

Esta es la **Guía Maestra Definitiva (Versión 2.0 - Corregida y Optimizada)**.

Esta guía está diseñada para que puedas entregarle este documento a cualquier persona y entienda **qué es, para qué sirve y cómo construirlo desde cero**. Incluye todas las correcciones de sintaxis y la lógica de "escáner lineal" para que los emojis no se repitan erróneamente.

SISTEMA DE EMOJIS DINÁMICOS PARA AFTER EFFECTS (V2.0)

¿QUÉ ES ESTO?

Es un sistema avanzado de ingeniería en After Effects que soluciona el problema de los emojis planos o monocromáticos.

Permite escribir texto natural (ej: "Hola 🙌 Mundo 🌍") y que After Effects sustituya automáticamente esos emojis por **videos de alta calidad** (Apple Emojis animados o 3D), manteniendo el texto centrado, respetando el tamaño de la fuente y permitiendo repetir emojis sin errores.

REQUISITOS PREVIOS

1. **Archivo de Video:** Un video (ej: Emoji 1.mov) que contenga todos tus emojis, uno por frame.
 2. **Lista JSON:** Saber en qué número de frame está cada emoji.
-

FASE 0: CONFIGURACIÓN INICIAL

1. Crea una Composición: **1920x1080** (30 fps recomendado).
 2. Importa tu video de emojis (Emoji 1.mov).
 3. **Importante:** Define una tipografía y un tamaño base en el panel Carácter.
-

FASE 1: LOS DATOS (El Cerebro)

1. Capa "DATA_EMOJIS" (Texto)

Esta capa sirve de base de datos.

- **Contenido:** Pega tu JSON de emojis.
- **Ocultar:** Apaga el ojito de esta capa.

code JSON

downloadcontent_copy

expand_less

```
{ "👋": 0, "👁": 1, "🌐": 10, "❤️": 25 }
```

(Asegúrate de que los números coincidan con los frames reales de tu video).

2. Capa "INPUT" (Texto)

Aquí es donde el usuario escribirá.

- **Contenido de prueba:** Hola 👋 Mundo 🌐
- **Ocultar:** Apaga el ojito.

FASE 2: EL TEXTO VISUAL (El Cuerpo)

3. Capa "TEXTO" (Texto)

Esta capa muestra las letras y crea "huecos" invisibles para los emojis.

- **Párrafo:** Centrado.
- **Posición:** [960, 540] (Centro de la comp).

A) Source Text (Alt + Click en el relojito):

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var rawInput = thisComp.layer("INPUT").text.sourceText.toString();  
var rawData = thisComp.layer("DATA_EMOJIS").text.sourceText.toString();  
var mapa = eval("(" + rawData + ")");  
var fantasma = "\u200B"; // Caracter invisible que reserva espacio  
var textoFinal = rawInput;
```

```

// Ordenamos emojis de más largo a más corto (para detectar tonos de piel correctamente)
var emojisOrdenados = Object.keys(mapa).sort(function(a, b) { return b.length - a.length; });

for (var i = 0; i < emojisOrdenados.length; i++) {
    var emoji = emojisOrdenados[i];

    // Reemplazamos todas las ocurrencias del emoji por el fantasma
    while (textoFinal.indexOf(emoji) > -1) {
        textoFinal = textoFinal.replace(emoji, fantasma);
    }
}

style.setText(textoFinal);

```

B) Anchor Point (Para mantener el centrado perfecto):

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```

    var r = sourceRectAtTime(time, false);

    var ancho = r.width;

    var fantasma = "\u200B";

    var hueco = 100; // Debe coincidir con el Tracking Amount de abajo

    var txt = text.sourceText.toString();

    // Si el texto termina en fantasma, ajustamos para que no se vea descentrado
    if (txt.slice(-1) == fantasma) ancho -= hueco;

    [r.left + ancho/2, r.top + r.height/2];

```

C) Animator (Hacer el hueco físico):

1. En la capa TEXTO, ve a *Animate > Tracking*.
2. Establece **Tracking Amount** en 100 (o el tamaño que necesite tu emoji).
3. Añade dentro del mismo animador: *Add > Property > Opacity* y ponla en 0%.
4. **IMPORTANTE:** Borra el "Range Selector 1".
5. Añade un selector nuevo: *Add > Selector > Expression*.
6. En **Amount** del selector, pega esto:

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var txt = text.sourceText.toString();  
  
var i = textIndex - 1;  
  
// Si el caracter es el fantasma, aplicamos el tracking (hueco), si no, nada.  
if (i < txt.length && txt[i] == "\u200B") 100 else 0;
```

FASE 3: EL MÓDULO CLONABLE (La Magia)

Aquí crearemos un "equipo" de 3 capas. Este equipo se encargará de mostrar **UN** emoji. Luego clonaremos este equipo 15 veces.

4. Capa "MEDIDOR_SEGMENTO 1" (Texto)

Es una copia de TEXTO, pero invisible y alineada a la izquierda. Sirve para medir la distancia horizontal (X).

- **Duplica** la capa TEXTO.
- Renómbrala a MEDIDOR_SEGMENTO 1.
- Borra sus animadores y pon el párrafo a la Izquierda.
- **Source Text:**

code JavaScript

downloadcontent_copy

