Enfoques de desarrollo de Aplicaciones Móviles

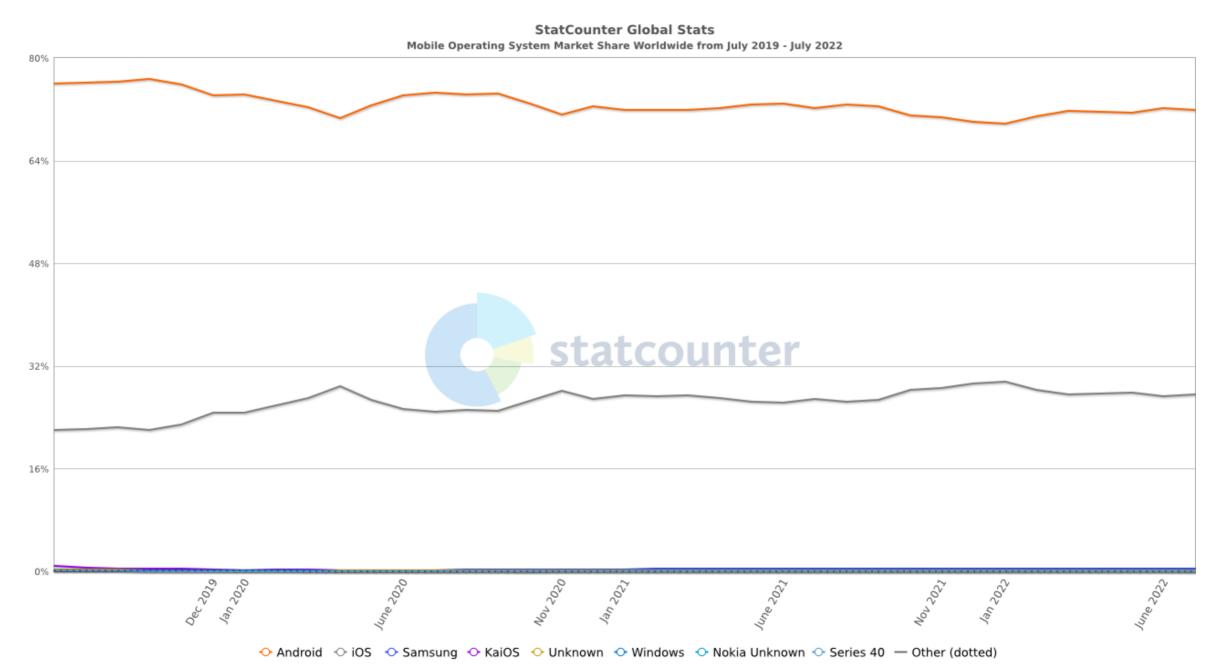


Aplicaciones Nativas

Introducción a Android

Introducción a Android

• Es el sistema operativo para dispositivos móviles más utilizado en la actualidad



Introducción a Android

- Es un sistema operativo de código abierto, basado en Linux
- Respaldado por Google y desarrollado por Open Handset Alliance
 - Open Handset Alliance es una alianza comercial de 84 compañías que se dedica a desarrollar estándares abiertos para dispositivos móviles



Introducción a Android

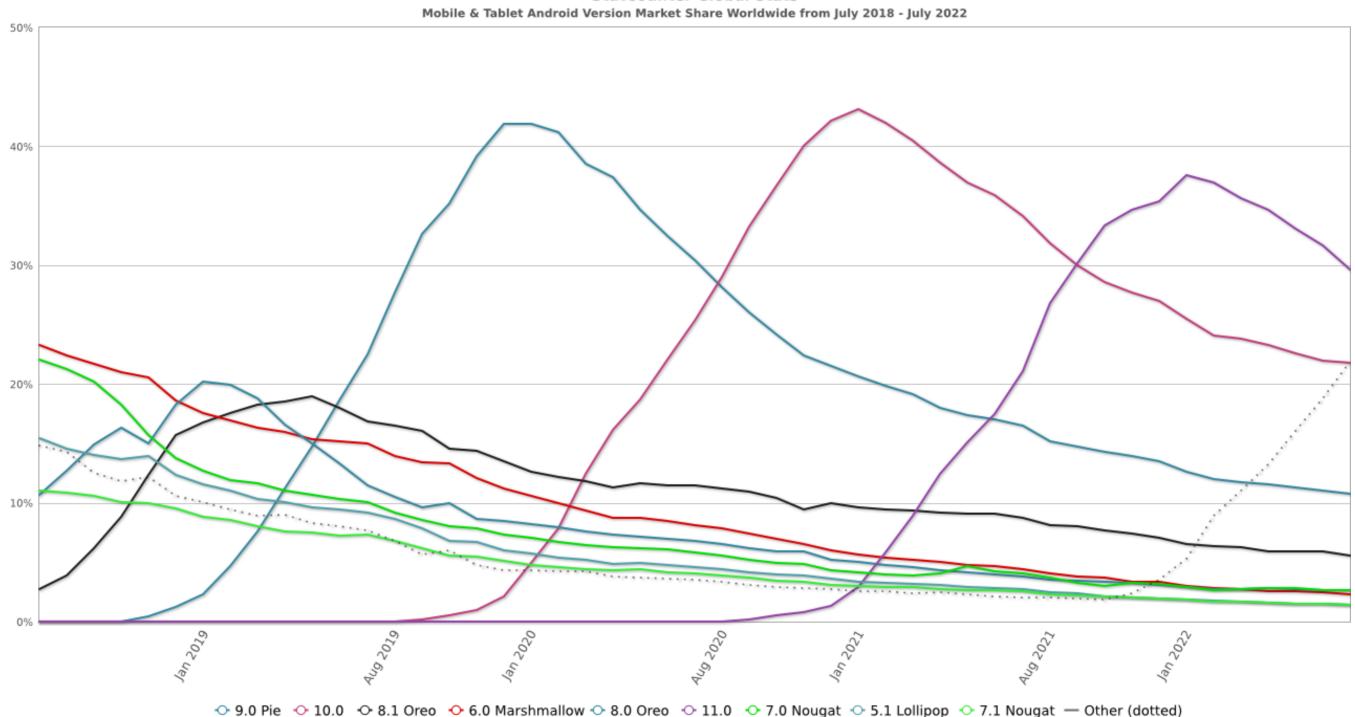
- Permite desarrollar aplicaciones para smartphones, smartwatch, tablets, tv y auto.
- Las aplicaciones se desarrollan utilizando el lenguaje de programación **Java o Kotlin**.
- El estándar sugiere utilizar el IDE oficial Android Studio
 es posible utilizar otros entornos, como Eclipse.
- Independientemente del IDE utilizado, se necesita disponer del **SDK** de Android.
 - el SDK provee todas las herramientas necesarias para desarrollar, compilar, depurar, y simular, aplicaciones.

