## Crédits

Musiques

Musique de menu : Composée par Christopher Pout

Musique de vague : Composée par Christopher Pout

**SXF** 

Pistolet à eau qui tire : MackinMeat - freesound.org https://freesound.org/people/MackinMeat/sounds/454583/

Édition et mixage par Christopher Pout

Marchand de sable qui lance un projectile : BigDino1995 et ilame - freesound.org https://freesound.org/people/BigDino1995/sounds/569901/ https://freesound.org/people/ilame/sounds/195712/

Édition et mixage par Christopher Pout

Peluche qui prend de l'eau : JiggleSticks - freesound.org https://freesound.org/people/JiggleSticks/sounds/634994/

Édition et mixage par Christopher Pout

Marchand de sable qui prend du sable : Faulkin - freesound.org https://freesound.org/people/Faulkin/sounds/336478/

Édition et mixage par Christopher Pout

Projectile d'eau touche un ennemi : giddster - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/giddster/sounds/416043/">https://freesound.org/people/giddster/sounds/416043/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Projectile de sable touche un ennemi : giddster - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/giddster/sounds/416043/">https://freesound.org/people/giddster/sounds/416043/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Pas du marchand de sable : cupido - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/cupido-1/sounds/530860/">https://freesound.org/people/cupido-1/sounds/530860/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Pas de la peluche : cupido - freesound.org

https://freesound.org/people/cupido-1/sounds/530860/

Édition et mixage par Christopher Pout

Ennemi #1 attaque : johnny25225 et setuniman - freesound.org https://freesound.org/people/Johnny25225/sounds/718000/ https://freesound.org/people/Setuniman/sounds/146264/

Édition et mixage par Christopher Pout

Pas des ennemis : cupido - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/cupido-1/sounds/530860/">https://freesound.org/people/cupido-1/sounds/530860/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Les tours se font construire : Eelke et SomeoneCool15 - freesound.org https://freesound.org/people/Eelke/sounds/478088/ https://freesound.org/people/SomeoneCool15/sounds/423782/

Édition et mixage par Christopher Pout

Les tours finissent d'être construites : qubodup - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/qubodup/sounds/714258/">https://freesound.org/people/qubodup/sounds/714258/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Les tours sont démolies : IdkMrGarcia - freesound.org https://freesound.org/people/IdkMrGarcia/sounds/446625/

Édition et mixage par Christopher Pout

Projectiles des tours : Johnny25225 - freesound.org https://freesound.org/people/Johnny25225/sounds/718000/

Édition et mixage par Christopher Pout

Vent: Benboncan - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/Benboncan/sounds/84110/">https://freesound.org/people/Benboncan/sounds/84110/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Des sons d'animaux du désert : PianoFarm - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/PianoFarm/sounds/582346/">https://freesound.org/people/PianoFarm/sounds/582346/</a>

## Édition et mixage par Christopher Pout

Changement d'option dans le menu : Idezem et Sethroph - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/Idezem/sounds/386197/">https://freesound.org/people/Idezem/sounds/386197/</a>. <a href="https://freesound.org/people/Sethroph/sounds/334195/">https://freesound.org/people/Sethroph/sounds/334195/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Sélection dans le menu : Triper - freesound.org https://freesound.org/people/Triper/sounds/115792/

Édition et mixage par Christopher Pout

Son de défaite : Leszek\_Szary et suntemple - freesound.org https://freesound.org/people/Leszek\_Szary/sounds/171672/ https://freesound.org/people/suntemple/sounds/253174/

Édition et mixage par Christopher Pout

Son de victoire : Joshuaempyre - freesound.org https://freesound.org/people/joshuaempyre/sounds/404025/

Édition et mixage par Christopher Pout

Son début d'une vague : Setuniman - freesound.org https://freesound.org/people/Setuniman/sounds/146264/

Édition et mixage par Christopher Pout

Son fin d'une vague : BaggoNotes et meltafortress - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/BaggoNotes/sounds/720219/">https://freesound.org/people/BaggoNotes/sounds/720219/</a>. <a href="https://freesound.org/people/metalfortress/sounds/611793/">https://freesound.org/people/metalfortress/sounds/611793/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Les Ennemis sont à un certain périmètre du portail : Wagna - freesound.org <a href="https://freesound.org/people/Wagna/sounds/325987/">https://freesound.org/people/Wagna/sounds/325987/</a>

Édition et mixage par Christopher Pout

Son de chute d'eau : 14all41 - freesound.org https://freesound.org/people/14all41/sounds/69237/ Édition et mixage par Christopher Pout