Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

(ФГАОУ ВО СПбПУ)

Институт компьютерных наук и кибербезопасности

Высшая школа программной инженерии

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

По дисциплине «Верстка и прототипирование сайтов»

Разработка игрового приложения «Слова»

(семестр 5)

Студент

группы 3530903/10301 М.В. Волков

Оценка выполненной студентом работы:

Преподаватель,

ст.преподаватель В. Комарова

Санкт-Петербург – 2023

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО**

**Институт компьютерных наук и кибербезопасности**

**Высшая школа программной инженерии**

**ЗАДАНИЕ**

на выполнение курсовой работы по дисциплине

«Верстка и прототипирование сайтов»

студенту: Волкову Максиму Вячеславовичу, группа: 5130903/10301

семестр: 5

1. Тема работы: разработка игрового приложения «Слова»
2. Срок сдачи студентом законченной работы: 23.12.2023
3. Исходные данные по работе: материалы по курсу «Верстка и прототипирование сайтов».
4. Содержание работы (перечень подлежащих разработке вопросов):
   1. Введение
   2. Тип игры.
   3. Структура приложения.
   4. Описание работы приложения
   5. Код приложения.
5. Перечень графического материала (с указанием обязательных рисунков): схематизация структуры приложения и порядка выполнения (диаграммы классов UML, диаграммы IDEF0).
6. Дата выдачи задания: «18» ноября 2023 г.

Преподаватель Е.В. Комарова

Студент М.В. Волков

Содержание

Введение

В рамках данной курсовой работы необходимо реализовать игровое приложение, выполняющееся в веб-браузере.

Приложение представляет собой страницу, «размеченную» средствами html и css, и набор функций, разработанных на языке программирования javascript.

В рамках приложения предполагается разработать несколько игр, так или иначе связанных со словами, их значениями, ошибками в них и т.д. Игры имеют разную механику, поддерживают несколько уровней сложности и систему очков.

1. игра «Цвета»
   1. Первая часть
2. Игра «Виселица»
3. Игра «Найди слова в тексте»

Заключение

Список литературы

Приложение А

Код приложения