Fragmentación Interna



Fragmentación Interna

StatCounter Global Stats



Fragmentación Interna (agosto 2019)

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.0 Ice Cream Sandwich	15	
4.1 Jelly Bean	16	99,6%
4.2 Jelly Bean	17	98,1%
4.3 Jelly Bean	18	95,9%
4.4 KitKat	19	95,3%
5.0 Lollipop	21	85,0%
5.1 Lollipop	22	80,2%
6.0 Marshmallow	23	62,6%
7.0 Nougat	24	37,1%
7.1 Nougat	25	14,2%
8.0 Oreo	26	6,0%
8.1 Oreo	27	1,1%

KitKat

Printing Framework

Print generic content Print images OEM print services

SMS Provider

Read and write SMS and MMS messages Select default SMS app

Wireless and Connectivity

Host NFC card emulation NFC reader mode Infrared support

Multimedia

Adaptive video playback
On-demand audio timestamps
Surface image reader
Peak and RMS audio measurements
Loudness enhancer
Remote controllers
Closed captions

Animation and Graphics

Scenes and transitions Animator pausing Reusable bitmaps

User Content

Storage access framework External storage access Sync adapters

User Input

New sensor types, including step detector Batched sensor events Controller identities

User Interface

Immersive full-screen mode Translucent system bars Enhanced notification listener Live regions for accessibility

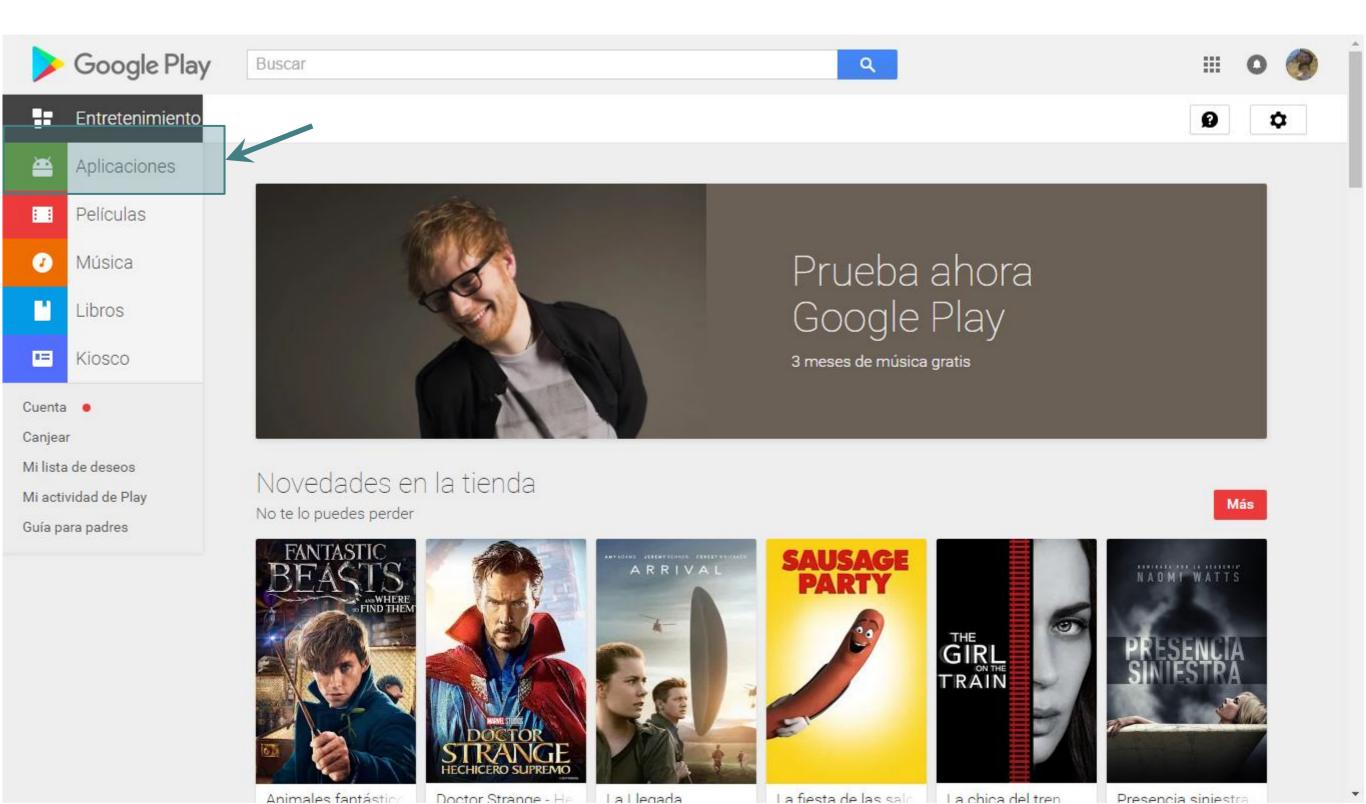
Fragmentación Interna (agosto 2021)

