Учреждение образования

“Белорусский государственный университет информатики и

радиоэлектроники”

кафедра «Вычислительных методов и программирования»

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №1

«Среда программирования Visual C++.

Программирование линейных алгоритмов»

Выполнил:

Студент ФРЭ

Царевич А. Ю.

Проверил:

Беспалов С. А.

Минск 2015

*Цель работы:* ознакомиться инаучиться использовать консольный режим работы в среде *Visual C++ 6.0*, ознакомиться и научиться использовать библиотеку *math.lib.* Написать и отладить программу линейного алгоритма в консольном приложении.

*Индивидуальное задание:* составить программу вычисления арифметического выражения для заданных значений x, y, z:

Значения: x = 0.4\*; y = -0.875; z = -0.475\*.

Блок-схема линейного алгоритма (по ГОСТу 19.701.90 01.01.1992)

начало

ввод x, y, z

a=|-|

c=1+2

d=

b=

s=d\*b

вывод s

конец

Текст программы.

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int \_tmain(int /\*argc\*/, \_TCHAR\* /\*argv[]\*/)

{

double x, y, z;

cin >> x;

cin >> y;

cin >> z;

double a = fabs(cos(x) - cos(y));

double c = 1 + 2 \* pow(sin(y), 2);

double d = pow(a, c);

double b = 1 + z + pow(z, 2) / 2 + pow(z, 3) / 3 + pow(z, 4) / 4;

double s = d\*b;

cout << "Result s= " << s << endl;

return 0;

}

Результат выполнения программы.