```

expand_less

    var txt = thisComp.layer("TEXTO").text.sourceText.toString();
    var f = "\u200B";
    // Extrae el número "1" del nombre de la capa
    var myIndex = parseInt(thisLayer.name.match(/\d+$/)[0]);
    var counter = 0;
    var res = "";

    if (txt.indexOf(f) > -1) {
        for (var i = 0; i < txt.length; i++) {
            if (txt[i] == f) {
                counter++;
                if (counter == myIndex) {
                    var lastBreak = txt.lastIndexOf("\r", i);
                    if (lastBreak == -1) lastBreak = -1;
                    res = txt.substring(lastBreak + 1, i) + f;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

res;

```

5. Capa "MEDIDOR_LINEA 1" (Texto)

Sirve para medir la altura vertical (Y).

- **Duplica** MEDIDOR_SEGMENTO 1.

- Renómbrala a MEDIDOR_LINEA 1.

- **Source Text:**

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var txt = thisComp.layer("TEXT0").text.sourceText.toString();  
  
var f = "\u200B";  
  
var myIndex = parseInt(thisLayer.name.match(/\\d+$/)[0]);  
  
var counter = 0;  
  
var res = "";  
  
var lines = txt.split(/\\r\\n|\\r|\\n/);
```

outerLoop:

```
for (var i = 0; i < lines.length; i++) {  
    var line = lines[i];  
    for (var j = 0; j < line.length; j++) {  
        if (line[j] == f) {  
            counter++;  
            if (counter == myIndex) {  
                res = line;  
                break outerLoop;  
            }  
        }  
    }  
}  
  
res;
```

6. Capa "VIDEO_EMOJI 1" (Tu archivo .mov)

Esta capa mostrará el emoji.

- Renombra tu video a VIDEO_EMOJI 1.

A) Time Remap (Activar con Ctrl+Alt+T):

(Este es el código nuevo de ESCÁNER LINEAL)

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var rawData = thisComp.layer("DATA_EMOJIS").text.sourceText.toString();
var input = thisComp.layer("INPUT").text.sourceText.toString();
var mapa = eval("(" + rawData + ")");
var myIndex = parseInt(thisLayer.name.match(/\\d+$/)[0]);

// Diccionario ordenado
var diccionario = Object.keys(mapa).sort(function(a, b) { return b.length - a.length; });

// Escáner: leemos la frase de izquierda a derecha
var colaDeEmojis = [];
var cursor = 0;

while (cursor < input.length) {
    var matchFound = false;
    for (var i = 0; i < diccionario.length; i++) {
        var e = diccionario[i];
        if (input.substr(cursor, e.length) === e) {
```

```

        colaDeEmojis.push(e);

        cursor += e.length;

        matchFound = true;

        break;
    }
}

if (!matchFound) cursor++;
}

var frame = 0;

if (colaDeEmojis.length >= myIndex) {
    var emojiQueMeToca = colaDeEmojis[myIndex - 1];

    frame = mapa[emojiQueMeToca];
}

framesToTime(frame);

```

B) Position (Pega esto en la posición):

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```

    var myID = thisLayer.name.match(/\\d+$/)[0];

    var medS = thisComp.layer("MEDIDOR_SEGMENTO " + myID);

    var medL = thisComp.layer("MEDIDOR_LINEA " + myID);

    var capaT = thisComp.layer("TEXTO");

    var txtCheck = medS.text.sourceText.toString();

```



```

if (txtCheck != "") {
    var leading = capaT.text.sourceText.style.leading || 120; // Ajusta si usas otro interlineado
    var localX = medS.sourceRectAtTime().width - (medL.sourceRectAtTime().width/2) - 50; //
    El -50 centra el emoji en el hueco

    // Calculo de línea vertical

    var fullTxt = capaT.text.sourceText.toString();

    var f = "\u200B";

    var myNum = parseInt(myID);

    var countF = 0;

    var lineIndex = 0;

    for(var i=0; i<fullTxt.length; i++){
        if(fullTxt[i] == "\r" || fullTxt[i] == "\n") lineIndex++;
        if(fullTxt[i] == f) { countF++; if(countF == myNum) break; }
    }

    var localY = (lineIndex * leading) - 40; // -40 es ajuste fino vertical

    capaT.toComp([localX, localY]);
} else {
    value;
}

```

C) Scale:

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var s = thisComp.layer("TEXT0").transform.scale[0] / 100;  
[value[0]*s, value[1]*s];
```

D) Opacity:

(Código corregido sin errores de sintaxis)

code JavaScript

downloadcontent_copy

expand_less

```
var myID = thisLayer.name.match(/\\d+$/)[0];  
var check = thisComp.layer("MEDIDOR_SEGMENTO " + myID).text.sourceText.toString();  
(check.length > 0) ? 100 : 0;
```

FASE 4: ESCALAR (CLONACIÓN)

Ahora tienes un sistema que funciona para **1 emoji**. Para que soporte 15:

1. Selecciona las **3 capas del módulo** a la vez:
 - MEDIDOR_SEGMENTO 1
 - MEDIDOR_LINEA 1
 - VIDEO_EMOJI 1
2. Presiona Ctrl + D (Duplicar).
3. After Effects creará automáticamente las versiones "... 2".
4. Repite hasta llegar a "... 15".
5. (Opcional) Usa el botón "Shy" (Tímido) para ocultar todos los medidores de la línea de tiempo y dejar solo el INPUT visible para trabajar cómodo.

¡Y listo! Tienes un motor de texto profesional.