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION	KitKat	
4.0 Ice Cream Sandwich	15		Printing Framework	User Content
4.1 Jelly Bean	16	99,8%	Print generic content Print images OEM print services	Storage access framework External storage access Sync adapters
4.2 Jelly Bean	17	99,2%	SMS Provider	User Input
4.3 Jelly Bean	18	98,4%	Read and write SMS and MMS messages Select default SMS app	New sensor types, including step detecto Batched sensor events
4.4 KitKat	19	98,1%	Wireless and Connectivity	Controller identities User Interface
5.0 Lollipop	21	94,1%	Host NFC card emulation NFC reader mode	Immersive full-screen mode Translucent system bars
5.1 Lollipop	22	92,3%	Multimodia En	Enhanced notification listener Live regions for accessibility
6.0 Marshmallow	23	84,9%	Adaptive video playback On-demand audio timestamps	
7.0 Nougat	24	73,7%	Surface image reader Peak and RMS audio measurements	
7.1 Nougat	25	66,2%	Loudness enhancer Remote controllers	
8.0 Oreo	26	60,8%	Closed captions Animation and Graphics	
8.1 Oreo	27	53,5%	Scenes and transitions Animator pausing	
		39,5%	Reusable bitmaps	
9.0 Pie	28			
10. Android 10	29	8,2%	https://developer.android.com/about/version	ons/android-4.4 html

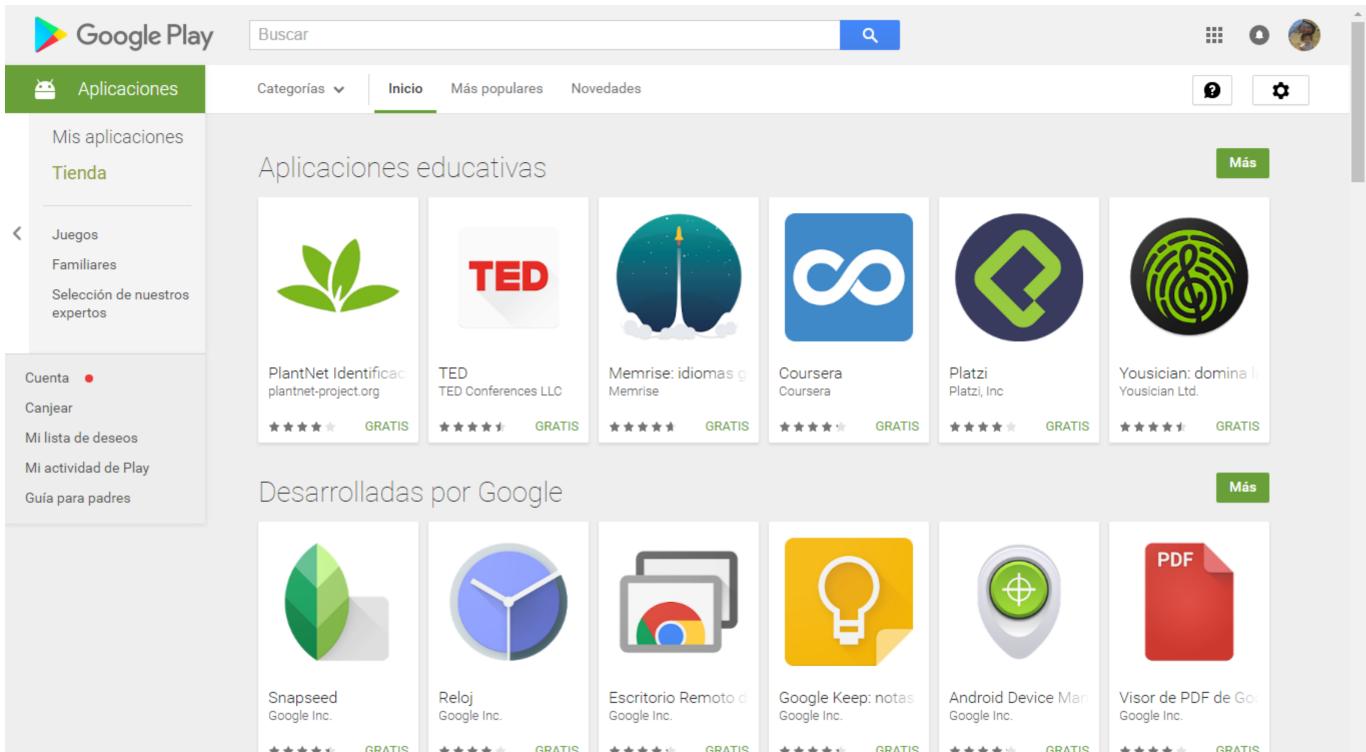
Fragmentación Interna (agosto 2022)

