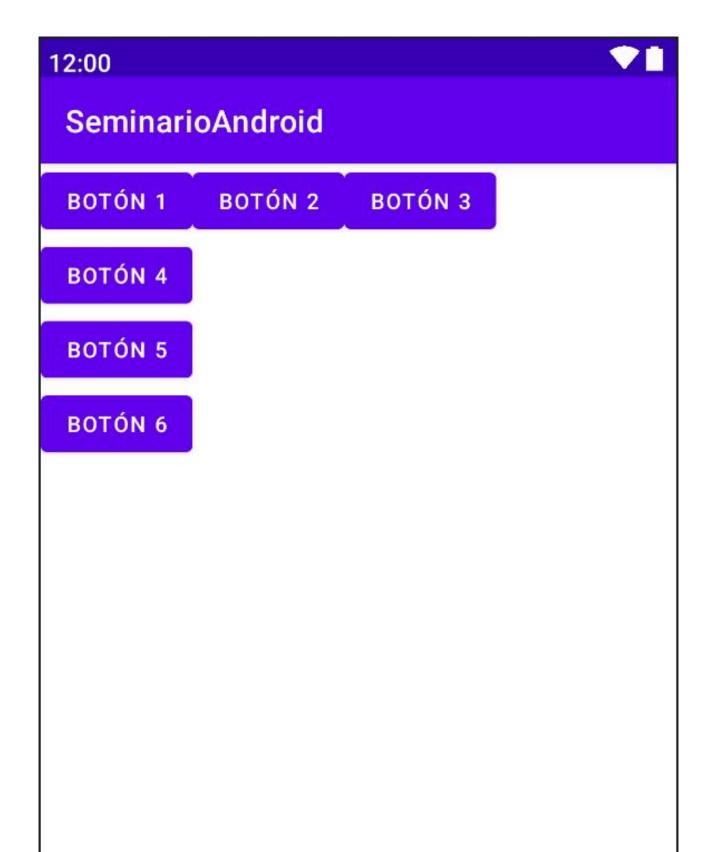
Intentar responder: ¿Para qué se utiliza el atributo layout_gravity?

Probar con el atributo gravity

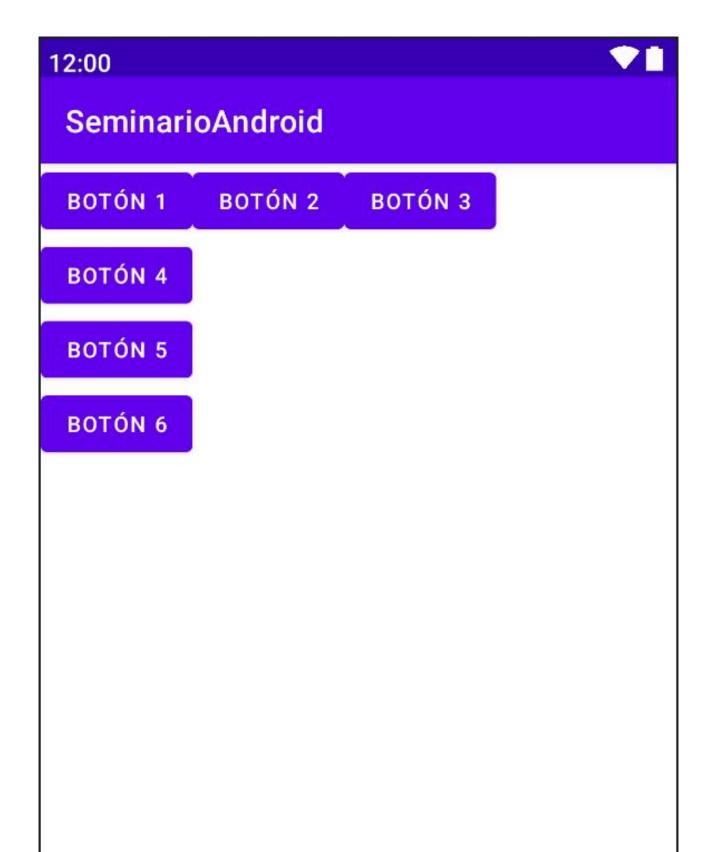
¿Cuál es la diferencia con el atributo layout_gravity?

Probar también combinaciones de valores, por ejemplo gravity="right|bottom"

¿Cómo se podría definir la siguiente interfaz?



Utilizando LinearLayout anidados...



