Présentation de l'application de l'URSSAF

Sommaire

9	résentation de l'application de l'URSSAF	. 1
	Public de l'application	
	Fonctionnalités principales	
	Parcours utilisateur pour la déclaration du chiffre d'affaires	
	Positionnement des blocs pour le téléchargement de l'attestation de chiffre d'affaires	
	Charte graphique	. /

Public de l'application

L'application est destinée aux auto-entrepreneurs et aux entrepreneurs qui possèdent donc une ou des entreprise(s) et qui ont l'obligation de déclarer leur chiffre d'affaires.

Les entrepreneurs peuvent être de tout âge (de 18 ans à 60+ ans), l'application doit donc être très facile à prendre en main sans être trop austère.

L'application n'a pas pour but de garder l'utilisateur longtemps dessus (contrairement à un réseau social par exemple) et ne doit pas contenir trop de fonctionnalités différentes. Au contraire, elle doit être simple, efficace et rapide à utiliser pour « optimiser » cette tâche de déclaration de chiffre d'affaires.

Fonctionnalités principales

Les 3 principales fonctionnalités sont :

- Déclarer son chiffre d'affaires
- Télécharger son attestation de chiffre d'affaires
- Télécharger son attestation de vigilance auto-entrepreneur

Ces 3 fonctionnalités sont accessibles depuis la page d'accueil de l'application via 3 boutons dédiés.

Lorsque l'utilisateur choisi la fonctionnalité dont il a besoin, une animation de la droite vers la droite vers la gauche lui affiche le nouvel écran. Un bouton retour (en haut à gauche) lui permet alors de naviguer dans l'application en revenant en arrière avec une animation inversée.

Une 4^{ème} fonctionnalité a été ajoutée dans le but d'enregistrer les informations nécessaires à la déclaration de chiffre d'affaires mais invariables (numéro SIRET, adresse mail et catégorie de déclaration de revenu). Cette fonctionnalité se présente sous la forme d'un compte que l'on créé pour chaque entreprise et auquel on peut se connecter.

Lorsque le compte n'a pas été créé (ou qu'il n'est pas connecté à l'appareil), la fenêtre de connexion « s'impose » à l'utilisateur lorsqu'il souhaite faire une des 3 fonctionnalités principale. Cela signifie que le header n'est plus le même : pas de bouton retour en haut à gauche mais une croix en haut à droite signifiant l'annulation de l'action. L'animation d'apparition de cet écran se fait de bas en haut et lors de la validation ou de l'annulation de l'action, l'animation se fait de haut en bas.

Cette étape de connexion est obligatoire. Si elle est annulée, l'utilisateur reste sur la page d'accueil.

Parcours utilisateur pour la déclaration du chiffre d'affaires

Je suis un utilisateur qui souhaite déclarer le chiffre d'affaires de mon auto-entreprise pour la première fois.

Je télécharge l'application de l'URSSAF.

Je l'ouvre et j'arrive sur la page d'accueil.

J'appuie sur « Déclarer mon chiffre d'affaires ».

N'ayant pas de compte, l'application m'ouvre une page de connexion.

Je créé mon compte grâce à mon adresse mail, un mot de passe, mon numéro de SIRET et ma catégorie d'activité.

L'application me renvoie vers l'écran de déclaration du chiffre d'affaires.

J'entre mon chiffre d'affaires, puis j'appuie sur « Envoyer ».

Une pop-up Android ou iOS (selon mon appareil) me confirme que ma déclaration est faite.

Positionnement des blocs pour l'inscription

Description des blocs, de haut en bas :

- Le bandeau de navigation contient 2 éléments: le nom de l'application au centre (sur chaque écran) et une croix « retour » à droite. Cette action d'inscription étant bloquante, c'est une croix et non une flèche de navigation qui permet le retour en arrière.
- Une image d'illustration et une légende « Inscription » permettent à l'utilisateur de savoir rapidement quelle action il est en train d'effectuer.
- Les champs à remplir sont centrés dans la partie basse de l'écran et prennent presque toute la largeur permettant une très bonne accessibilité au pouce sur mobile.
- Le bouton validant « S'inscrire » en bas à gauche est en rouge assez vif pour ressortir et être le plus accessible possible.



Charte graphique

Pour ce qui est de la charte graphique, je me suis presque intégralement basé sur le système de design du gouvernement français, l'URSSAF étant chargé d'une mission de service public, je me suis dis que cela avait du sens.

Les couleurs et polices d'écritures viennent donc de ce système de design disponible via ce lien : https://www.systeme-de-design.gouv.fr/

La police utilisée dans l'entièreté de l'application est la police Marianne mise à disposition sur ce site par le gouvernement.

Le fond est en dégradé très léger de rouges clairs (FEF4F4 à FEE9E9) permettant de faire ressortir au mieux les informations et les boutons de navigation qui sont en bleu (les textes en 000091 et les boutons en 6A6AF4). La barre de navigation contient les boutons de navigation en noir et le fond est blanc.

Les champs à remplir sont en blanc avec le placeholder en gris qui est remplacé par le texte entré par l'utilisateur en noir. Les boutons de validation de formulaire sont en rouge vif (E1000F) toujours en bas à droite pour les différencier des simples boutons de navigation.

Les images d'illustration viennent du site actuel de l'<u>URSSAF</u> ou de <u>flaticon</u> (pour les écrans de connexion et d'inscription) afin de donner une idée du style d'image attendu et de la place qu'elles doivent prendre sur l'écran. Cependant, elles pourraient être modifiées pour mieux coller à la charte graphique de l'application.