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION	Lollipop User Interface	Printing Framework
4.1 Jelly Bean	16		Material design support Concurrent documents and activities in the	Render PDF as bitmap System
4.2 Jelly Bean	17	99,9%	recents screen WebView updates	App usage statistics Testing & Accessibility
4.3 Jelly Bean	18	99,7%	Screen capturing and sharing Notifications Lock screen notifications	Testing and accessibility improvements IME Easier switching between input languages
4.4 KitKat	19	99,7%	Notifications metadata Graphics	Manifest Declarations Declarable required features
5.0 Lollipop	21	98,8%	Support for OpenGL ES 3.1 Android Extension Pack	User permissions
5.1 Lollipop	22	98,4%	Media Camera API for advanced camera capabilities	Last updated: August 4th, 2022
6.0 Marshmallow	23	96,2%	Audio playback Media playback control Media browsing	
7.0 Nougat	24	92,7%	Storage Directory selection	
7.1 Nougat	25	90,4%	Wireless & Connectivity Multiple network connections	
8. 0 Oreo	26	88,2%	Bluetooth Low Energy NFC enhancements Battery - Project Volta	
8.1 Oreo	27	85,2%	Scheduling jobs Developer tools for battery usage	
9.0 Pie	28	77,3%	Android in the Workplace and in Education Managed provisioning	
10. Q	29	62,8%	Device owner Screen pinning	
11. R	30	40,5%		
12. S	31	13,5%		