Posible solución

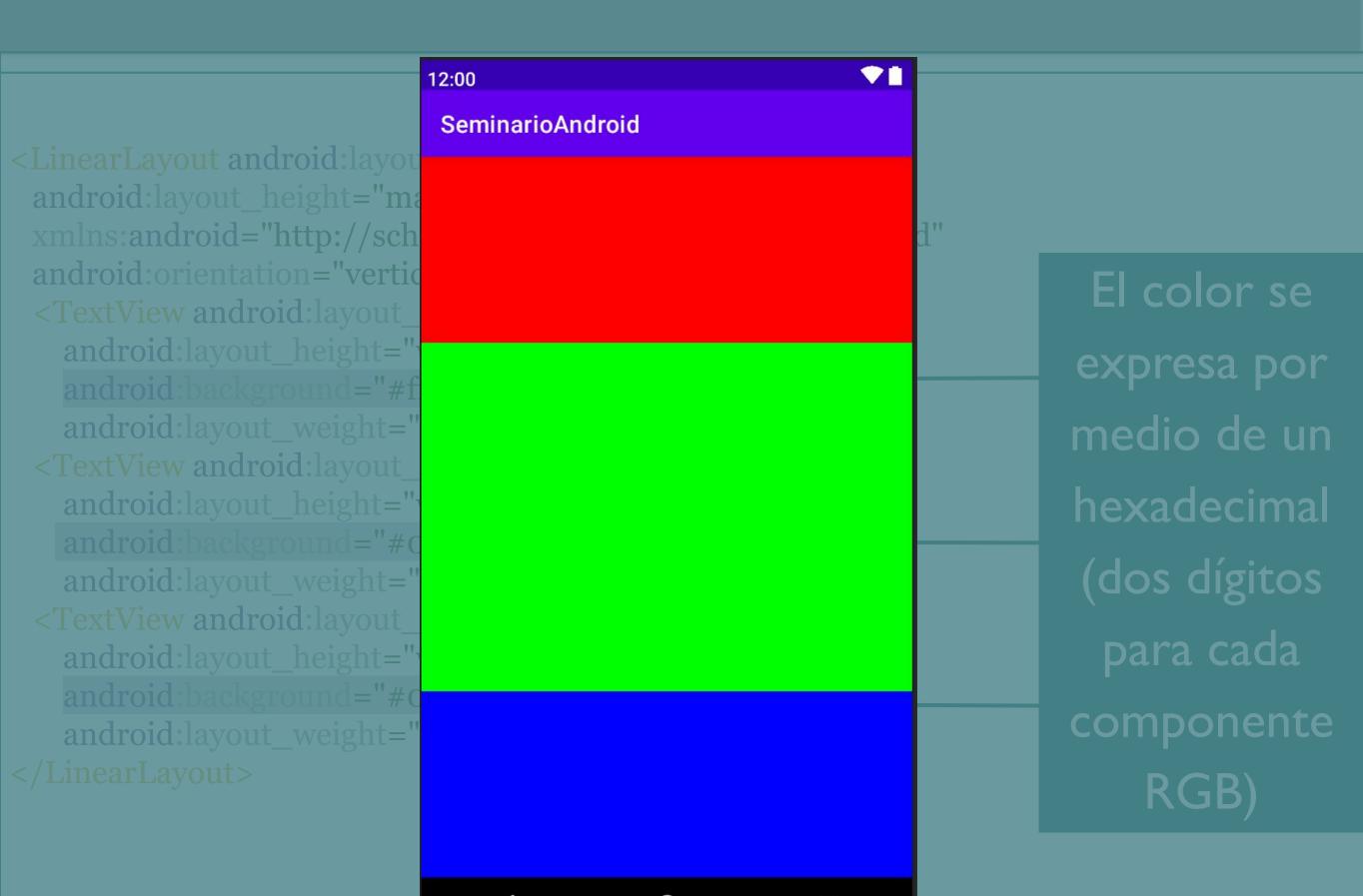
```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
 android:layout_width="match_parent"
 android:layout_height="match_parent"
 android:orientation="vertical">
   <LinearLayout android:layout_width="wrap_content"</pre>
   android:layout_height="wrap_content">
   <Button android:text="Botón 1"
         android:layout_width="wrap_content"
         android:layout_height="wrap_content"/>
      <Button android:text="Botón 2"
         android:layout_width="wrap_content"
         android:layout_height="wrap_content"/>
      <Button android:text="Botón 3"
         android:layout_width="wrap_content"
         android:layout_height="wrap_content"/>
 </LinearLayout>
    <Button android:text="Botón 4"
      android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"/>
    <Button android:text="Botón 5"
      android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"/>
    <Button android:text="Botón 6"
      android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"/>
</LinearLayout>
```

Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"
 android:layout_height="match_parent"
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:orientation="vertical">
 <TextView android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#ff0000"
   android:layout_weight="1" />
 <TextView android:layout_width="match_parent"</pre>
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#ooffoo"
   android:layout_weight="2"/>
 <TextView android:layout_width="match_parent"</pre>
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#0000ff"
   android:layout_weight="1"/>
</LinearLayout>
```

El color se expresa por medio de un hexadecimal (dos dígitos para cada componente RGB)

Resultado



Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
 android:layout_height="match_parent"
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:orientation="vertical">
 <TextView android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#ff0000"
   android:layout_weight="1" />
 <TextView android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#ooffoo"
   android:layout_weight="2" />
 <TextView android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:background="#0000ff"
   android:layout_weight="1"/> ◀
```

</LinearLayout>

Experimentar con distintos valores para layout weight

¿Cómo funciona esta propiedad?

Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"</pre>
```

```
android:orientation
<TextView android
android:layout_h
android:backgrou
android:layout_v</pre>
```

xmlns:android="ht

<TextView android
 android:layout_k
 android:backgrou
 android:layout_v</pre>

TextView android
android:layout_h
android:backgroid

Agregar a los elementos

TextView el siguiente atributo:

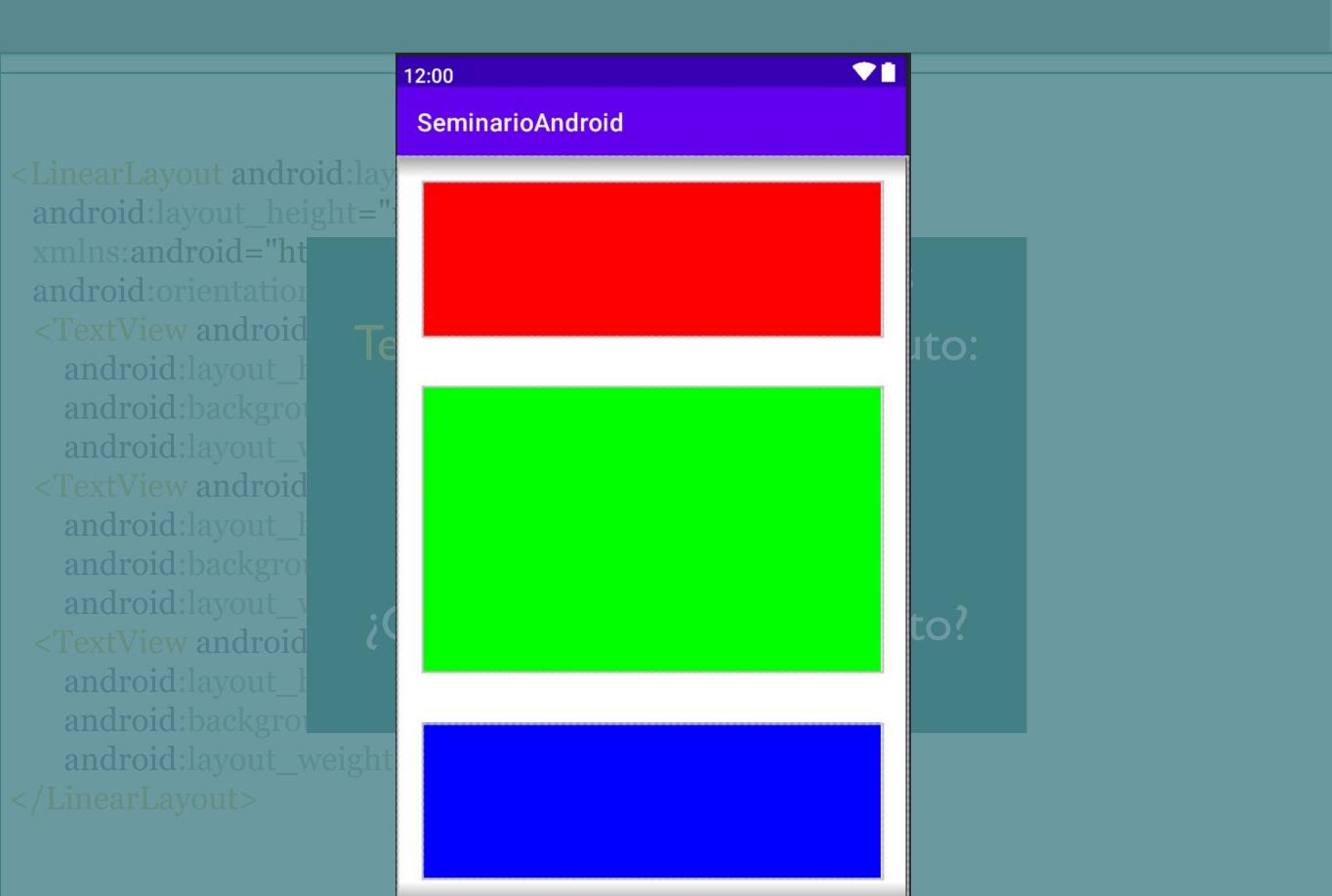
layout_margin="20dp"

¿Cuál es su comportamiento?

```
android:layout_weight="1"/>
```

</LinearLayout>

Resultado



Probar también con otros tipos de márgenes

layout_marginLeft

layout_marginRight

layout_marginTop

layout_marginBottom