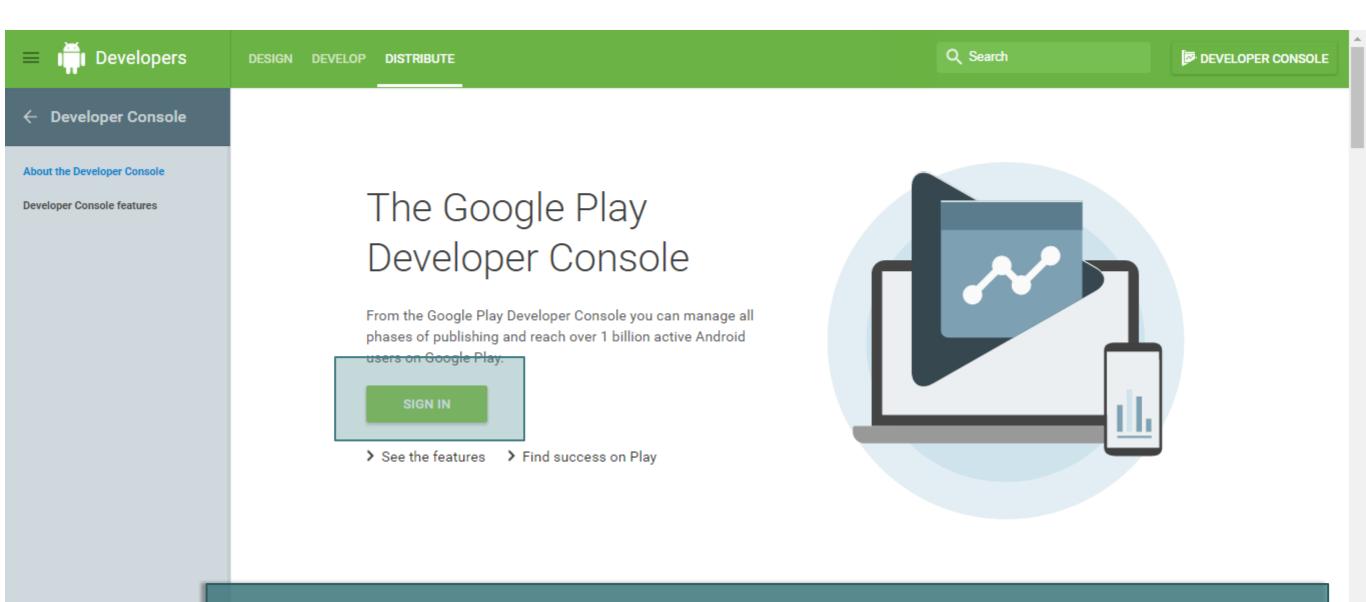
Tienda de Aplicaciones



Tienda de Aplicaciones



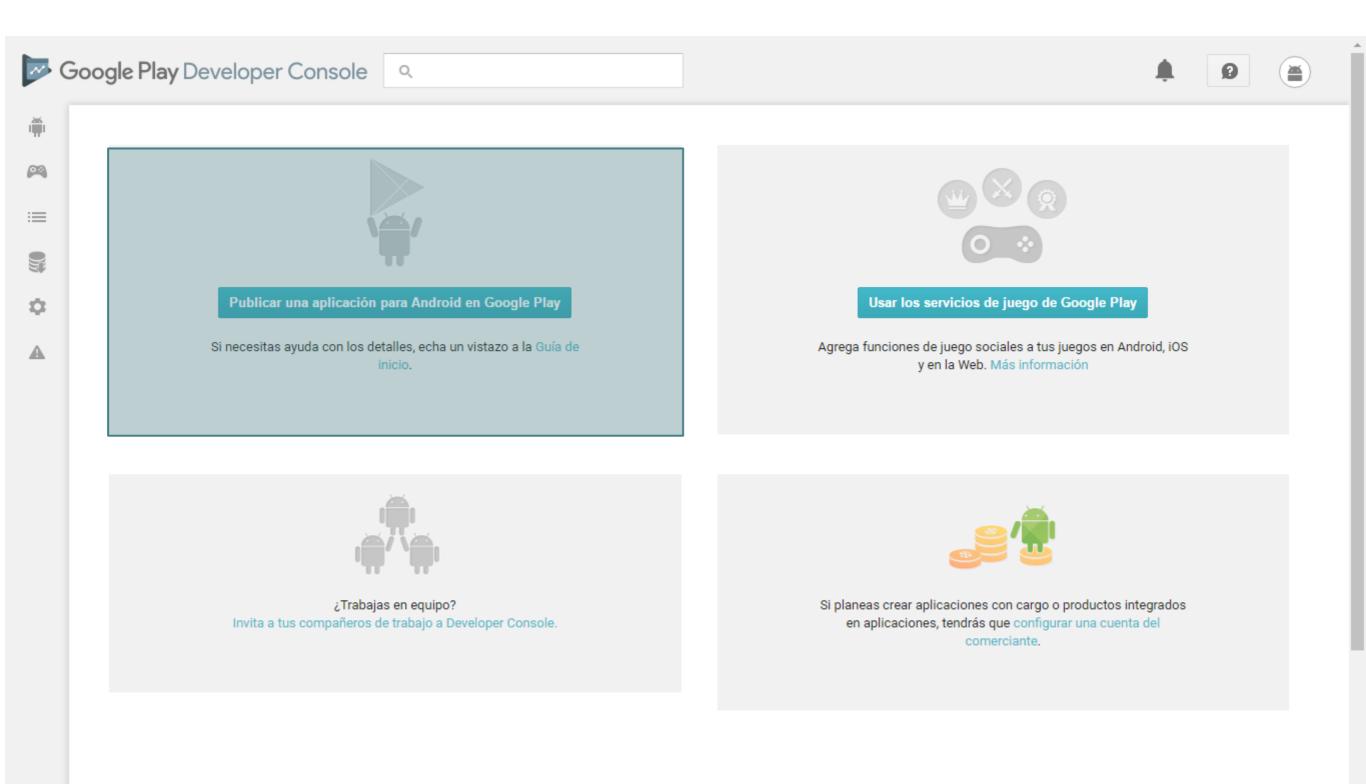
Google Play Developer Console

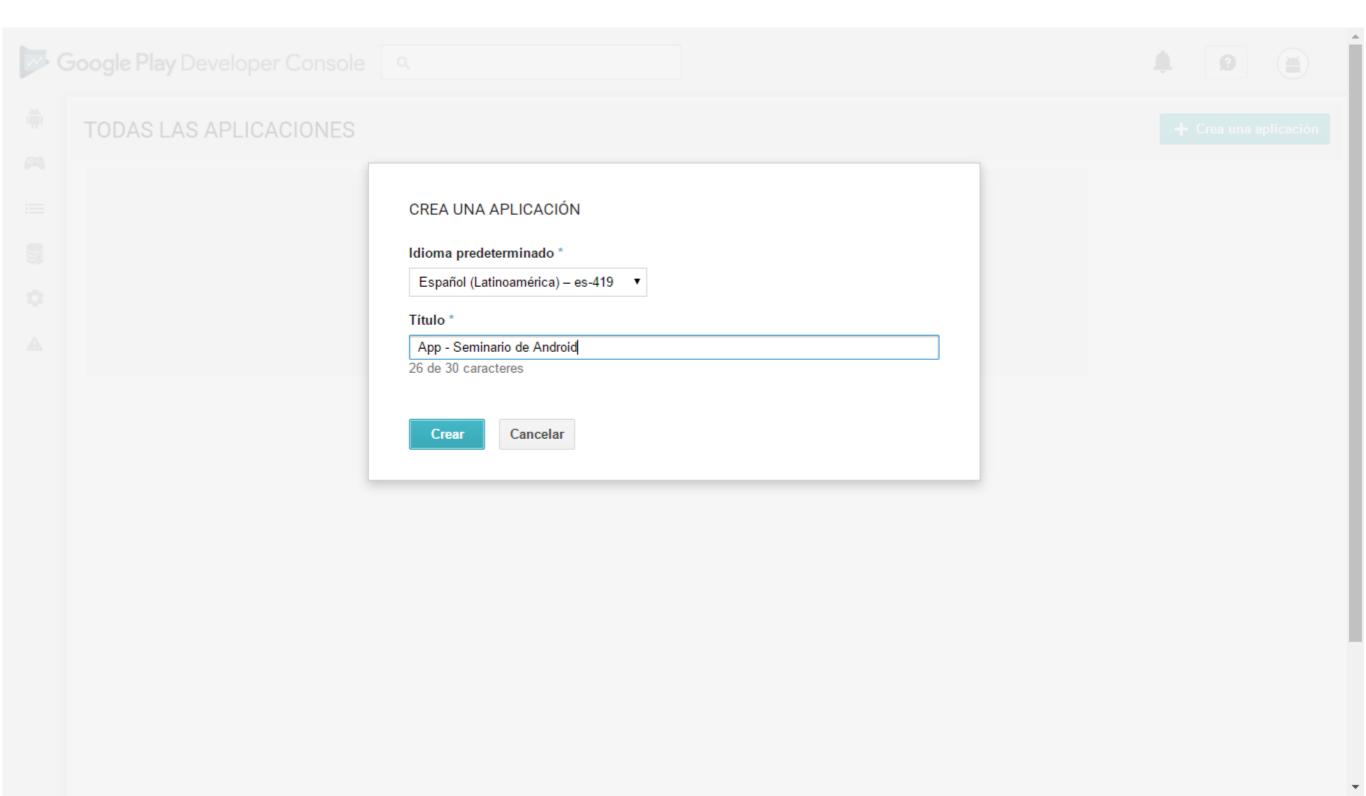


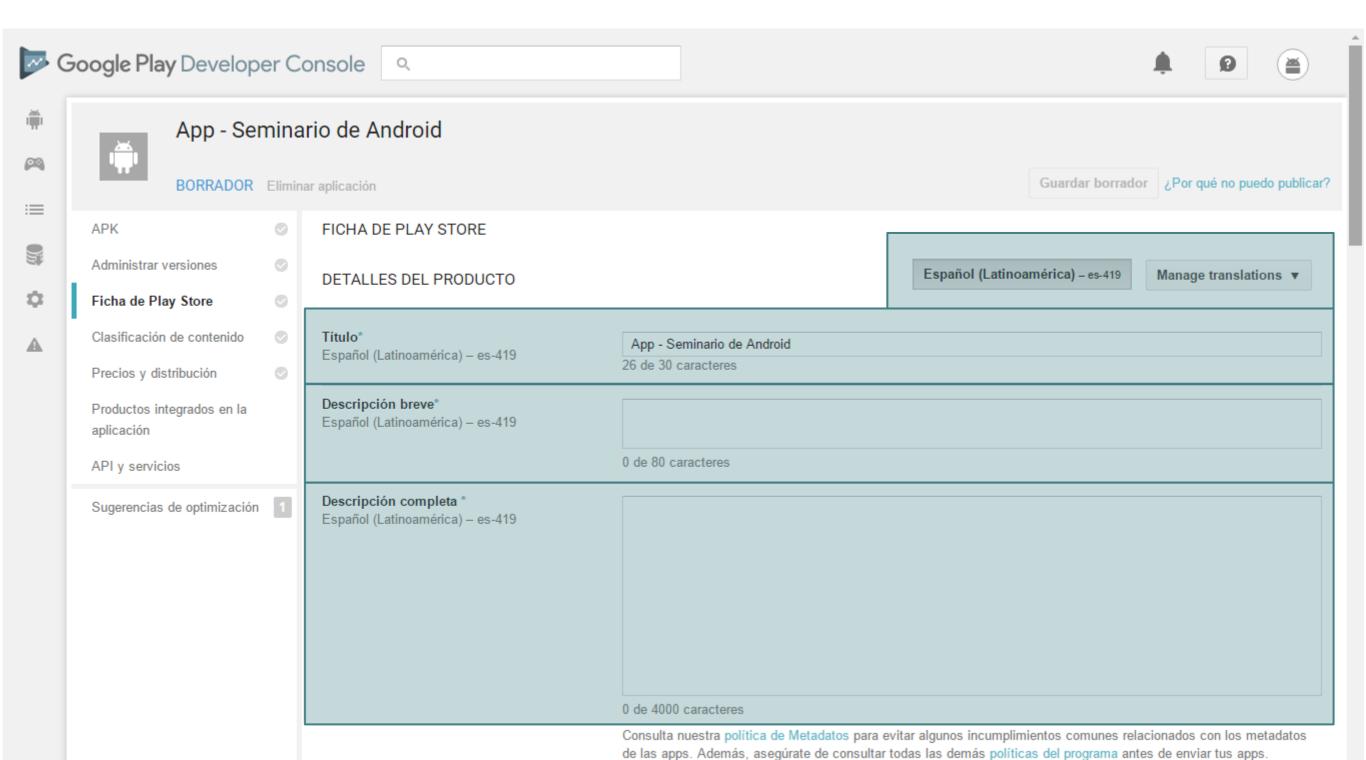
Acceso a Google Play Developer Console: https://developer.android.com/distribute/console/index.html

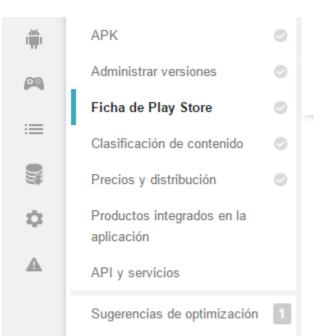
or game, the higher the rating and the more likely people will be

to download it. The Play Console lets you test and understand









FICHA DE PLAY STORE

DETALLES DEL PRODUCTO

Español (Latinoamérica) - es-419

Manage translations ▼

RECURSOS GRÁFICOS

Si no agregaste los gráficos localizados para cada idioma, se usarán los gráficos de tu idioma predeterminado.

Más información acerca de los elementos gráficos

Capturas de pantalla *

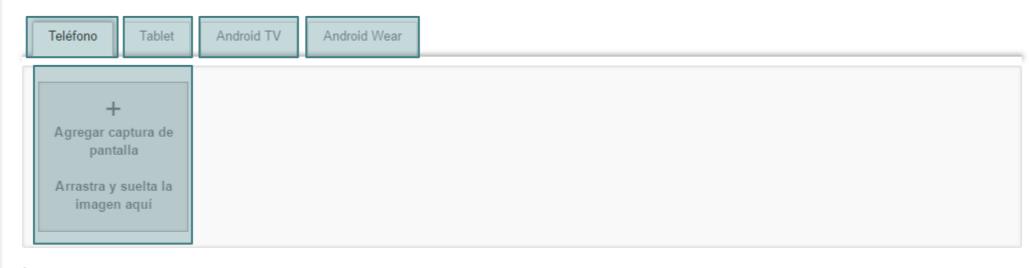
Español (Latinoamérica) - es-419 (predeterminado)

Archivo JPEG o PNG de 24 bits (sin alpha). Longitud mínima para los laterales: 320 píxeles. Longitud máxima para los laterales: 3840 píxeles.

Se necesitan al menos 2 capturas de pantalla en total (8 capturas de pantalla como máximo por tipo). Arrástralas para reorganizarlas o para desplazarte entre los

Para que tu aplicación aparezca destacada en la lista de aplicaciones diseñadas para tablets de Google Play Store, debes cargar al menos una captura de pantalla para tablets de 7" y otra para tablets de 10". Si ya cargaste capturas de pantalla, asegúrate de ubicarlas en el área correspondiente que aparece a continuación. Obtén más información sobre cómo se mostrarán las capturas de pantalla de tablets en las fichas de Google Play Store.

Consulta nuestra Política de suplantación de identidad y propiedad intelectual para evitar incumplimientos comunes.



Icono de alta resolución 3

Español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado) 512 x 512 PNG de 32 bits (alfa)

Gráfico de la función *

Español (Latinoamérica) - es-419 (predeterminado) 1024 x 500 JPG o PNG de 24 bits (no alfa)

Gráfico promocional

Español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado) 180 x 120 JPG o PNG de 24 bits (no alfa)







Centro de comerciantes de Google Payments

Centro de comerciantes de Google Payments

Google Analytics

AdMoh

Android Developers

Android Design

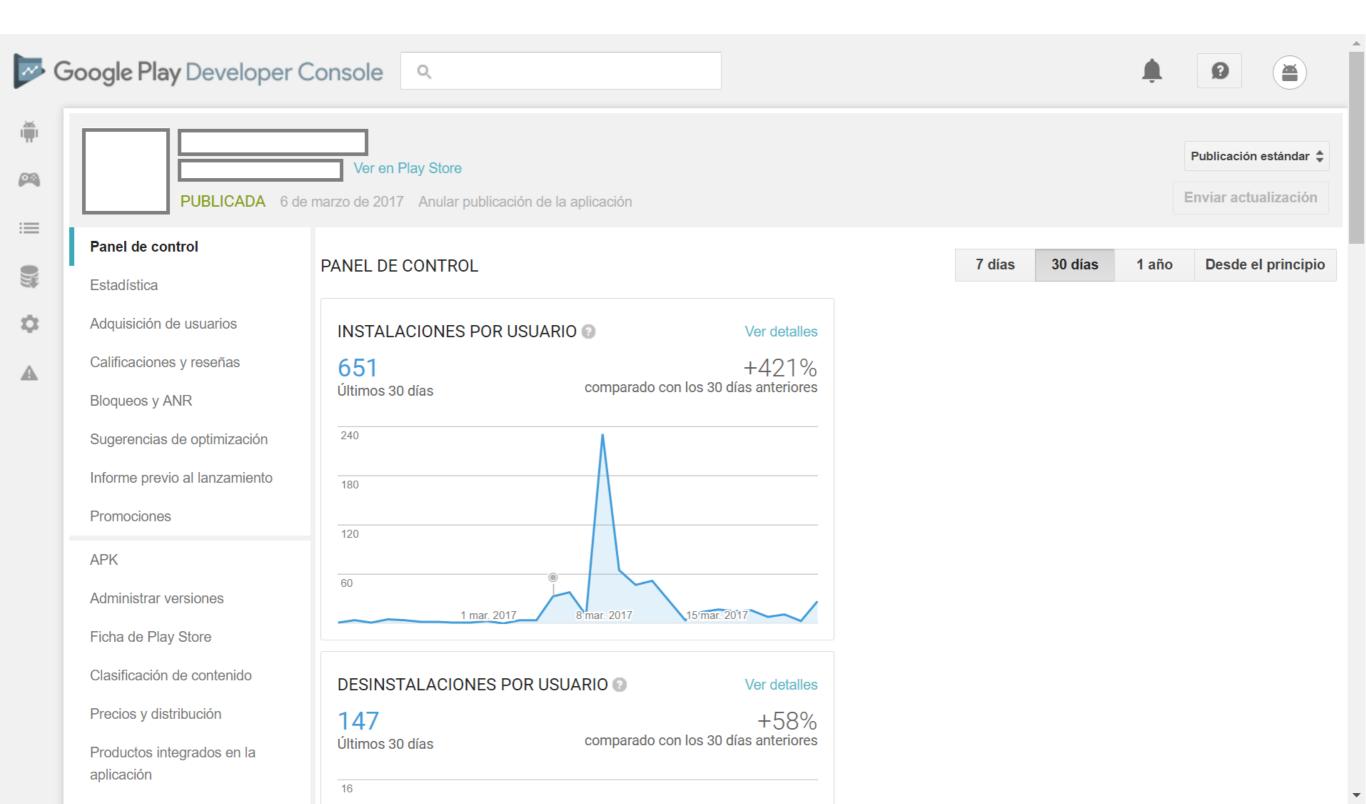
Android com



Centro de asistencia

Comunícate con el centro de asistencia

Estadísticas y otros datos de interés



Estadísticas y otros datos de interés









A



Adquisición de usuarios

Panel de control

Estadística

Calificaciones y reseñas

Bloqueos y ANR

Sugerencias de optimización

Informe previo al lanzamiento

Promociones

APK

Administrar versiones

Ficha de Play Store

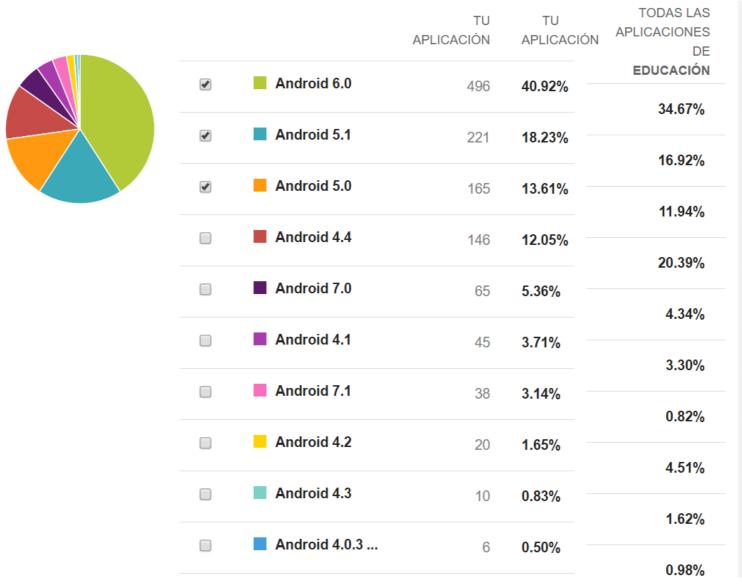
Clasificación de contenido

Precios y distribución

Productos integrados en la aplicación

API y servicios

INSTALACIONES EN DISPOSITIVOS ACTIVOS DEL 18/3/2017



LOS DIEZ VERSIONES DE ANDROID PRINCIPALES DE EDUCACIÓN		
Android 6.0	34.67%	
Android 4.4	20.39%	
Android 5.1	16.92%	
Android 5.0	11.94%	
Android 4.2	4.51%	
Android 7.0	4.34%	
Android 4.1	3.30%	
Android 4.3	1.62%	
Android 4.0.3 - 4	0.98%	
Android 7.1	0.82%	

Las estadísticas de las aplicaciones se actualizan a diario y todas se establecen en función de la zona horaria PST/PDT.

Estadísticas y otros datos de interés

